

serenelife™



Visit Our Website



SCAN ME

PyleUSA.com

Single Shot Basketball Arcade Game

Indoor/Outdoor One-Player Basketball System
with One Audio Option, One Game and Large LED Scoreboard



ENG

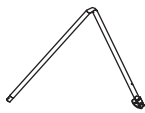
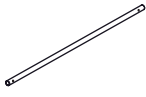
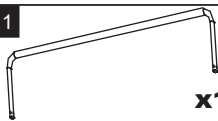
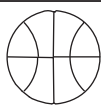
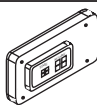
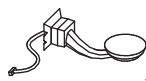
USER MANUAL

IMPORTANT! PLEASE READ THESE ASSEMBLY INSTRUCTIONS IN ENTIRETY BEFORE ASSEMBLING YOUR PRODUCT.

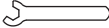
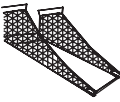
WARNING

**CHOKE HAZARD: THIS TABLE CONTAINS SMALL BALLS AND PARTS
NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS OF AGE.**

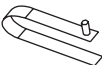
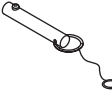
PARTS LIST

 x2 Board L Tube $\Phi 22 \times 584 \times 432 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 58.4 \times 43.2 \text{ cm}$	 x2 Board Tube $\Phi 22 \times 686 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 68.6 \text{ cm}$	 x1 Left Tube $\Phi 22 \times 883 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 88.3 \text{ cm}$	 x1 Right Tube $\Phi 22 \times 883 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 88.3 \text{ cm}$
 x1 Left L Tube $\Phi 22 \times 756 \times 349 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 75.6 \times 34.9 \text{ cm}$	 x1 Right L Tube $\Phi 22 \times 756 \times 349 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 75.6 \times 34.9 \text{ cm}$	 x2 Support Tube $\Phi 22 \times 832 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 83.2 \text{ cm}$	 x2 Mounting Tube $\Phi 22 \times 838 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 83.8 \text{ cm}$
 x2 Ramp Tube $\Phi 22 \times 559 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 55.9 \text{ cm}$	 x2 Ramp L Tube $\Phi 22 \times 419 \times 387 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 41.9 \times 38.7 \text{ cm}$	 x1 Ramp U Tube $\Phi 22 \times 628 \times 451 \text{ mm}$ $\Phi 2.2 \times 62.8 \times 45.1 \text{ cm}$	 x2 Horizontal Tube $\Phi 12.7 \times 628 \text{ mm}$ $\Phi 1.27 \times 62.8 \text{ cm}$
 x2 Basketball 7" (17.78) Dia.	 x1 Electronic Scorer	 x1 Switch Sensor	 x1 Allen Key
 x1 Rim	 x1 Rim Support Plate	 x1 Inflation Pump with Needle	 x2 End Cap
 x1 Backboard	 x34 M6 Washer	 x8 M6 x 20mm (2cm) Bolt	 x6 M6 x 29mm (2.9cm) Bolt

PARTS LIST

25		26		27		28	
x4		x4		x2		x24	
M6 x 42mm (4.2cm) Bolt		M6 x 48mm (4.8cm) Bolt		M6 x 35mm (3.5cm) Bolt		M6 Nut	
29		30		31			
x4		x1		x1			
3 x 26mm (2.6cm) Screw		Wrench		Ball Ramp with Side Netting			

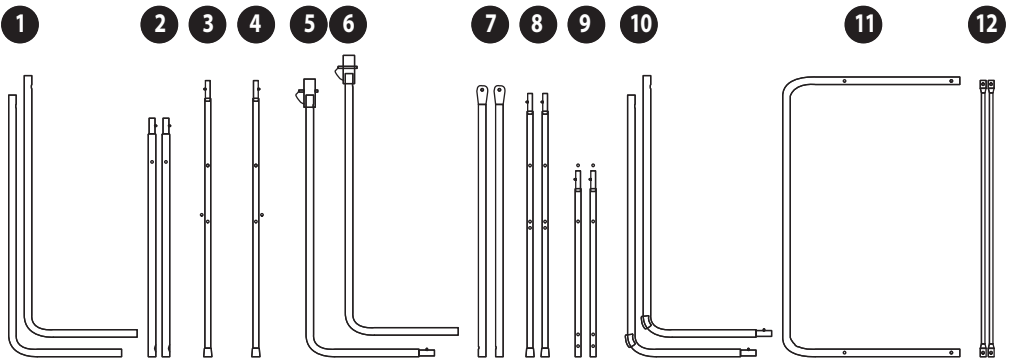
PRE-INSTALLED PARTS

A1		A2		A3		A4	
x1		x9		x2		x2	
Net		Spring Lock		Plastic Pole Insert		Lock Pin	

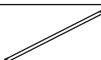
ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your Basketball Game.
We recommend that two adults work together to assemble this basketball game.
2. Remove all the parts from the box and verify that you have all of the listed parts as shown on the Parts list below. Carefully cut or tear the four corners of the box so that the bottom of the box can be used as your work surface.

BEFORE ASSEMBLY - Please inspect and layout all your POLES and parts



PARTS IDENTIFIER

②		X 2
③		X 1
④		X 1
⑦		X 2
⑧		X 2

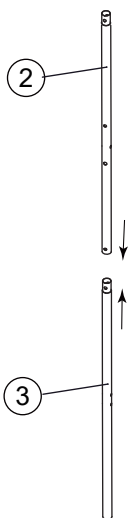


FIG. 1

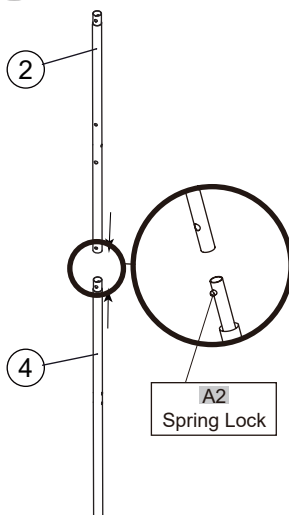


FIG. 2

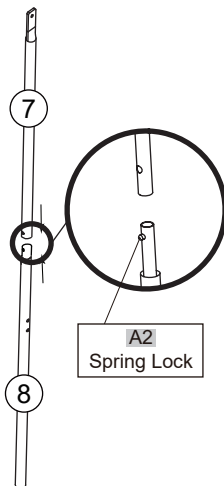


FIG. 1 & 2

3. Attach the Board Tubes (#2) to the Left Tubes (#3) and Right Tubes (#4) using spring lock as shown in FIG. 1.
4. Attach the Support Tubes (#7) to the Mounting Tubes (#8) using spring lock as shown in FIG.2.

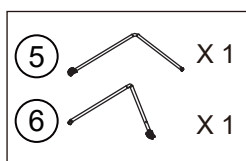


FIG. 3

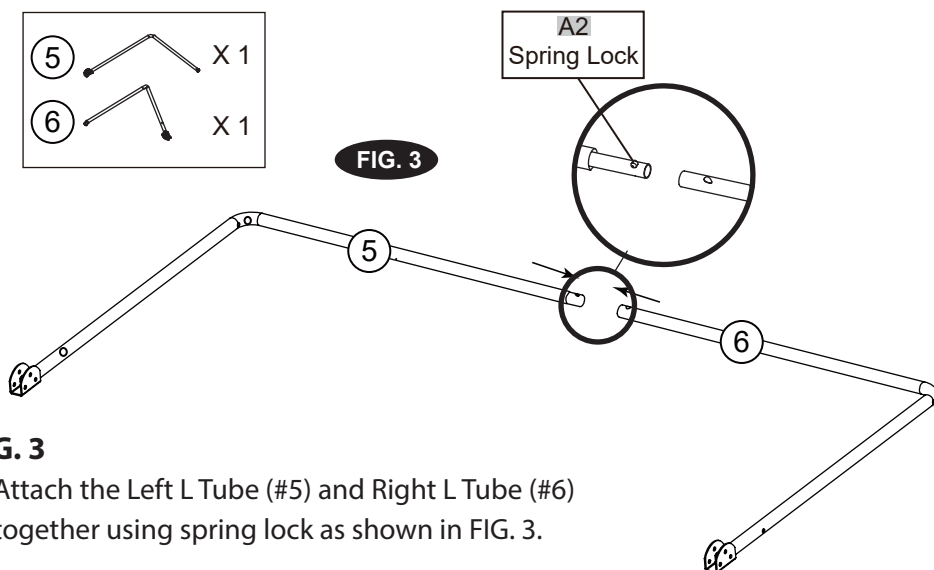


FIG. 3

5. Attach the Left L Tube (#5) and Right L Tube (#6) together using spring lock as shown in FIG. 3.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

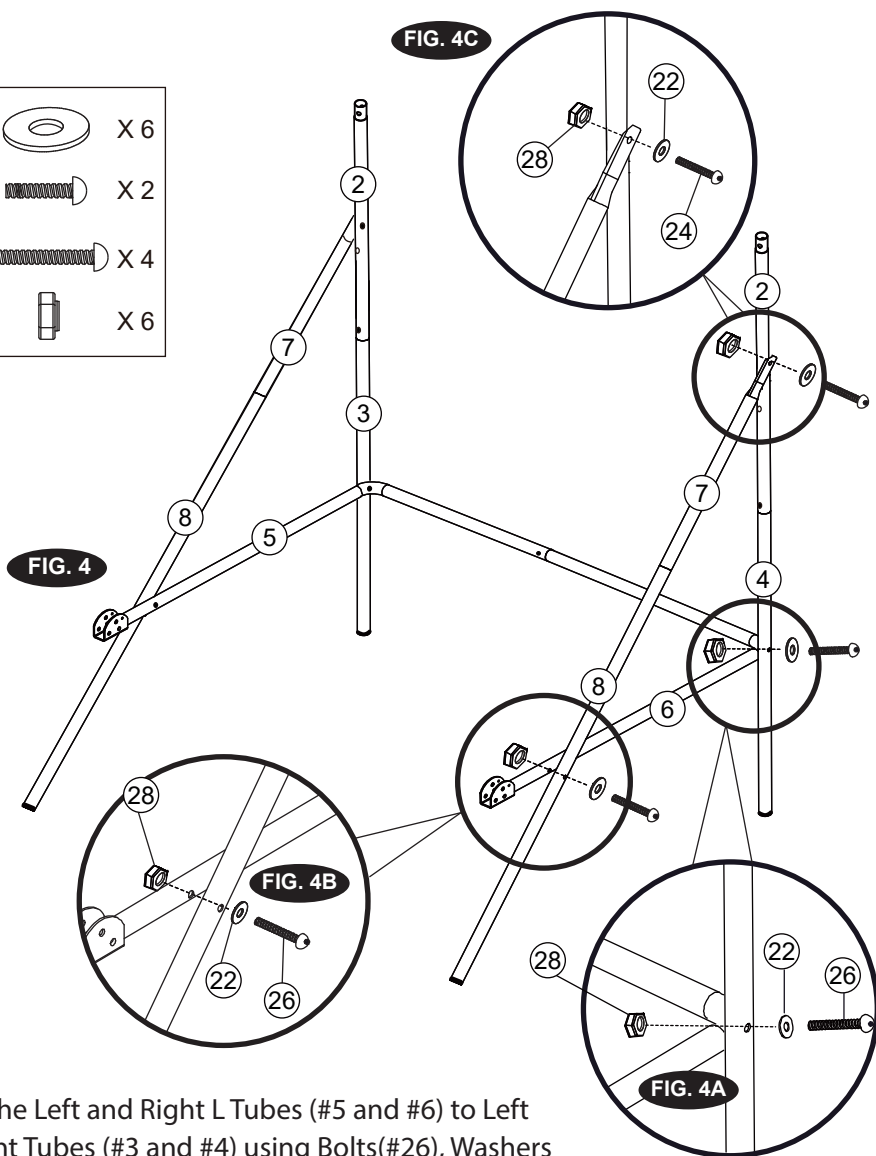


FIG. 4

6. Attach the Left and Right L Tubes (#5 and #6) to Left and Right Tubes (#3 and #4) using Bolts(#26), Washers (#22) and Nuts (#28), and then attach the Left and Right L Tube (#5 and #6) to the Mounting Tube (#8) using Bolts (#26), Washers (#22) and Nuts(#28) as shown in FIG. 4A & 4B.
7. Attach the Support Tube and Mounting Tube (#7 and #8) to the Board Tube (#2) using Bolts (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 4C, repeat this step for other side.

Note: Make sure the spring lock is face down.

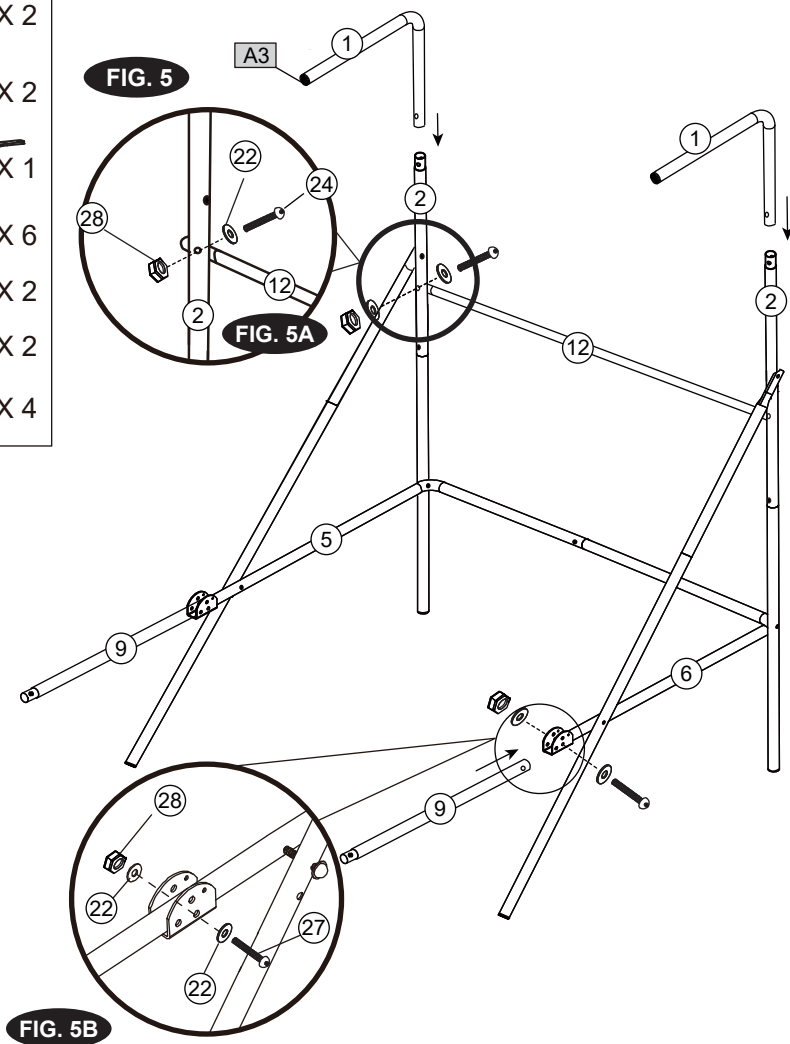
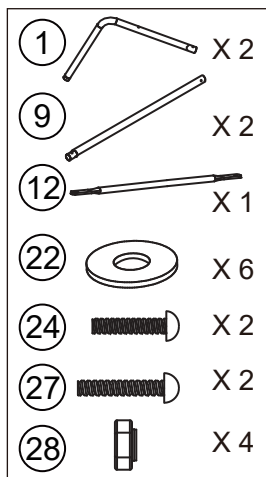


FIG. 5

8. Attach the Horizontal Tube (#12) to the Board Tube (#2) using Bolts (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 5A. And then insert the Board L Tubes (#1) to the Board Tube (#2) as shown in FIG.5.
9. Attach the Ramp Tubes (#9) to the Left and Right L Tubes (#5 and #6) using Bolts (#27), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 5B.

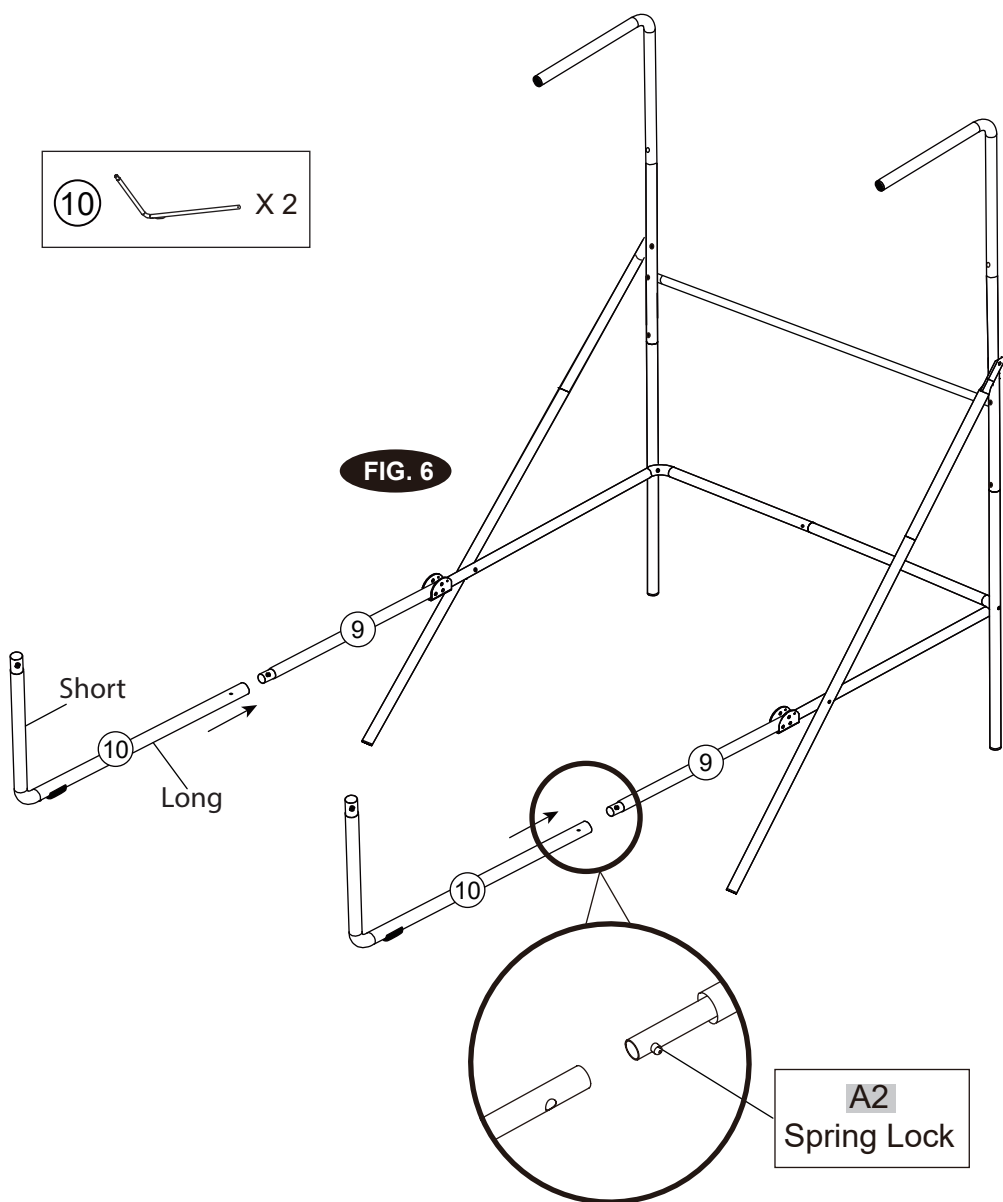


FIG. 6

10. Attach the Ramp L Tubes (#10) to the Ramp Tubes (#9) using spring lock as shown in FIG. 6.

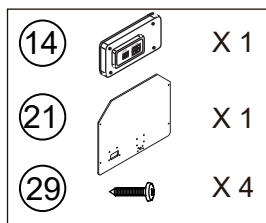


FIG. 7

11. Tear off the paper in front of Electronic Scorer (#14) and stick it to the Backboard (#21), then using four Screws (#29) as shown in FIG. 7.

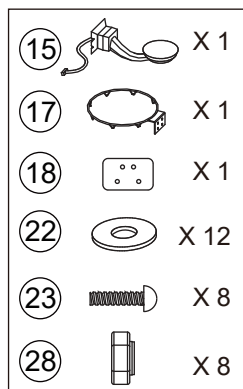
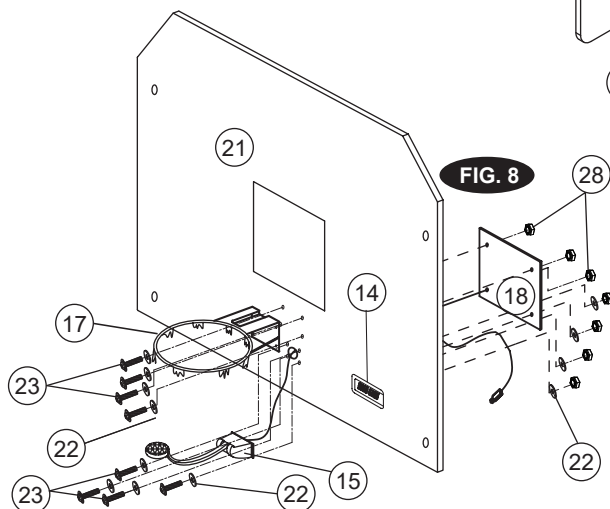
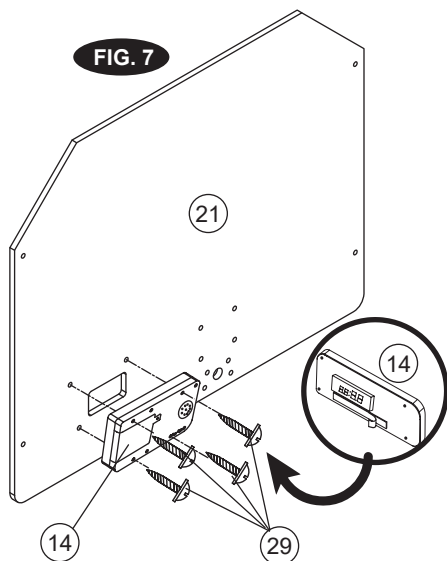
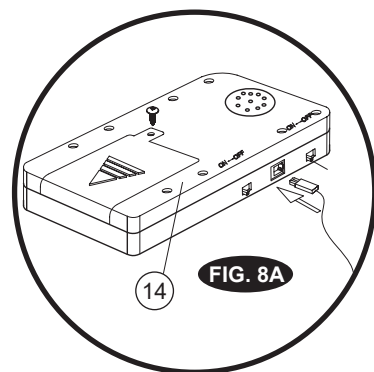


FIG. 8

12. Attach the Rim (#17) to the Backboard (#21) using four Bolts (#23) and four Washers (#22), attach the Rim Support Plate (#18) to the back of backboard using four Nuts (#28) as shown in FIG. 8.
13. Attach the Switch Sensor (#15) to the Backboard (#21) using four Bolts (#23), eight Washers (#22) and four Nuts (#28) as shown in FIG. 8.
14. Connect the wire of the Switch Sensor (#15) to the Electronic Scorer (#14) as shown in FIG. 8A.



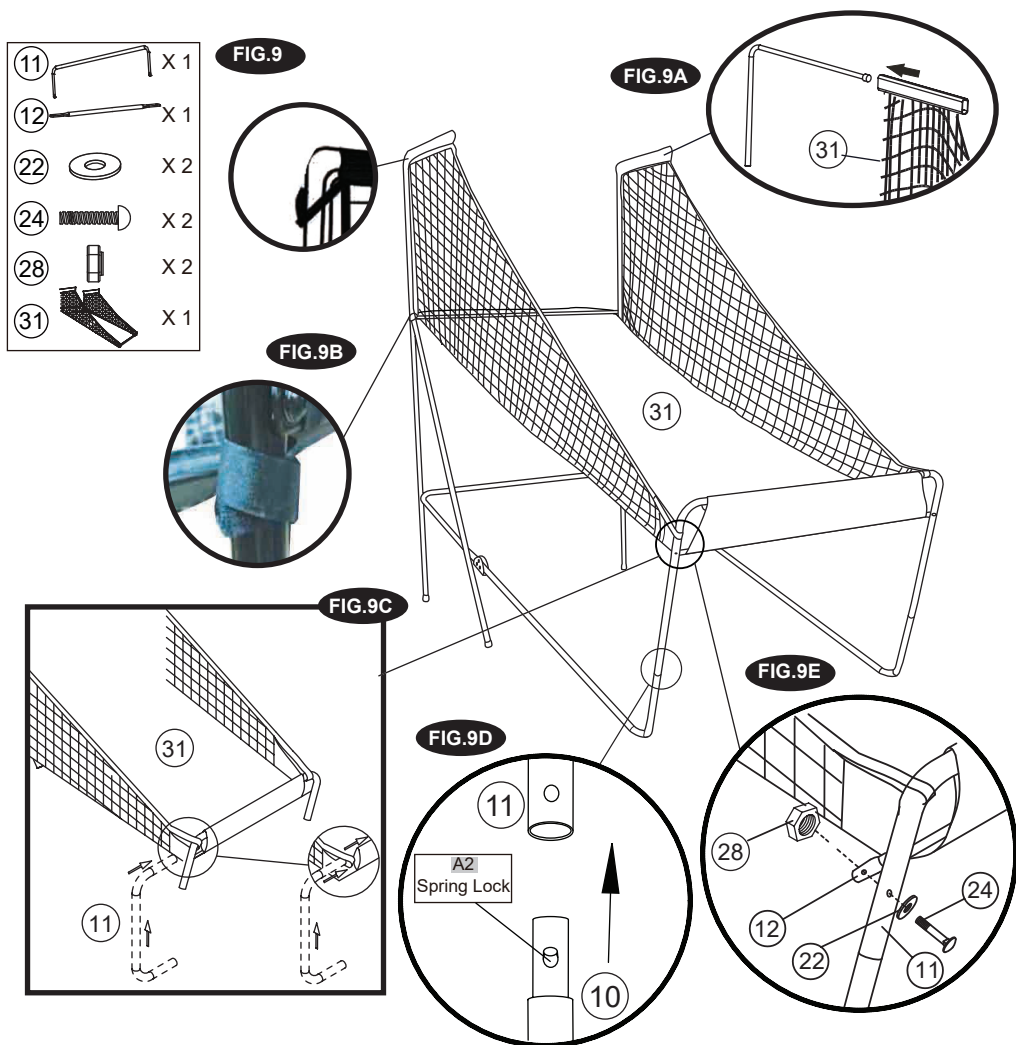


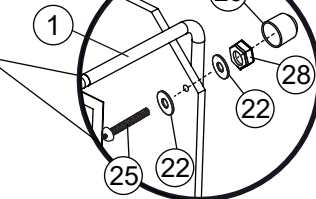
FIG. 9

- Slide elastic straps and sleeve of Ball Ramp with Side Netting (#31) onto Board Tubes as shown in FIG. 9A & 9B.
- Slide the Ramp U Tube (#11) into the sleeve of Ball Ramp with Side Netting (#31) as shown in FIG. 9C.
- Connect the Ramp U Tube (#11) to the Ramp L Tube (#10) using spring lock as shown in FIG. 9D.
- Slide the Horizontal Tube (#12) in front of the Ball Ramp with Side Netting (#31) and attach it to the Ramp U Tube (#11) using Bolts (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 9E.

(20)		X 2
(22)		X 8
(25)		X 4
(28)		X 4

FIG. 10

FIG. 10A



Back View.

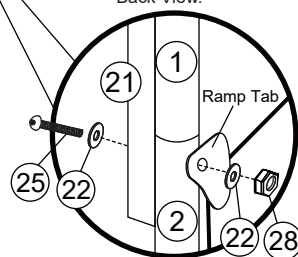


FIG. 10B

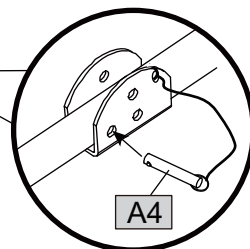
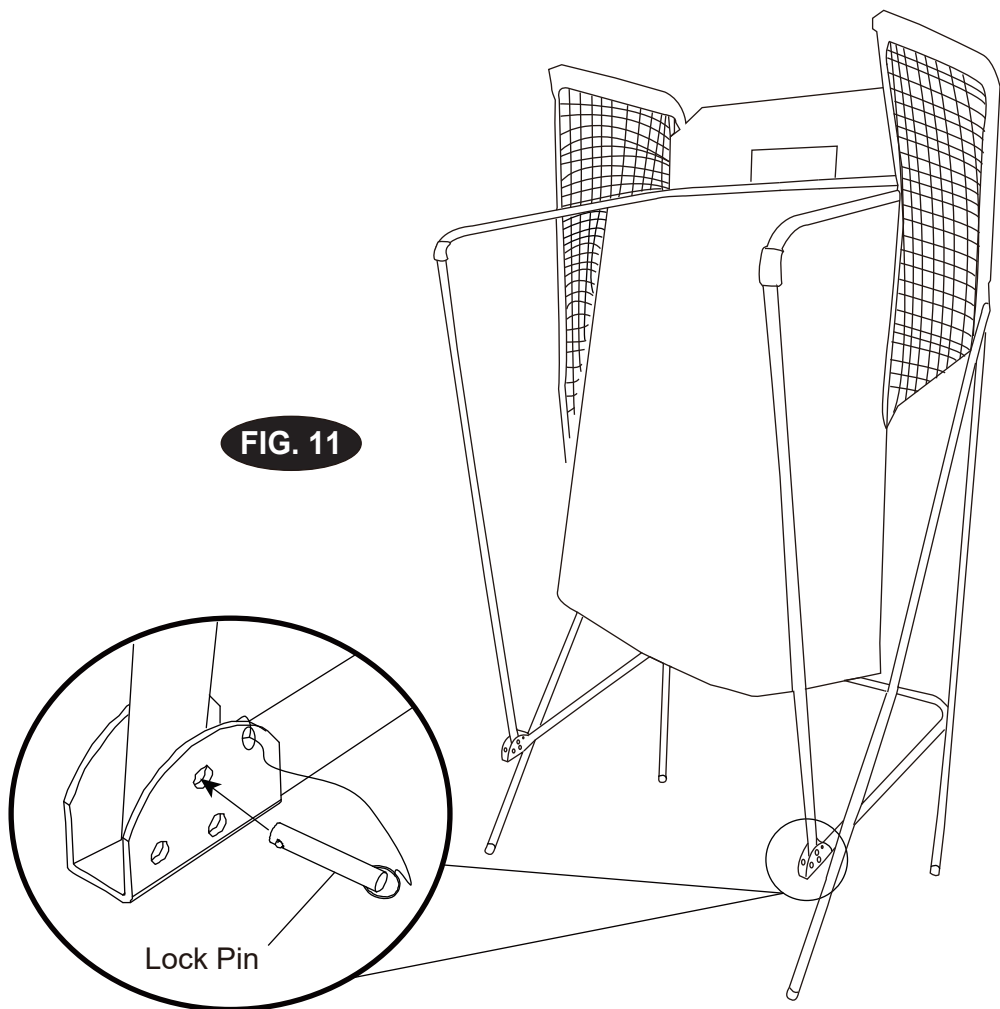


FIG. 10C

FIG. 10

17. With the help of another adult, attach the Backboard (#21) to the Board Tubes (#1) using Bolts (#25), Washers (#22), Nuts (#28) and End Cap (#20) as shown in FIG.10A. At each bottom hole of the backboard, attach the ramp tabs of Ball Return with Netting (#31) using Bolts (#25), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG.10B .
18. Insert the Lock Pins (#A4) to the Left and Right L Tubes (#5 and #6) as shown in FIG. 10C.



IMPORTANT!

MAKE SURE TO USE THE LOCK PIN (#A4) WHEN FOLDED.

FIG. 11

19. Folding position when not in use the basketball game and insert the Lock Pin (#A4) as shown in FIG. 11.

Note:

The lock pin (#A4) needs to be removed from its original position when the game is being used before insertion to the new position when folded.

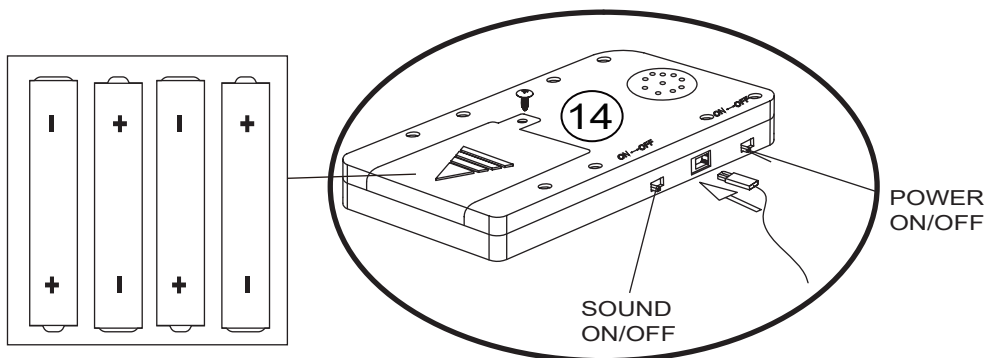
ELECTRONIC SCORER OPERATION

Installing Batteries

Battery Box: Unscrew bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 4 “AA” batteries (not included) in the order of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver. Turn the power ON using the ON/OFF switch.

Reminder

- Batteries must be installed according to the correct polarization (+ and -) requires.
- Please clean the battery contacts and also those of the devices prior to battery installation.
- If the game will not be used for a long period of time, we recommend that the batteries should be removed.



⚠ WARNING:

- Requires 4 “AA” batteries (not included).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.

HOW TO PLAY

1. **Sound ON/OFF:** Use this switch while the game is on to turn the sound OFF and ON.
2. While game is in Sleep Mode, if a basketball is scored, the game will turn back on and the score board will begin the 5 sec. countdown.
3. After finishing the game, turn OFF the scorer by using the ON/OFF switch.

NOTE: The scoreboard will turn off after 5 minutes, if not in use, however, we recommend turning the ON/OFF switch to OFF when the game will not be used for an extended period of time.

WARNING: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

serenelife™



Questions or Comments?

We are here to help!

Phone: 1.718.535.1800

PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



Visite nuestro
sitio web



ESCANÉAME
PyleUSA.com

Juego de arcade de baloncesto de una sola canasta

Sistema de baloncesto para un solo jugador en interiores
y exteriores con una opción de audio,
un juego y un gran marcador LED



SPA

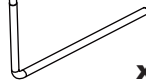
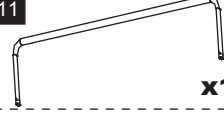
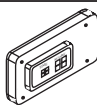
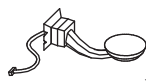
MANUAL DE USUARIO

¡IMPORTANTE! LEA ESTAS INSTRUCCIONES DE MONTAJE EN SU TOTALIDAD ANTES DE MONTAR ESTE PRODUCTO.

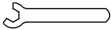
⚠️ ADVERTENCIA

PELIGRO DE ASFIXIA: ESTA MESA CONTIENE BOLAS PEQUEÑAS Y PIEZAS NO APTAS PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS.

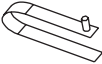
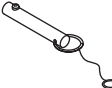
LISTA DE PARTES

1  x2 Tubo L de tablero Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm	2  x2 Tubo de tablero Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm	3  x1 Tubo izquierdo Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm	4  x1 Tubo derecho Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm
5  x1 Tubo L izquierdo Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	6  x1 Tubo L derecho Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	7  x2 Tubo de soporte Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm	8  x2 Tubo de montaje Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm
9  x2 Tubo de rampa Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm	10  x2 Tubo L de rampa Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm	11  x1 Tubo U de rampa Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm	12  x2 Tubo horizontal Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm
13  x2 Balón de basket 7" (17.78) Dia.	14  x1 Anotador electrónico	15  x1 Sensor de encendido	16  x1 Llave Allen
17  x1 Anillo de la canasta	18  x1 Plato para el anillo de la canasta	19  x1 Bomba para inflar con aguja	20  x2 Tapón
21  x1 Tablero trasero	22  x34 Arandela M6	23  x8 Perno M6 x 20MM (2cm)	24  x6 Perno M6 x 29 mm (2.9cm)

LISTA DE PARTES

25	 x4	26	 x4	27	 x2	28	 x24
Perno M6 x 42 mm (4.2cm)		Perno M6 x 48 mm (4.8cm)		Perno M6 x 35 mm (3.5cm)		M6 Nut	
29	 x4	30	 x1	31	 x1		
3 x 26mm (2.6cm) Screw		Llave inglesa		Rampa de bolas con red lateral			

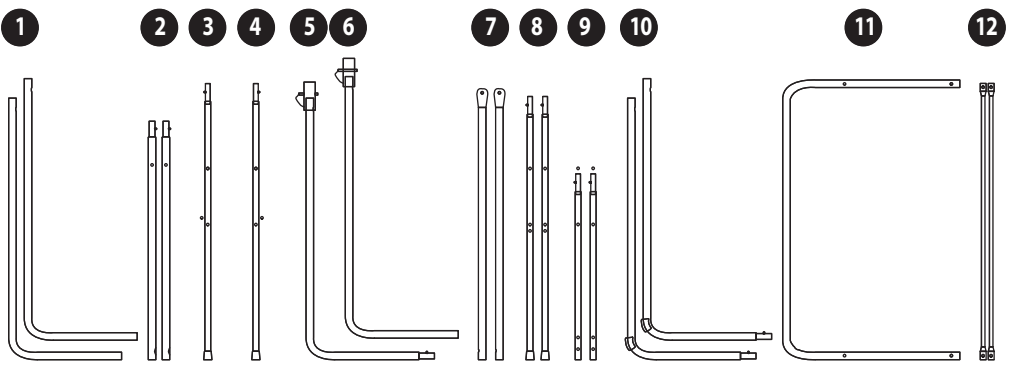
PARTES PRE INSTALADAS

A1	 x1	A2	 x9	A3	 x2	A4	 x2
Red		Cerradura de resorte		Inserto de poste de plástico		Pasador de bloqueo	

INSTRUCCIONES DE MONTAJE:

1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el montaje de su juego de baloncesto.
2. Retire todas las piezas de la caja y verifique que tiene todas las piezas enumeradas como se muestra en la lista de piezas a continuación. Corta o rasga con cuidado las cuatro esquinas de la caja para que la parte inferior de la caja pueda usarse como superficie de trabajo.

ANTES DE ENSAMBLAR - POR FAVOR INSPECCIONE Y EXTIENDA TODOS SUS POSTES Y PARTES



IDENTIFICADOR DE PIEZAS

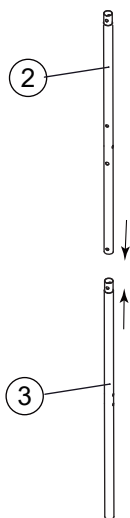
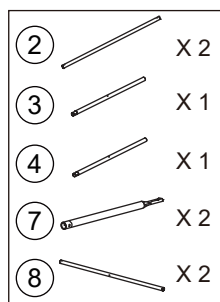


FIG. 1

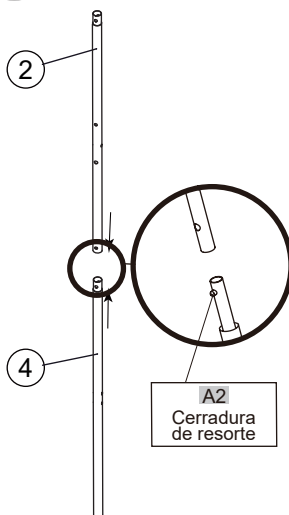


FIG. 2

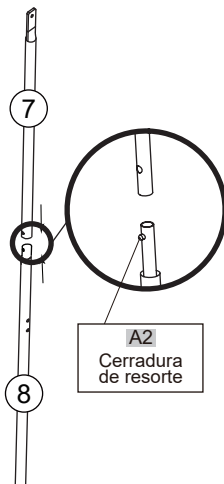


FIG. 1 & 2

3. Fije los tubos de la placa (#2) a los tubos izquierdo (#3) y a los tubos derechos (#4) usando el bloqueo de resorte como se muestra en FIG. 1.
4. Fije los tubos de soporte # 7 a los tubos de montaje # 8 usando el bloqueo de resorte como se muestra en la FIG.2.

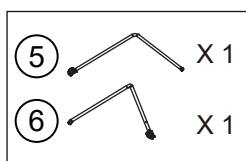


FIG. 3

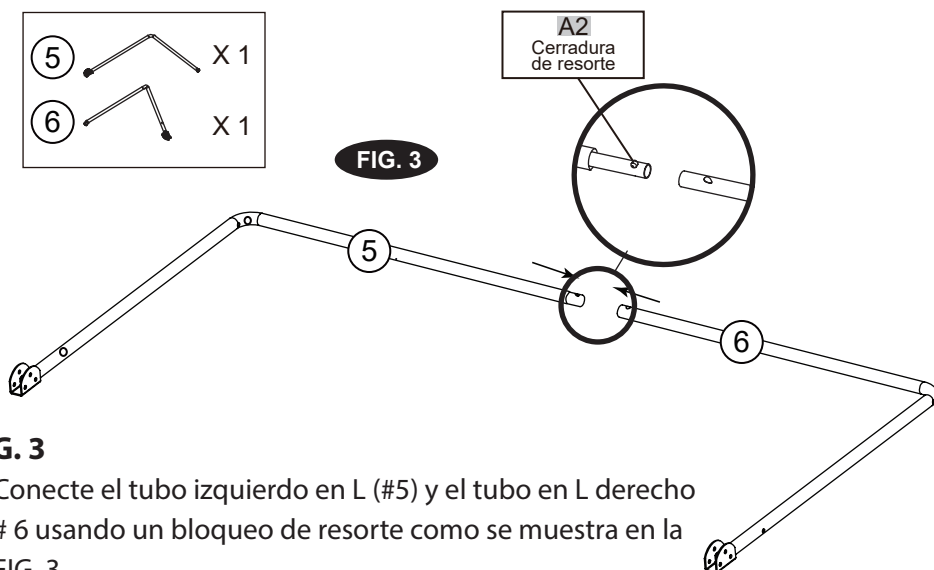


FIG. 3

5. Conecte el tubo izquierdo en L (#5) y el tubo en L derecho # 6 usando un bloqueo de resorte como se muestra en la FIG. 3.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

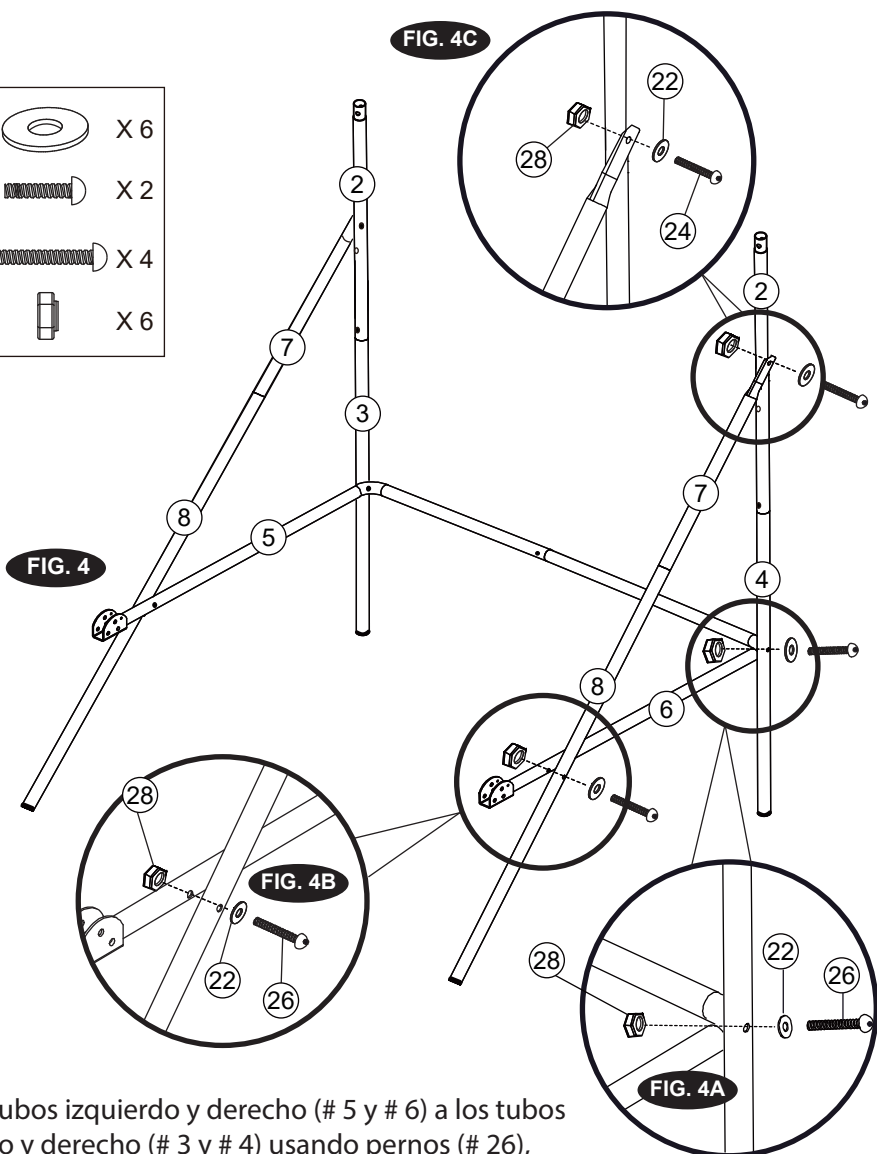


FIG. 4

6. Fije los tubos izquierdo y derecho (# 5 y # 6) a los tubos izquierdo y derecho (# 3 y # 4) usando pernos (# 26), arandelas (# 22) y tuercas (# 28), y luego coloque los tubos izquierdo y derecho Tubo L (#5 y #6) al tubo de montaje # 8 usando pernos (#26), arandelas (#22) y tuercas (#28) como se muestra en la FIG. 4A y 4B.

7. Fije el tubo de soporte y el tubo de montaje (# 7 y # 8) al tubo de la placa (#2) usando pernos (# 24), arandelas (# 22) y tuercas (# 28) como se muestra en la FIG. 4C, repita este paso para el otro lado.

Nota: Asegúrese de que el bloqueo de resorte esté boca abajo.

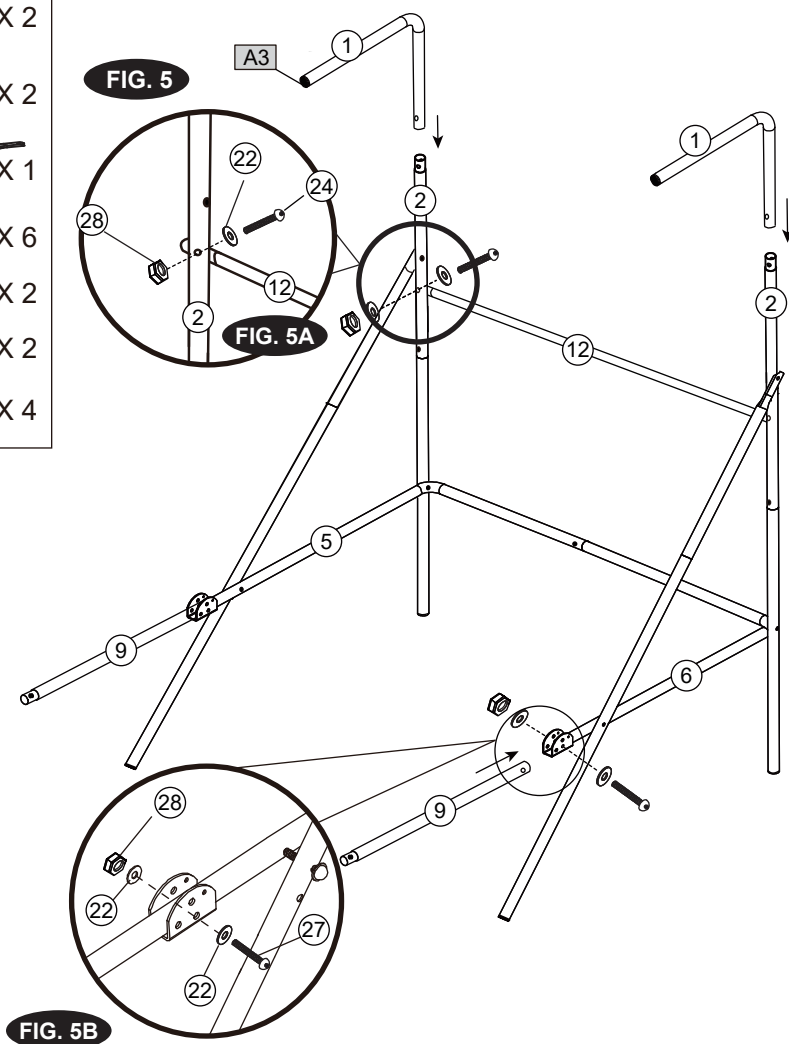
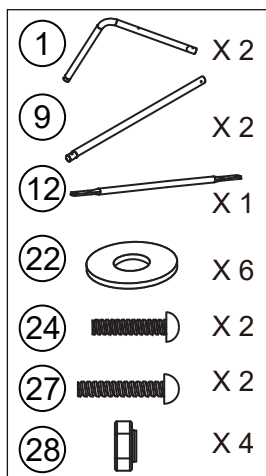


FIG. 5

8. Fije el tubo horizontal (# 12) al tubo de la placa (#2) usando pernos (# 24), arandelas (# 22) y tuercas (# 28) como se muestra en la FIG. 5A. Y luego inserte los tubos de la placa L (#1) en el tubo de la placa (#2) como se muestra en la FIG.5.

9. Fije los tubos de rampa # 9 a los tubos L izquierdo y derecho (# 5 y # 6) usando pernos (# 27), arandelas (# 22) y tuercas (# 28) como se muestra en la FIG. 5B.

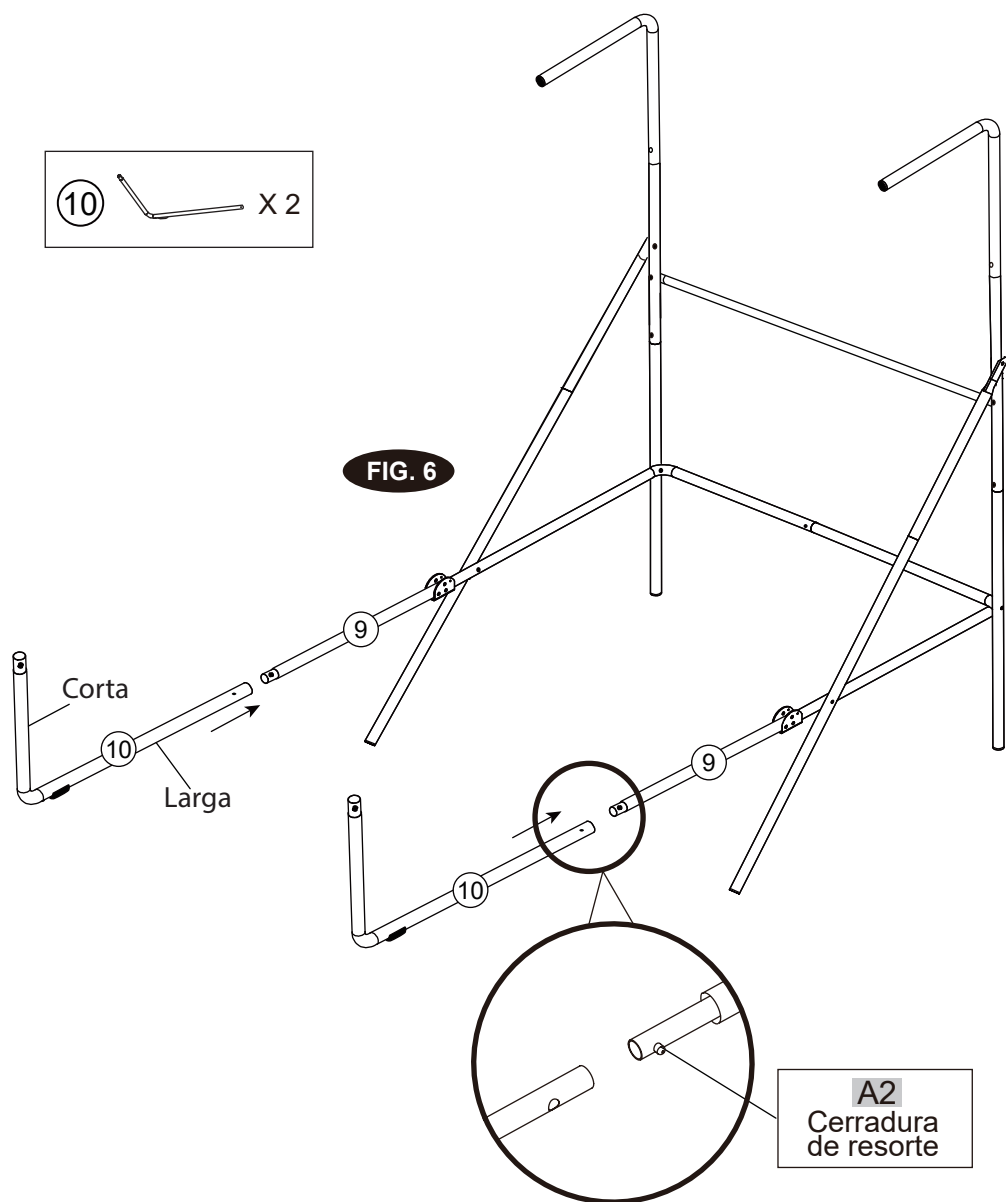


FIG. 6

FIG. 6

10. Fije los tubos L de la rampa (#10) a los tubos de la rampa (#9) usando los bloqueos de resorte que se muestran en la fig 6.

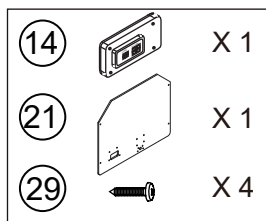


FIG. 7

11. Arranca el papel frente al anotador electrónico (#14) y pégalo al tablero (#21), luego usa cuatro tornillos (#29) como se muestra en la FIG. 7.

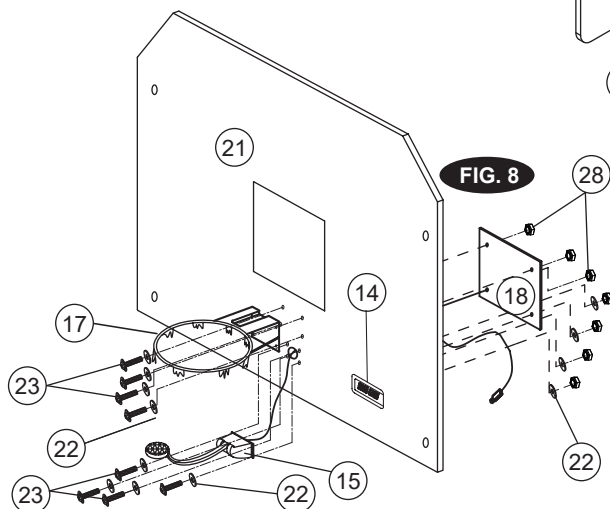
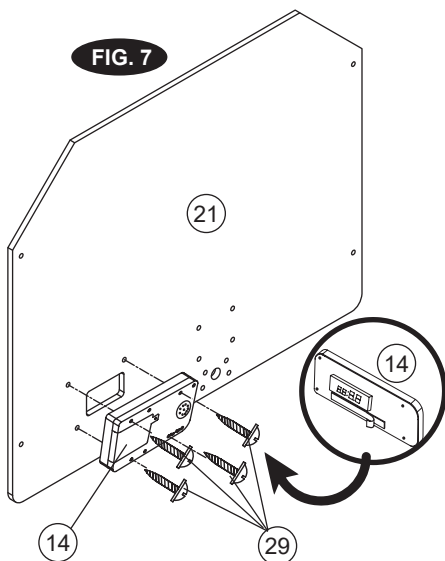


FIG. 8

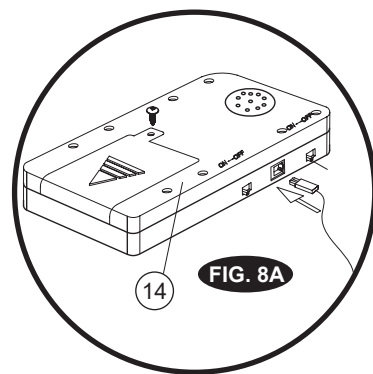


FIG. 8A

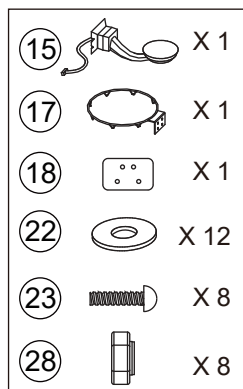


FIG. 8

12. Fije el anillo (# 17) al tablero (# 21) con cuatro pernos (# 23) y cuatro arandelas (# 22), fije la placa de soporte del anillo (# 18) a la parte posterior del tablero con cuatro tuercas (# 28) como se muestra en la Fig 8.

13. Fije el sensor del interruptor (# 15) al tablero (# 21) usando cuatro pernos (# 23), ocho arandelas (# 22) y cuatro tuercas (# 28) como se muestra en FIG. 8.

14. Conecte el cable del sensor del interruptor (# 15) al marcador electrónico (# 14) como se muestra en la FIG. 8A.

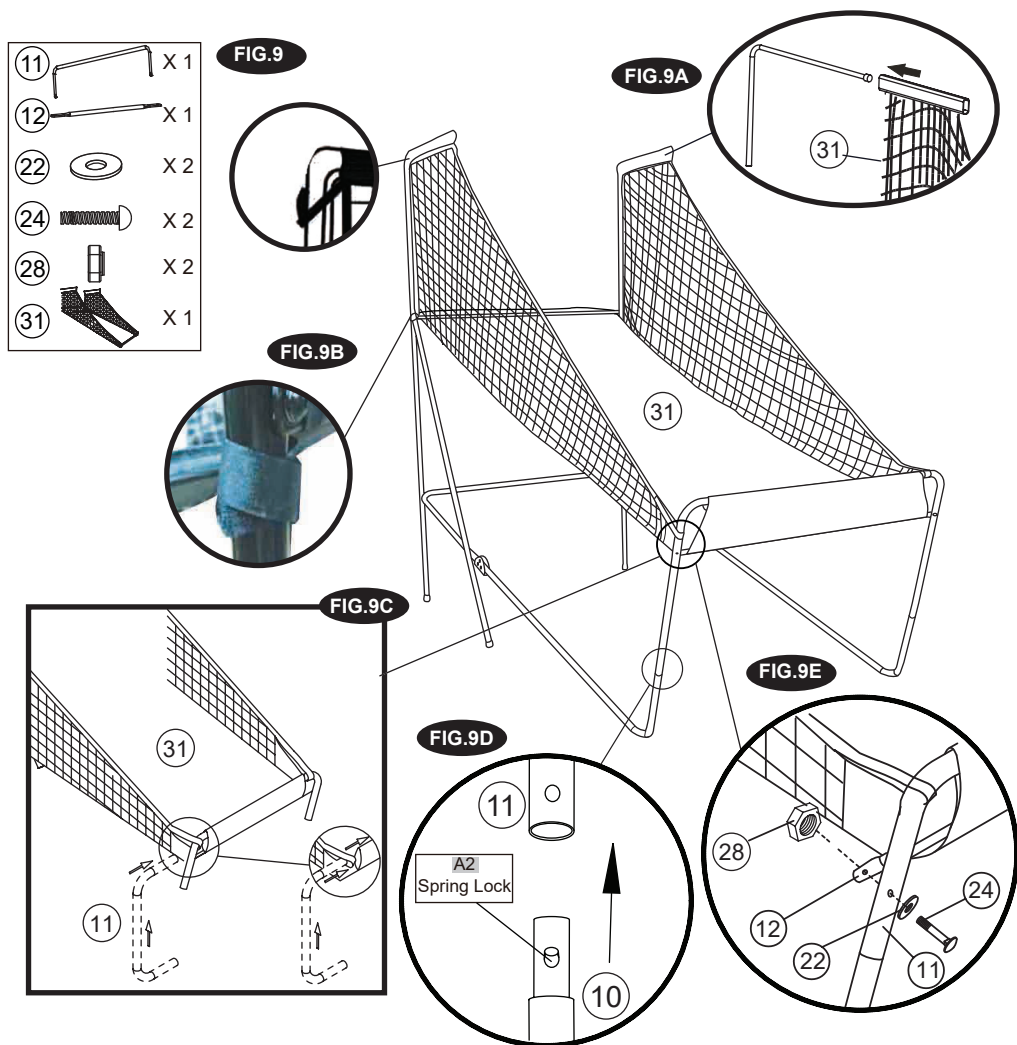


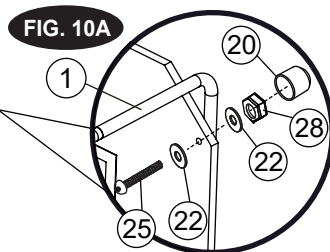
FIG. 9

13. Deslice las correas elásticas y la manga de la rampa de bolas con red lateral (# 31) en los tubos de la tabla como se muestra en FIG. 9A & 9B.
14. Deslice el tubo en U de la rampa (# 11) en el manguito de la rampa de bolas con red lateral (# 31) como se muestra en FIG. 9C.
15. Conecte el tubo U de la rampa (# 11) al tubo de la rampa L (# 10) usando el bloqueo de resorte como se muestra en FIG. 9D.
16. Deslice el tubo horizontal (# 12) frente a la rampa de bolas con red lateral (# 31) y fíjelo al tubo en U de la rampa (# 11) usando pernos (# 24), arandelas (# 22) y tuercas (# 28) como se muestra en FIG. 9E.

(20)		X 2
(22)		X 8
(25)		X 4
(28)		X 4

FIG. 10

FIG. 10A



Vista trasera

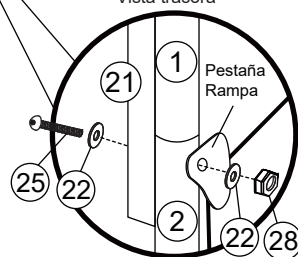


FIG. 10B

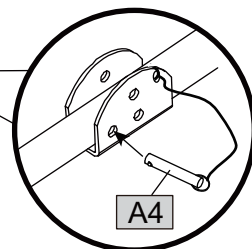


FIG. 10C

FIG. 10

17. Con la ayuda de otro adulto, fije el tablero (# 21) a los tubos del tablero (#1) usando pernos (# 25), arandelas (# 22), tuercas (# 28) y tapa final (# 20) como se muestra en la FIG.10A. En cada orificio inferior del tablero, fije las lengüetas de rampa de retorno de bola con red (# 31) usando pernos (# 25), arandelas (# 22) y tuercas (# 28) como se muestra en FIG.10B .

18. Inserte los pasadores de bloqueo (#A4) en los tubos L izquierdo y derecho (# 5 y # 6) como se muestra en la FIG. 10C.

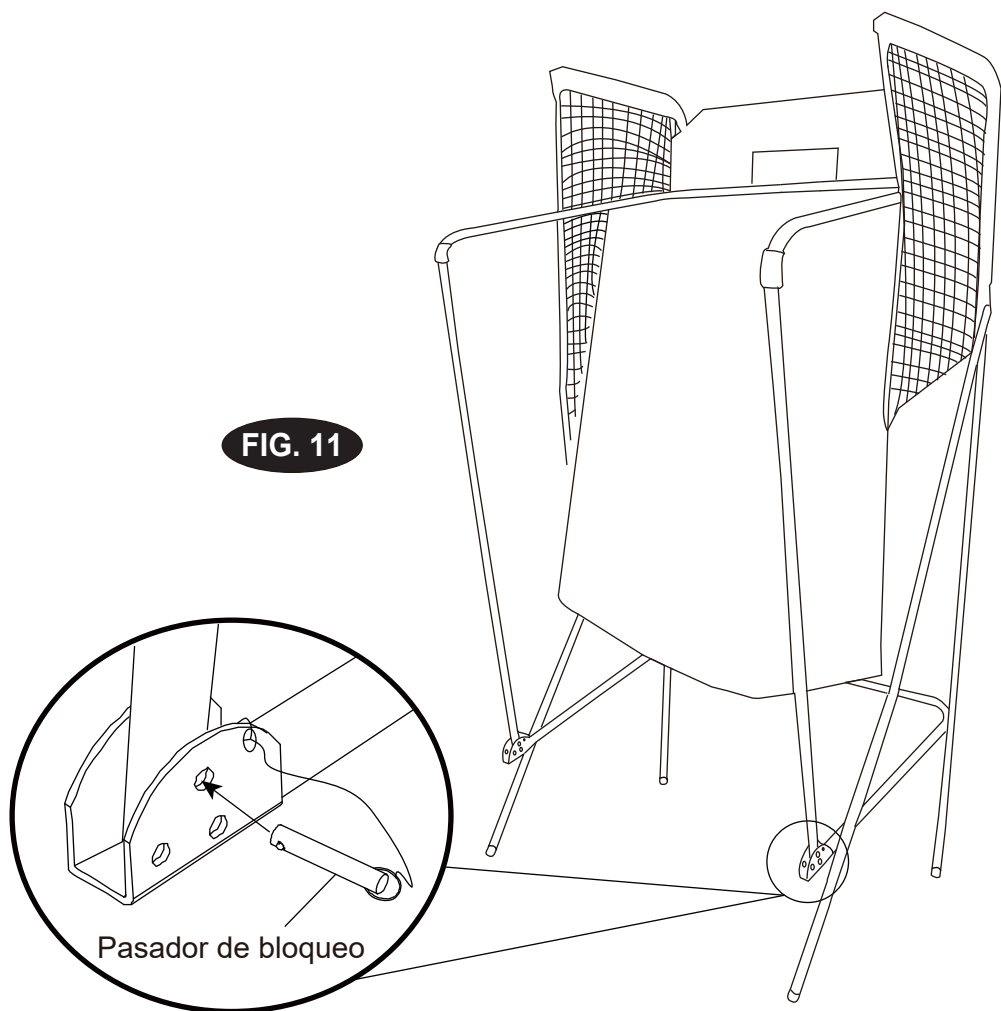


FIG. 11

Pasador de bloqueo

¡IMPORTANTE!

ASEGÚRESE DE USAR EL PASADOR DE BLOQUEO (#A4) CUANDO ESTÉ PLEGADO.

FIG. 11

19. Doble cuando no esté en uso el juego de baloncesto e inserte el pasador de bloqueo (#A4) como se muestra en FIG. 11.

Nota:

El pasador de bloqueo (#A4) debe retirarse de su posición original cuando se usa el juego antes de insertarlo en la nueva posición cuando está plegado.

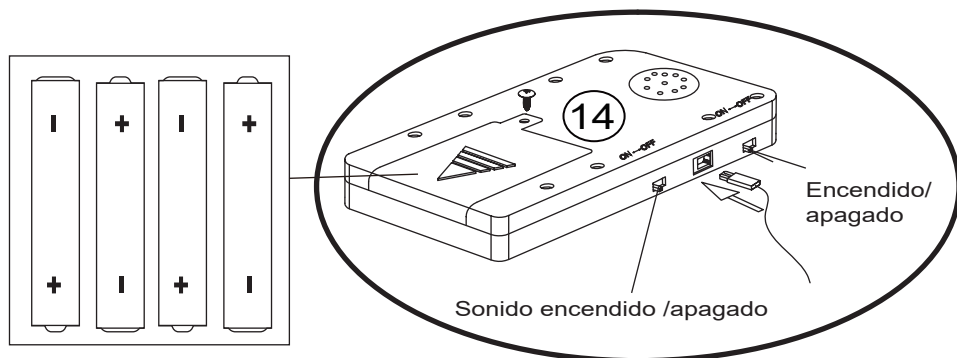
FUNCIONAMIENTO DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

Instalación de baterías

Caja de la batería: Desatornille el perno con un destornillador y abra la caja de la batería. Inserte 4 pilas "AA" (no incluidas) en el orden de polaridad que se muestra en la cubierta interior. A continuación, cierre la tapa con un destornillador. Encienda la alimentación con el interruptor de encendido/apagado.

Recordatorio

- Las baterías deben instalarse de acuerdo con la polarización correcta (+y-) requerida.
- Limpe los contactos de la batería y también los de los dispositivos antes de instalar la batería.
- Si el juego no se va a utilizar durante un largo período de tiempo, recomendamos que se retiren las baterías.



⚠️ ADVERTENCIA:

1. Requiere 4 pilas "AA" (no incluidas).
2. No mezcle pilas viejas y nuevas.
3. No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbono-zinc) o intercambiables (níquel-cadmio).

CÓMO JUGAR

1. **Sonido activado/desactivado:** Use este interruptor mientras el juego está encendido para activar y desactivar el sonido.
2. Mientras el juego está en modo de suspensión, si se anota una pelota de baloncesto, el juego se volverá a encender y el marcador comenzará la cuenta regresiva de 5 segundos.
3. Después de terminar el juego, apague el anotador usando el interruptor de encendido / apagado.

NOTA: El marcador se apagará después de 5 minutos, si no está en uso, sin embargo, recomendamos apagar el interruptor de encendido / apagado cuando el juego no se utilizará durante un período prolongado de tiempo.

ADVERTENCIA: Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

NOTA: Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV para obtener ayuda.

serenelife™



Preguntas o comentarios?
¡Estamos aquí para ayudar!
Phone: 1.718.535.1800
PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



Visitez notre site
Internet



SCANNE MOI
PyleUSA.com

Jeu d'arcade Single Shot Basketball

Système de basket-ball intérieur/
extérieur à un joueur avec une option audio,
un jeu et un grand tableau d'affichage LED



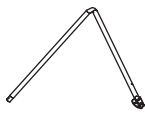
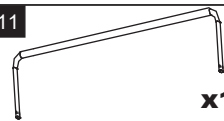
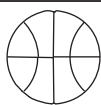
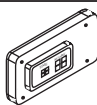
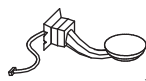
MODE D'EMPLOI

**IMPORTANT ! VEUILLEZ LIRE CES INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE
DANS LEUR INTÉGRALITÉ AVANT D'ASSEMBLER VOTRE PRODUIT.**

⚠️ AVERTISSEMENT

**RISQUE D'ÉTOUFFEMENT: CETTE TABLE CONTIENT DE PETITES BILLES
ET DES PIÈCES QUI NE CONVIENNENT PAS AUX ENFANTS DE
MOINS DE 3 ANS.**

LISTE DES PIÈCES

1  x2 Tube L de panneau Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm	2  x2 Tube de panneau Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm	3  x1 Tube Gauche Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm	4  x1 Tube Droit Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm
5  x1 Tube L Gauche Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	6  x1 Tube L Droit Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	7  x2 Tube de Support Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm	8  x2 Tube de Montage Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm
9  x2 Tube de Rampe Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm	10  x2 Tube L de Rampe Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm	11  x1 Tube U de Rampe Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm	12  x2 Tube Horizontal Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm
13  x2 Ballon de Basket 7"(17.78) Dia.	14  x1 Scoreur électronique	15  x1 Capteur de commutation	16  x1 Clé Allen
17  x1 Anneau	18  x1 Plaque de support de l'anneau	19  x1 Pompe de gonflage avec aiguille	20  x2 Capuchon
21  x1 Panneau	22  x34 Rondelle M6	23  x8 Boulon M6 x 20mm (2cm)	24  x6 Boulon M6 x 29mm (2.9cm)

LISTE DES PIÈCES

25	x4	26	x4	27	x2	28	x24
Boulon M6 x 42mm (4.2cm)		Boulon M6 x 48mm (4.8cm)		Boulon M6 x 35mm (3.5cm)		Erou M6	
29	x4	30	x1	31	x1		
Vis 3 x 26mm (2.6cm)		Clé à molette		Rampe à balles avec filet latéral			

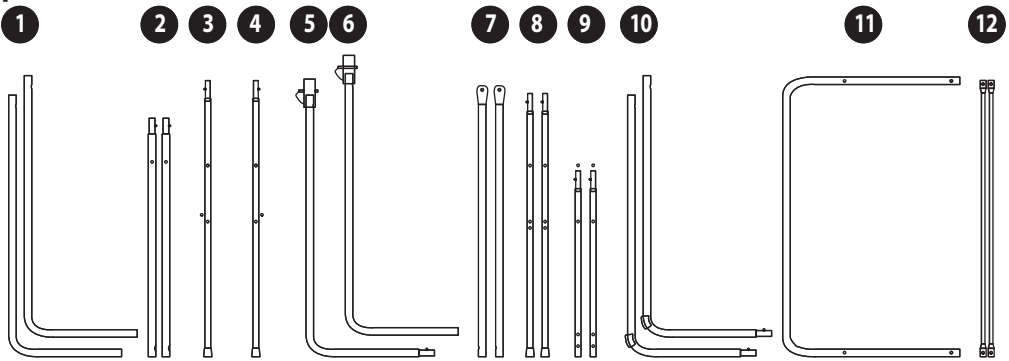
PIÈCES PRÉINSTALLÉES

A1	x1	A2	x9	A3	x2	A4	x2
Filet		Verrouillage par ressort		Insert de poteau en plastique		Goupille de verrouillage	

INSTRUCTIONS DE MONTAGE:

1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer l'assemblage de votre jeu de basket-ball.
Nous recommandons que deux adultes travaillent ensemble pour assembler ce jeu de basket.
2. Retirez toutes les pièces de la boîte et vérifiez que vous disposez de toutes les pièces indiquées dans la liste des pièces ci-dessous. Coupez ou déchirez soigneusement les quatre coins de la boîte de manière à pouvoir utiliser le fond de la boîte comme surface de travail.

AVANT L'ASSEMBLAGE - Veuillez inspecter et disposer tous vos poteaux et pieces.



IDENTIFICATEUR DE PIÈCES

②		X 2
③		X 1
④		X 1
⑦		X 2
⑧		X 2

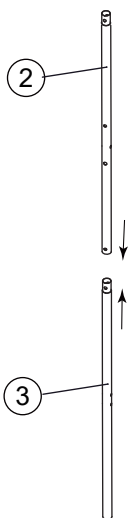


FIG. 1

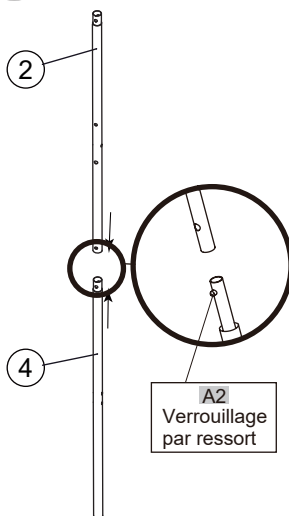


FIG. 2

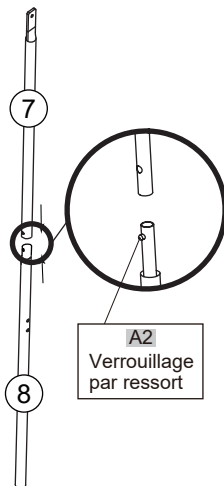


FIG. 1 & 2

- Fixez les tubes de la carte (#2) aux tubes de gauche (#3) et aux tubes de droite (#4) à l'aide d'un verrou à ressort comme indiqué sur la FIG. 1.
- Fixez les tubes de support (#7) aux tubes de montage (#8) à l'aide d'un verrou à ressort comme indiqué sur la FIG.2

⑤		X 1
⑥		X 1

FIG. 3

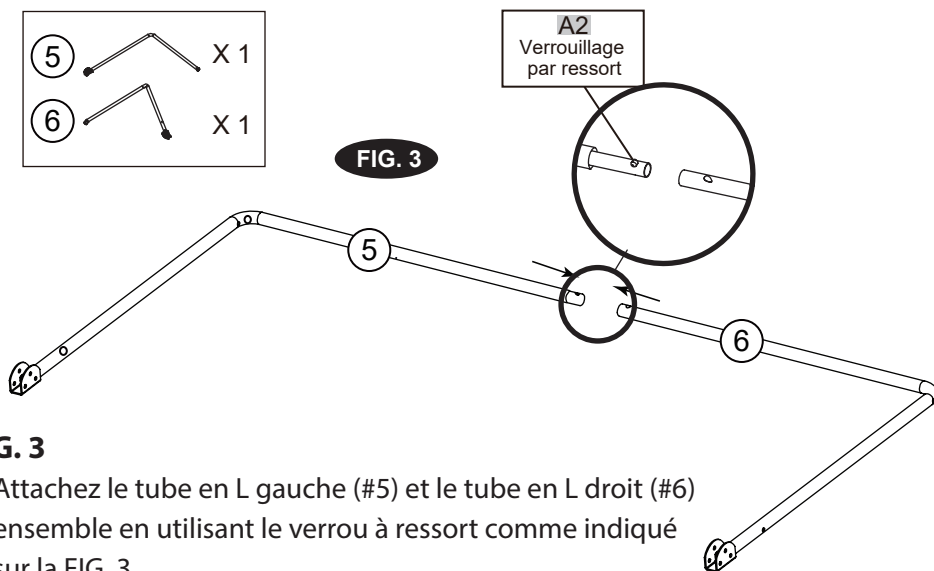


FIG. 3

- Attachez le tube en L gauche (#5) et le tube en L droit (#6) ensemble en utilisant le verrou à ressort comme indiqué sur la FIG. 3.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

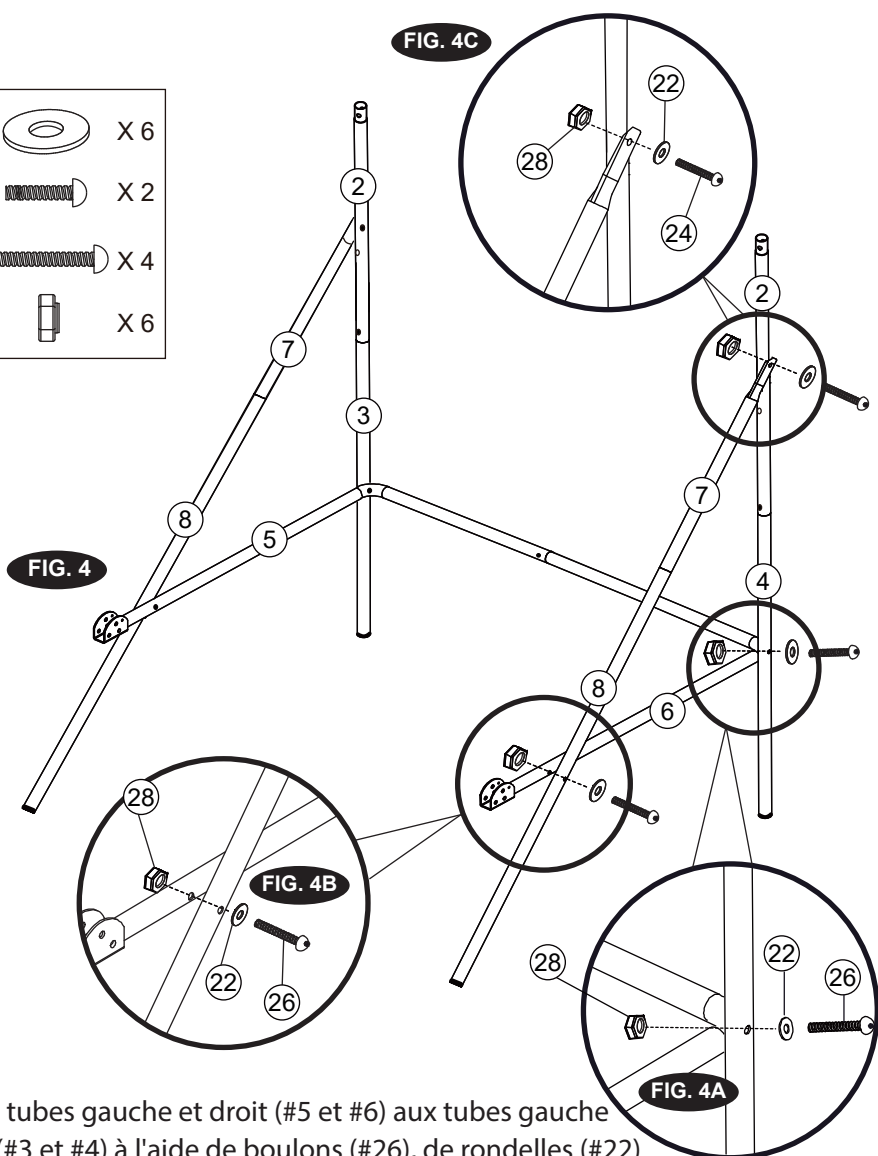


FIG. 4

6. Fixez les tubes gauche et droit (#5 et #6) aux tubes gauche et droit (#3 et #4) à l'aide de boulons (#26), de rondelles (#22) et d'écrous (#28), puis fixez les tubes L gauche et droit (#5 et #6) au tube de montage (#8) à l'aide de boulons (#26), de rondelles (#22) et d'écrous (#28) comme indiqué sur les FIG. 4A et 4B.
7. Fixez le tube de support et le tube de montage (#7 et #8) au tube de la planche (#2) à l'aide de boulons (#24), de rondelles (#22) et d'écrous (#28) comme indiqué sur la FIG. 4C, répétez cette étape pour l'autre côté.

Remarque: Assurez-vous que le verrou à ressort est orienté vers le bas.

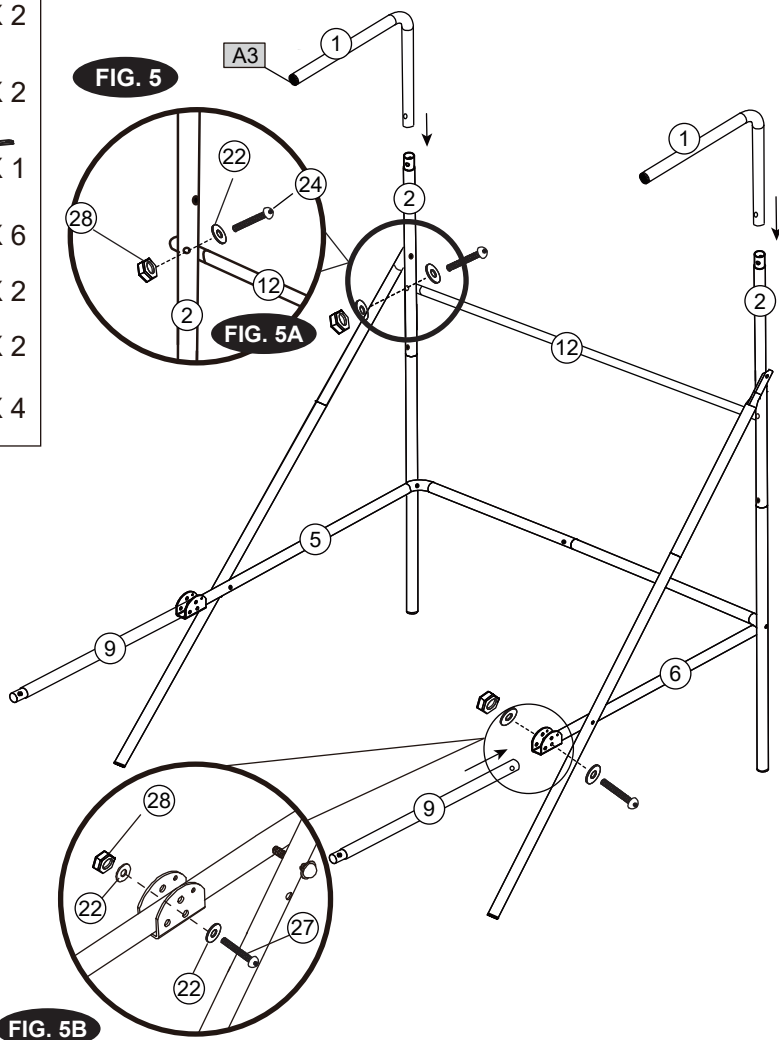
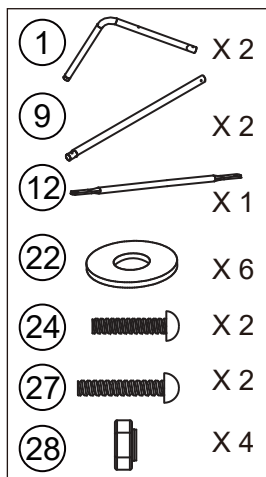


FIG. 5

8. Fixez le tube horizontal (#12) au tube de panneau(#2) à l'aide de boulons (#24), de rondelles (#22) et d'écrous (#28) comme le montre la FIG. 5A. Insérez ensuite les tubes de panneaux en L (#1) dans le tube du panneau (#2) comme indiqué dans la FIG.5.

9. Fixez les tubes de la rampe (#9) aux tubes en L gauche et droit (#5 et #6) à l'aide de boulons (#27), de rondelles (#22) et d'écrous (#28) comme indiqué dans la FIG. 5B.

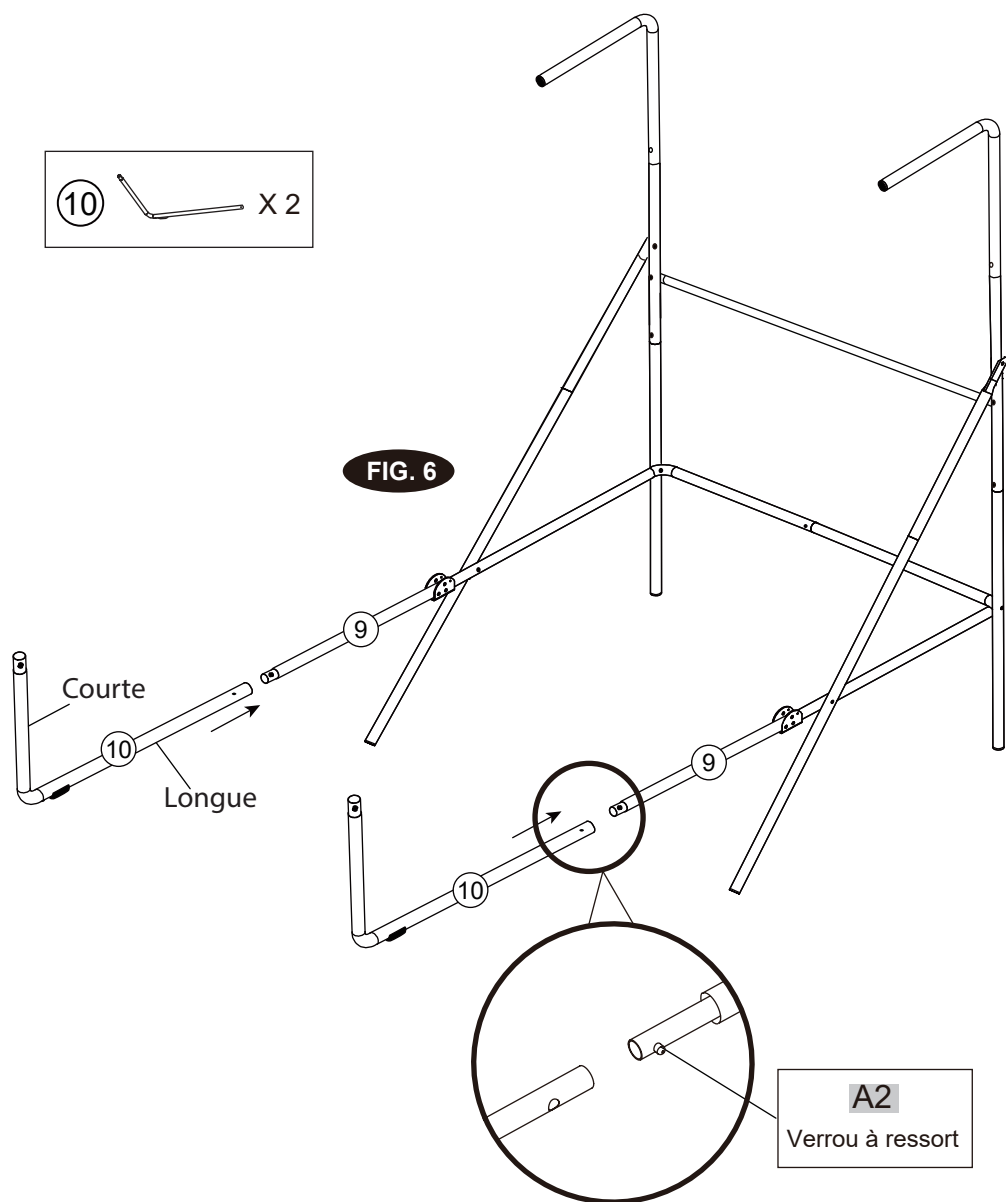


FIG. 6

10. Fixez les tubes L de rampe (#10) aux tubes de rampes (#9) en utilisant un verrou à ressort comme montré dans la FIG. 6.

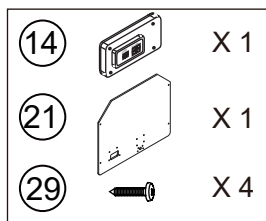


FIG. 7

11. Déchirer le papier devant le marqueur électronique (#14) et le coller sur le panneau (#21), puis utiliser quatre vis (#29) comme le montre la FIG. 7.

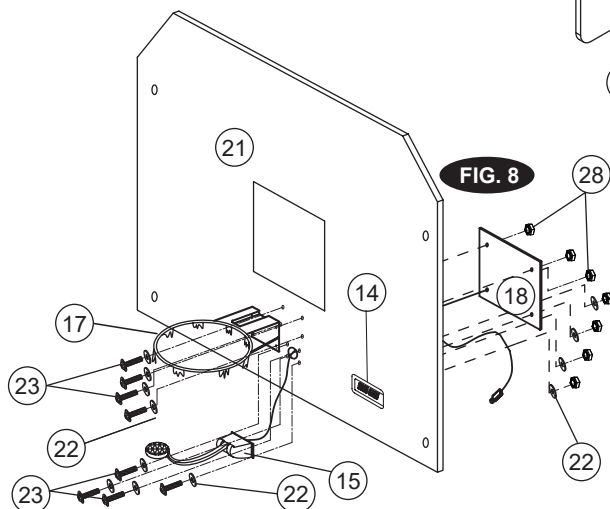
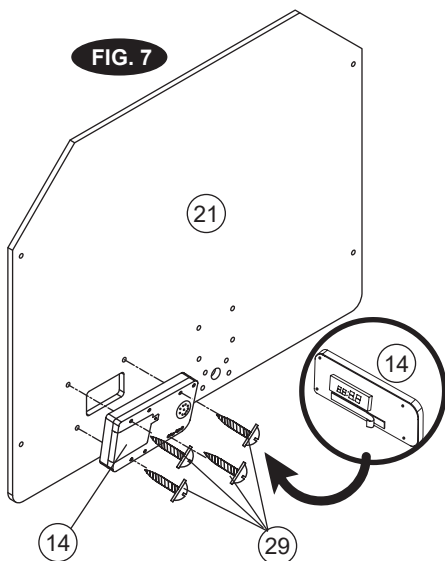


FIG. 8

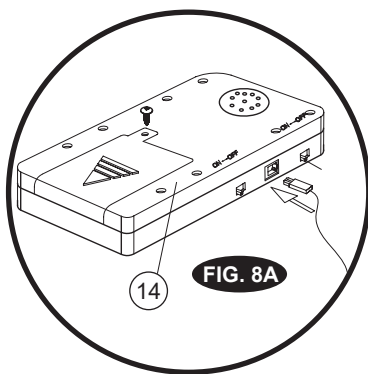


FIG. 8A

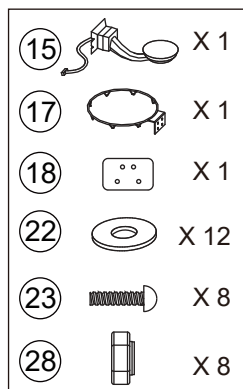


FIG. 8

12. Fixez l'anneau (#17) au panneau (#21) à l'aide de quatre boulons (#23) et de quatre rondelles (#22), fixez la plaque de support de l'anneau (#18) à l'arrière du panneau arrière à l'aide de quatre écrous (#28) la FIG. 8.
13. Fixez le capteur de commutation (#15) au panneau arrière (#21) à l'aide de quatre boulons (#23), huit rondelles (#22) et quatre écrous (#28) comme indiqué sur la FIG. 8.
14. Connectez le fil du capteur de commutation (#15) au scoreur électronique (#14) comme indiqué dans la FIG. 8A.

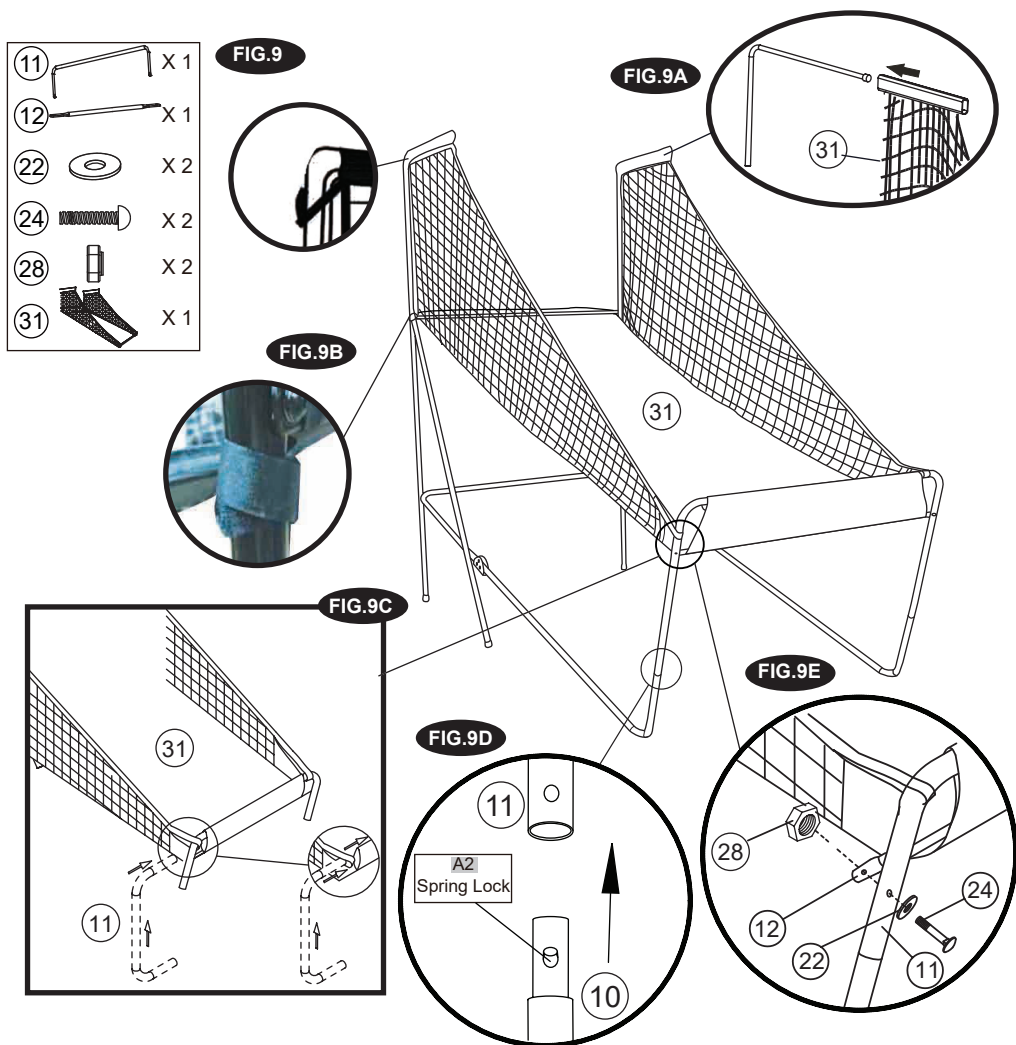


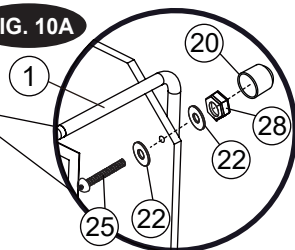
FIG. 9

13. Glissez les sangles élastiques et le manchon de la rampe de balles avec filet latéral (#31) sur les tubes du panneau comme indiqué dans les FIG. 9A & 9B.
14. Glissez le tube en U de la rampe (#11) dans le manchon de la rampe à balles avec filet latéral (#31), comme illustré à la FIG. 9C.
15. Fixez le tube en U de la rampe (#11) au tube en L de la rampe (#10) à l'aide d'un verrou à ressort, comme illustré à la FIG. 9D.
16. Glissez le tube horizontal (#12) devant la rampe à balles avec le filet latéral (#31) et fixez-le au tube en U de la rampe (#11) en utilisant les boulons (#24), les rondelles (#22) et les écrous (#28) comme indiqué dans la FIG. 9E.

(20)		X 2
(22)		X 8
(25)		X 4
(28)		X 4

FIG. 10

FIG. 10A



Vue arrière

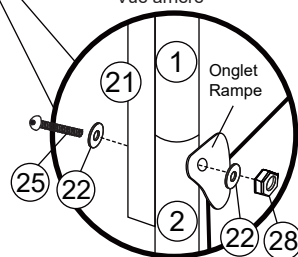


FIG. 10B

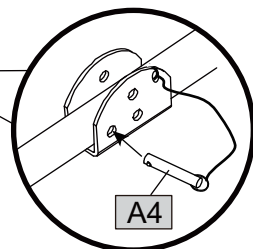


FIG. 10C

FIG. 10

17. Avec l'aide d'un autre adulte, fixez le panneau (#21) aux tubes de panneau (#1) à l'aide de boulons (#25), de rondelles (#22), d'écrous (#28) et capuchons (#20) comme indiqué dans la FIG.10A. A chaque trou inférieur du panneau, fixez les pattes de rampe du retour de balle avec filet (#31) à l'aide de boulons (#25), rondelles (#22) et écrous (#28) comme indiqué sur la FIG.10B

18. Insérez les goupilles de verrouillage (#A4) dans les tubes en L gauche et droit (#5 et #6) comme indiqué sur la FIG. 10C.

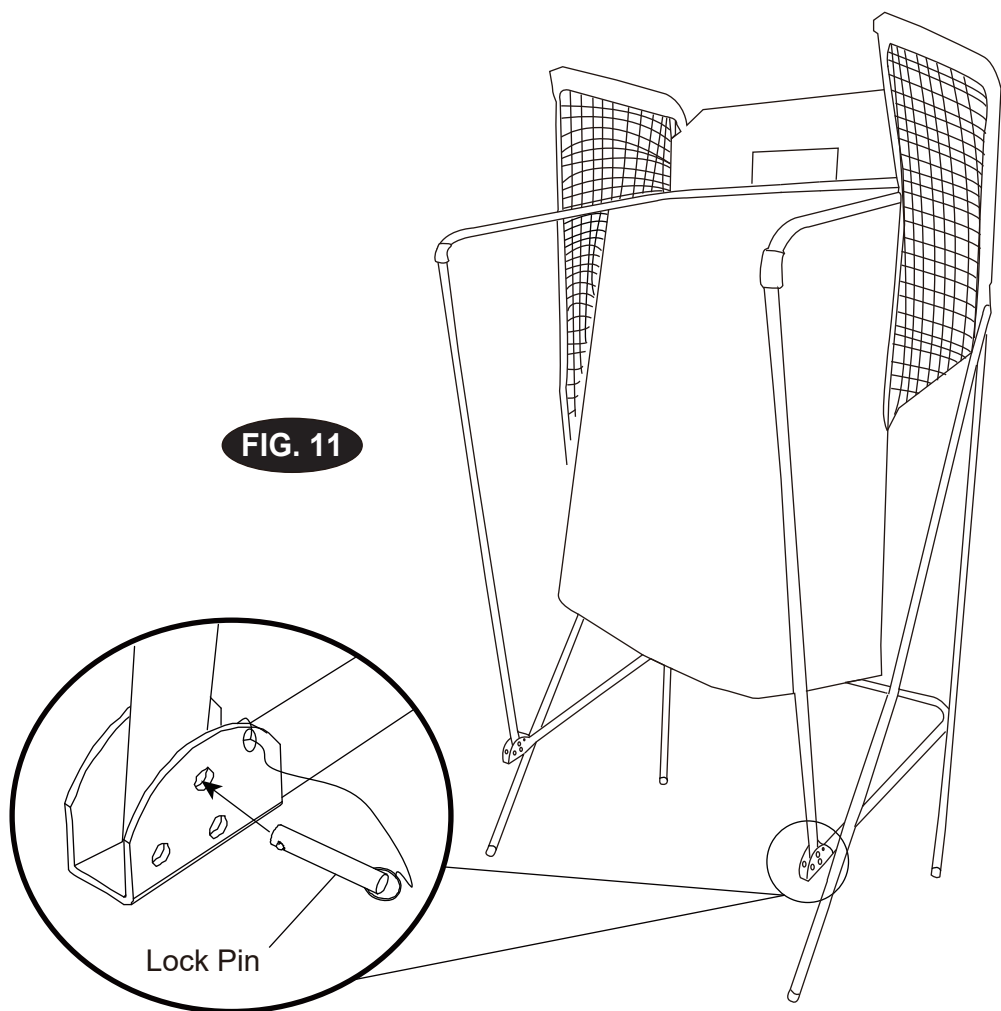


FIG. 11

IMPORTANTE!

ASSUREZ-VOUS D'UTILISER LA GOUPILLE DE VERROUILLAGE (#A4) LORS DU PLIAGE.

FIG. 11

19. Position de pliage lorsque le jeu de basket n'est pas utilisé et insérez la goupille de verrouillage (#A4) comme indiqué dans la FIG. 11.

Remarque:

La goupille de verrouillage (#A4) doit être retirée de sa position initiale lorsque le jeu est utilisé avant d'être insérée dans sa nouvelle position lorsqu'il est plié.

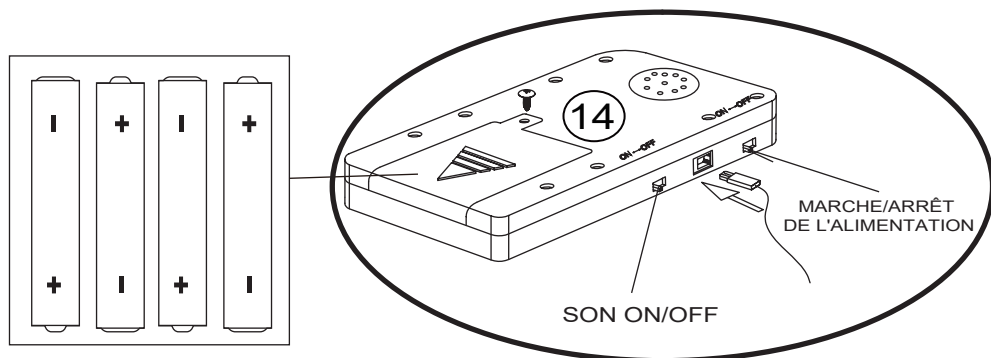
FONCTIONNEMENT DU SCOREUR ÉLECTRONIQUE

Installation des piles

Boîtier de piles: Dévissez le boulon à l'aide d'un tournevis et ouvrez le compartiment à piles. Insérez 4 piles "AA" (non fournies) dans l'ordre de polarité indiqué sur le couvercle intérieur. Refermez ensuite le couvercle à l'aide d'un tournevis. Mettez l'appareil sous tension à l'aide de l'interrupteur ON/OFF.

Rappel

- Les piles doivent être installées en respectant la polarisation correcte (+ et -).
- Veuillez nettoyer les contacts de la pile ainsi que ceux des appareils avant l'installation de la pile.
- Si le jeu n'est pas utilisé pendant une longue période, nous recommandons de retirer les piles.



⚠️ AVERTISSEMENT:

- Nécessite 4 piles "AA" (non fournies).
- Ne pas mélanger des piles usagées et des piles neuves.
- Ne pas mélanger les piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou remplaçables (nickel-cadmium).

COMMENT JOUER

1. **Son ON/OFF:** Utilisez cet interrupteur lorsque le jeu est en cours pour désactiver ou activer le son.
2. Lorsque le jeu est en mode veille, si un panier est marqué, le jeu se remet en marche et le tableau d'affichage commence le compte à rebours de 5 secondes.
3. Après avoir terminé le jeu, éteignez le scoreur à l'aide de l'interrupteur ON/OFF.

REMARQUE: Le tableau d'affichage s'éteint au bout de 5 minutes s'il n'est pas utilisé. Toutefois, nous recommandons de mettre l'interrupteur ON/OFF sur OFF lorsque le jeu n'est pas utilisé pendant une période prolongée.

AVERTISSEMENT: Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

REMARQUE: Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'appareil sur une prise de courant située sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

serenelife™



Questions ou commentaires?

Nous sommes ici pour aider!

Phone: 1.718.535.1800

PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



Visitare il nostro
sito web



SCANSIONAMI
PyleUSA.com

Gioco da Arcade Basket a Tiro Singolo

Sistema da Basket per Un Giocatore Indoor/
Outdoor con un'Opzione Audio, un Gioco e un
Grande Tabellone Segnapunti LED



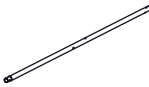
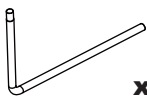
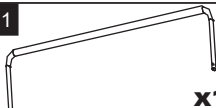
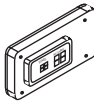
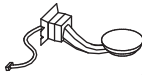
GUIDA PER L'UTENTE

IMPORTANTE! LEGGERE INTERAMENTE QUESTE ISTRUZIONI DI ASSEMBLAGGIO PRIMA DI ASSEMBLARE IL PRODOTTO.

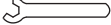
AVVERTENZA

**PERICOLO DI SOFFOCAMENTO: QUESTO TAVOLO CONTIENE PICCOLE
PALLE E PARTI NON ADATTE PER BAMBINI SOTTO I 3 ANNI DI ETÀ.**

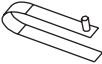
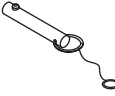
LISTA DELLE PARTI

1  x2 Tavola L Tubo Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm	2  x2 Tavola D Tubo Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm	3  x1 Tubo Sinistro Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm	4  x1 Tubo Destro Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm
5  x1 Tubo Sinistro L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	6  x1 Tubo Destro L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	7  x2 Tubo di Supporto Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm	8  x2 Tubo di Montaggio Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm
9  x2 Rampa Tubo Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm	10  x2 Rampa L Tubo Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm	11  x1 Rampa U Tubo Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm	12  x2 Tubo Orizzontale U1 Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm
13  x2 Pallone da Basket 7" (17.78) Dia.	14  x1 Segnapunti Elettronico	15  x1 Sensore di Interruttore	16  x1 Chiave a Brugola
17  x1 Cerchio	18  x1 Piastra di Supporto per Cerchio	19  x1 Pompa di Gonfiaggio con Ago	20  x2 Tappo Finale
21  x1 Tavola di Rimbalzo	22  x34 Rondella M6	23  x8 Bullone M6 x 20mm (2cm)	24  x6 Bullone M6 x 29mm (2.9cm)

LISTA DELLE PARTI

25	 x4	26	 x4	27	 x2	28	 x24
Bullone M6 x 42mm (4.2cm)		Bullone M6 x 48mm (4.8cm)		Bullone M6 x 35mm (3.5cm)		Dado M6	
29	 x4	30	 x1	31	 x1		
Vite 3 x 26mm (2.6cm)		Chiave inglese		Rampa da Pallacanestro c on Rete Laterale			

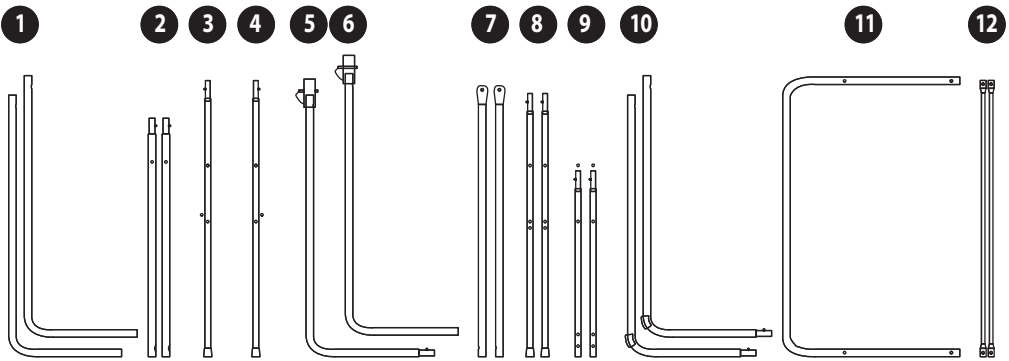
PARTI PRE-INSTALLATE

A1	 x1	A2	 x9	A3	 x2	A4	 x2
Rete		Blocco a Molla		Inserto in Plastica per Palo		Spina di Bloccaggio	

ISTRUZIONI DI ASSEMBLAGGIO:

1. Trova un posto pulito e livellato per iniziare l'assemblaggio del tuo Gioco di Pallacanestro. Raccomandiamo che due adulti lavorino insieme per assemblare questo gioco di pallacanestro.
2. Rimuovi tutte le parti dalla scatola e verifica di avere tutte le parti elencate come mostrato nella lista delle parti qui sotto. Taglia con cura o strappa i quattro angoli della scatola in modo che il fondo della scatola possa essere utilizzato come superficie di lavoro.

PRIMA DELL'ASSEMBLAGGIO - Si prega di ispezionare e disporre tutti i vostri PALI e parti.



IDENTIFICATIVO DELLE PARTI

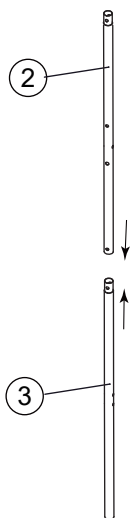
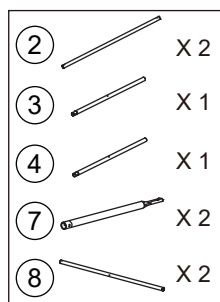


FIG. 1

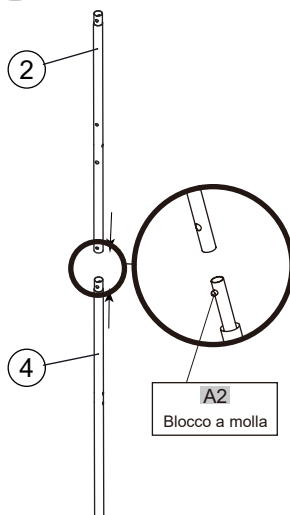


FIG. 2

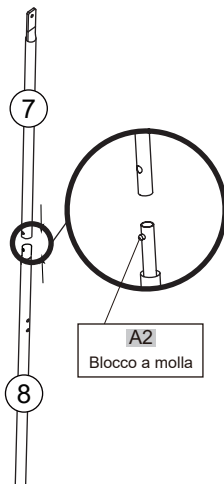


FIG. 1 & 2

3. Attacca i Tubi della Tavola (2) ai Tubi Sinistri (3) e ai Tubi Destri (4) usando il blocco a molla come mostrato nella FIG. 1.

4. Attacca i Tubi di Supporto (7) ai Tubi di Montaggio (8) usando il blocco a molla come mostrato nella FIG.2.

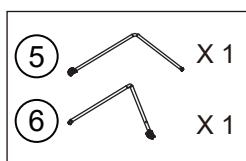


FIG. 3

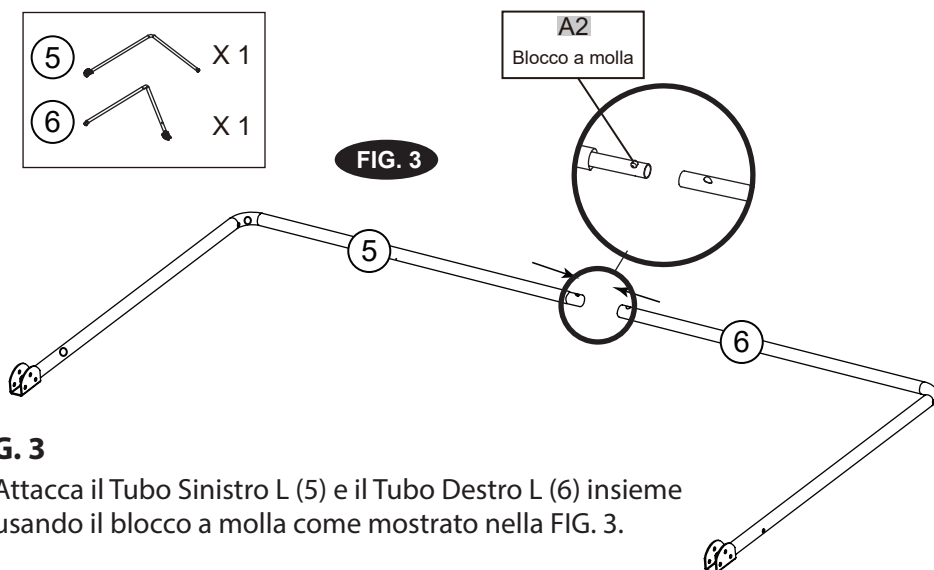


FIG. 3

5. Attacca il Tubo Sinistro L (5) e il Tubo Destro L (6) insieme usando il blocco a molla come mostrato nella FIG. 3.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

FIG. 4

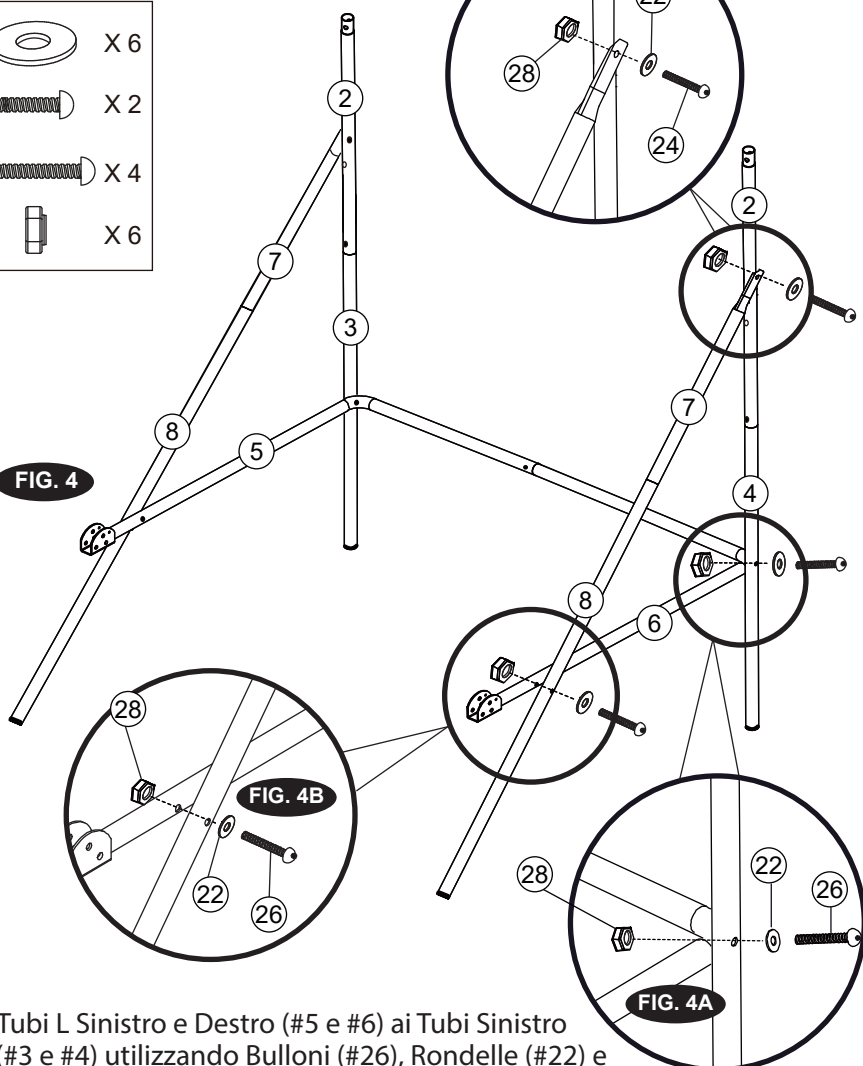


FIG. 4

6. Attacca i Tubi L Sinistro e Destro (#5 e #6) ai Tubi Sinistro e Destro (#3 e #4) utilizzando Bulloni (#26), Rondelle (#22) e Dadi (#28), e poi attacca i Tubi L Sinistro e Destro al Tubo di Montaggio (#8) utilizzando Bulloni (#26), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 4A e 4B.

7. Attacca il Tubo di Supporto e il Tubo di Montaggio (#7 e #8) al Tubo della Tavola (#2) utilizzando Bulloni (#24), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 4C, ripeti questo passaggio per l'altro lato.

Nota: Assicurati che il blocco a molla sia rivolto verso il basso.

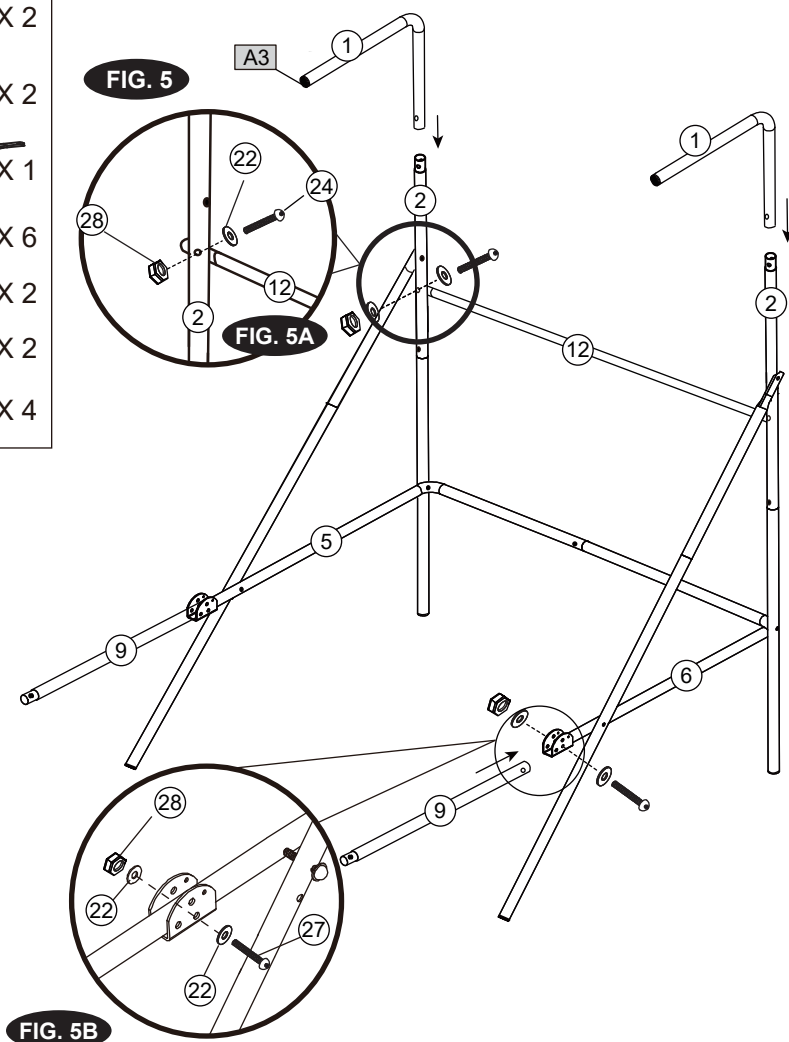
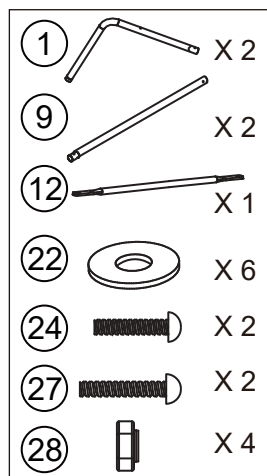


FIG. 5

8. Attacca il Tubo Orizzontale (#12) al Tubo della Tavola (#2) usando Bulloni (#24), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 5A. E poi inserisci i Tubi della Tavola L (#1) al Tubo della Tavola (#2) come mostrato in FIG.5.

9. Attacca i Tubi della Rampa (#9) ai Tubi L Sinistro e Destro (#5 e #6) usando Bulloni (#27), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 5B.

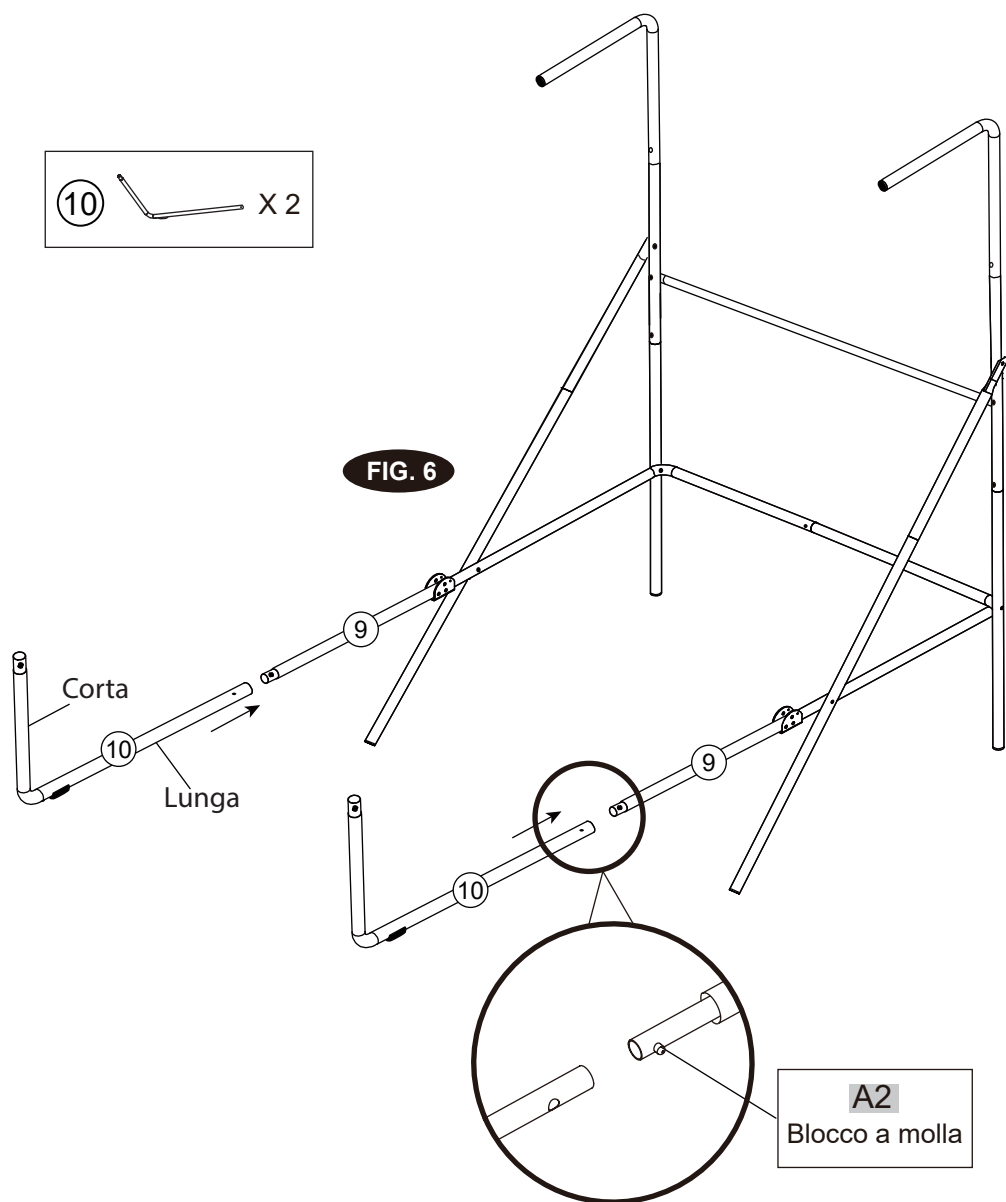


FIG. 6

10. Attacca i Tubi L della Rampa (#10) ai Tubi della Rampa (#9) usando il blocco a molla come mostrato in FIG. 6.

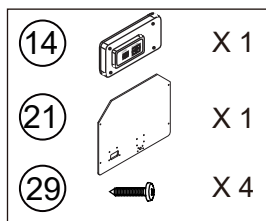


FIG. 7

11. Strappa la carta davanti al Segnapunti Elettronico (#14) e attaccalo al Tabellone (#21), poi usa quattro Viti (#29) come mostrato in FIG. 7.

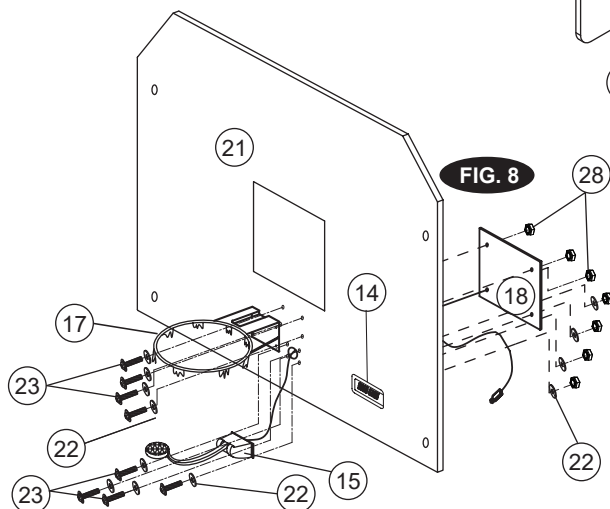
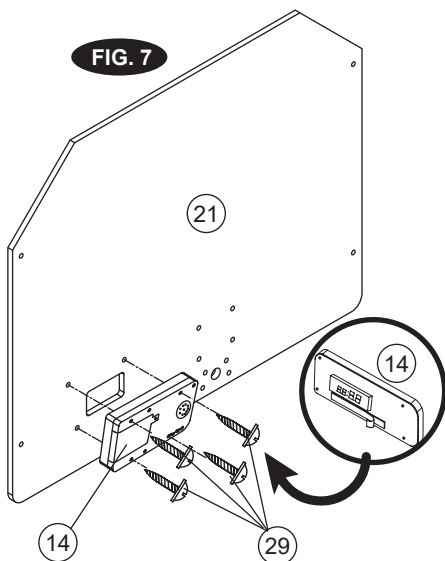


FIG. 8

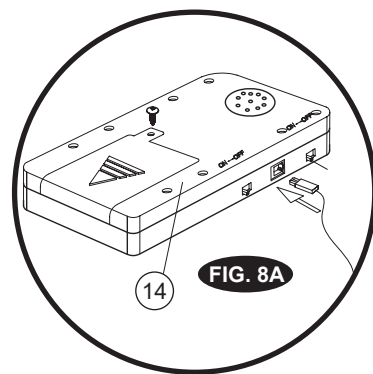


FIG. 8A

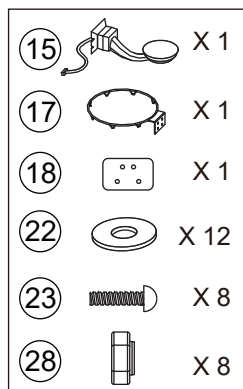


FIG. 8

12. Attacca il Cerchio (#17) al Tabellone (#21) usando quattro Bulloni (#23) e quattro Rondelle (#22), attacca la Piastra di Supporto del Cerchio (#18) al retro del tabellone usando quattro Dadi (#28) come mostrato in FIG. 8.

13. Attacca il Sensore di Interruttore (#15) al Tabellone (#21) usando quattro Bulloni (#23), otto Rondelle (#22) e quattro Dadi (#28) come mostrato in FIG. 8.

14. Collega il filo del Sensore di Interruttore (#15) al Segnapunti Elettronico (#14) come mostrato in FIG. 8A.

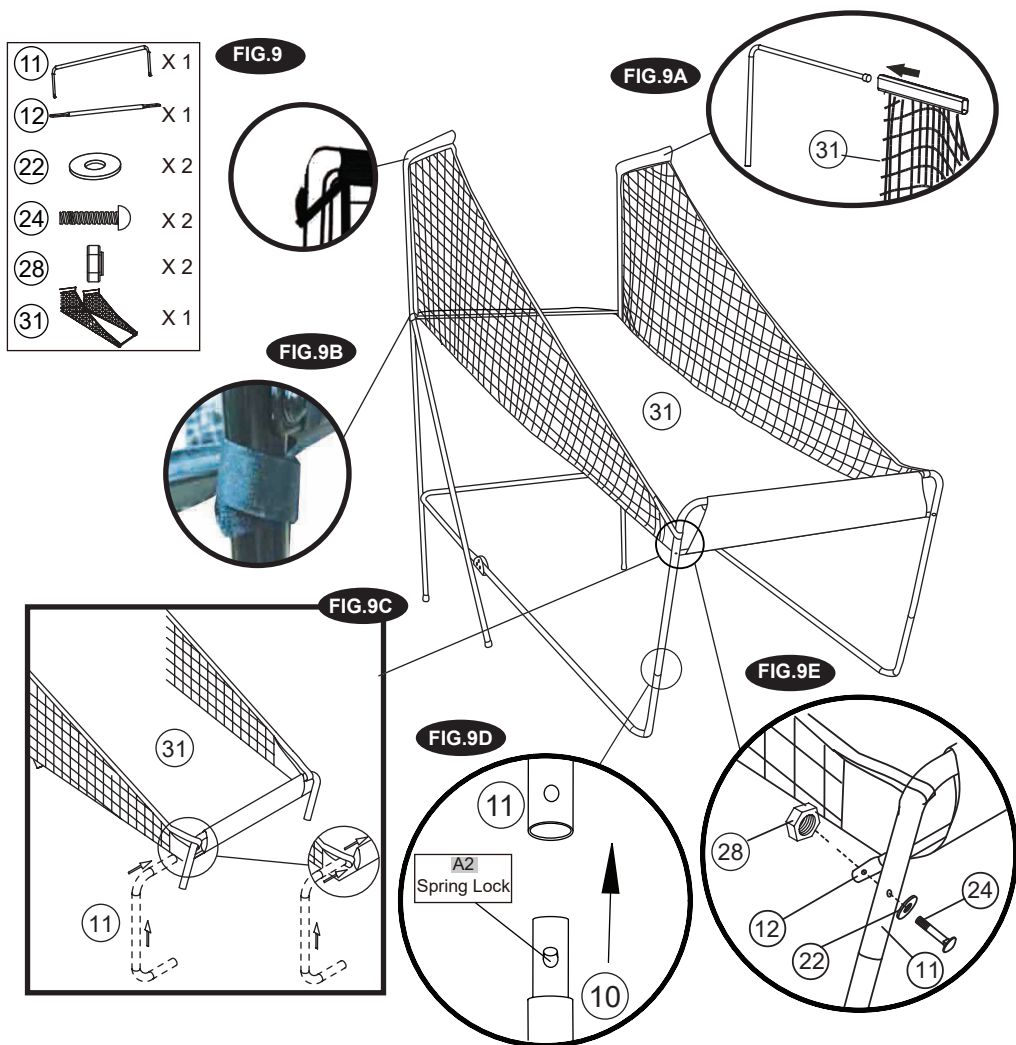


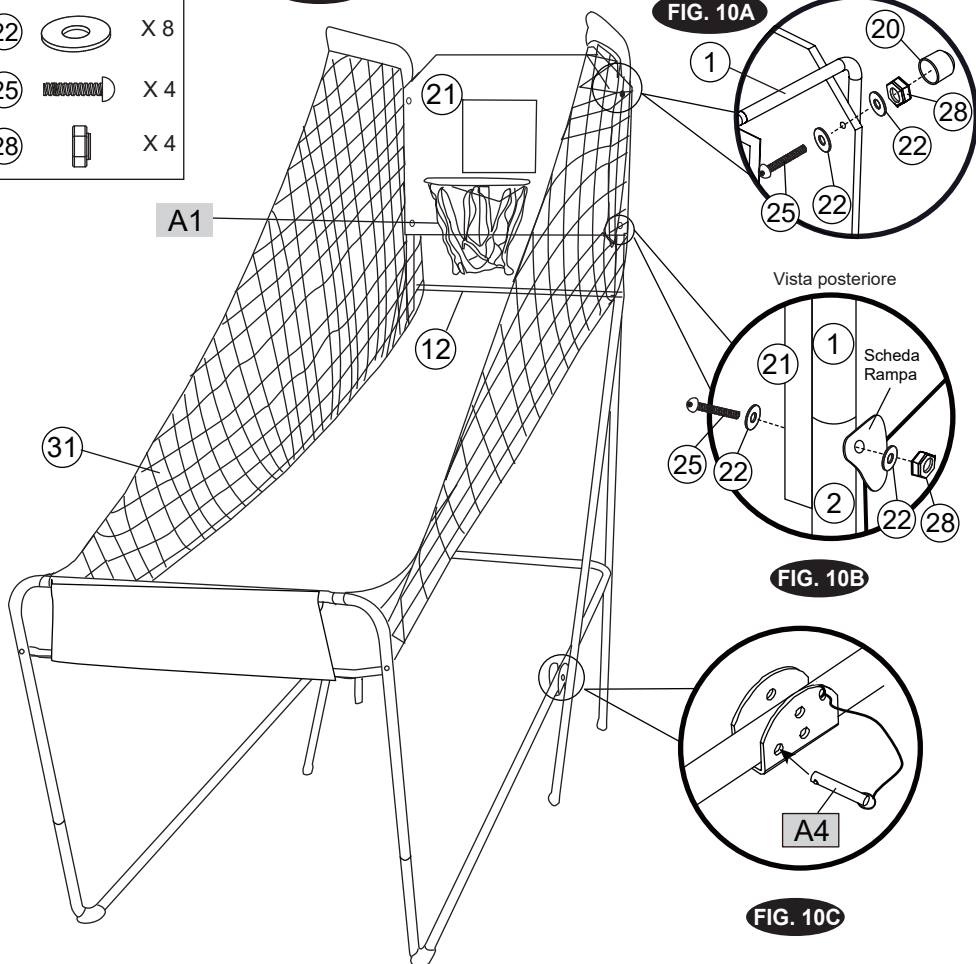
FIG. 9

13. Infilare le cinghie elastiche e la manica della Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) sui Tubi da Bordo come mostrato in FIG. 9A e 9B.
14. Far scorrere il Tubo U della Rampa (#11) nella manica della Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) come mostrato in FIG. 9C.
15. Collegare il Tubo U della Rampa (#11) al Tubo L della Rampa (#10) usando il blocco a molla come mostrato in FIG. 9D.
16. Inserire il Tubo Orizzontale (#12) davanti alla Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) e fissarlo al Tubo U della Rampa (#11) usando Bulloni (#24), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 9E.

(20)		X 2
(22)		X 8
(25)		X 4
(28)		X 4

FIG. 10

FIG. 10A



Vista posteriore

FIG. 10B

FIG. 10C

FIG. 10

17. Con l'aiuto di un altro adulto, attacca il Tabellone (#21) ai Tubi della Tavola (#1) utilizzando Bulloni (#25), Rondelle (#22), Dadi (#28) e Tappo Finale (#20) come mostrato in FIG. 10A. In ogni foro inferiore del tabellone, attacca le linguette della rampa della Rete di Ritorno Pallacanestro (#31) usando Bulloni (#25), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 10B.

18. Inserisci i Fermi a Scatto (#A4) nei Tubi L Sinistro e Destro (#5 e #6) come mostrato in FIG. 10C.

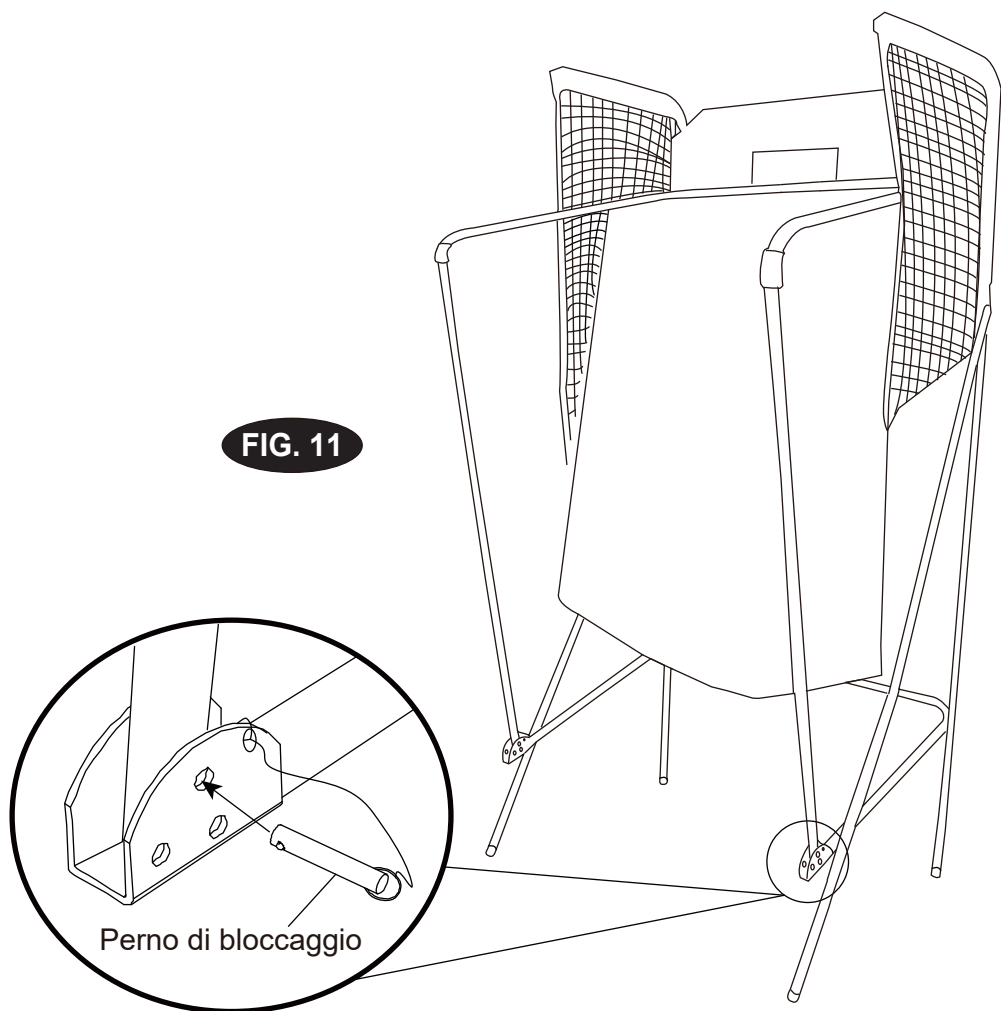


FIG. 11

IMPORTANTE!

ASSICURATI DI UTILIZZARE IL FERMO A SCATTO (#A4) QUANDO PIEGATO.

FIG. 11

19. Posizione di piegatura quando non si utilizza il gioco di basket e inserire il Fermo a Scatto (#A4) come mostrato in FIG. 11

Nota:

Il fermo a scatto (#A4) deve essere rimosso dalla sua posizione originale quando il gioco viene utilizzato prima dell'inserimento nella nuova posizione quando ripiegato.

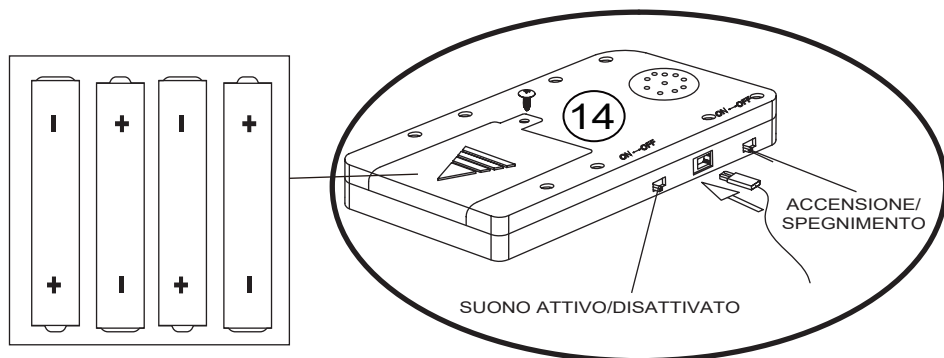
OPERAZIONE DEL SEGNA PUNTI ELETTRONICO

Installazione delle Batterie

Vano Batterie: Svita il bullone usando un cacciavite e apri la cassetta delle batterie. Inserisci 4 batterie "AA" (non incluse) nell'ordine di polarità come mostrato sulla copertina interna. Poi chiudi il coperchio usando un cacciavite. Accendi l'interruttore POWER usando l'interruttore ON/OFF.

Promemoria

- Le batterie devono essere installate secondo la corretta polarizzazione (+ e -) richiesta.
- Si prega di pulire i contatti delle batterie e anche quelli dei dispositivi prima dell'installazione delle batterie.
- Se il gioco non sarà utilizzato per un lungo periodo di tempo, si raccomanda di rimuovere le batterie.



⚠ AVVERTENZA:

- Richiede 4 batterie "AA" (non incluse).
- Non mescolare batterie vecchie e nuove.
- Non mescolare batterie alcaline, standard (zinco-carbone) o ricaricabili (nichel-cadmio).

HOW TO PLAY

1. **Suono ON/OFF:** Usa questo interruttore mentre il gioco è acceso per spegnere o accendere il suono.
2. Mentre il gioco è in Modalità Sleep, se un canestro viene segnato, il gioco si riaccenderà e il tabellone segnapunti inizierà il conto alla rovescia di 5 secondi.
3. Dopo aver terminato la partita, spegni il segnapunti usando l'interruttore ON/OFF.

NOTA: Il segnapunti si spegnerà dopo 5 minuti se non utilizzato, tuttavia, raccomandiamo di girare l'interruttore ON/OFF su OFF quando il gioco non sarà usato per un lungo periodo di tempo.

AVVERTENZA: Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dalla parte responsabile per la conformità potrebbero annullare l'autorità dell'utente di operare l'attrezzatura.

NOTE: Questa apparecchiatura è stata testata e risulta conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, secondo la Parte 15 delle Regole FCC. Questi limiti sono progettati per fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non installata e utilizzata in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non c'è garanzia che non si verificheranno interferenze in una particolare installazione. Se questa apparecchiatura dovesse causare interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate accendendo e spegnendo l'apparecchio, si incoraggia l'utente a cercare di correggere l'interferenza con una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o spostare l'antenna ricevente.
- Aumentare la separazione tra l'attrezzatura e il ricevitore.
- Collegare l'equipaggiamento in una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per assistenza.

serenelife™



Domande o Commenti?
Siamo qui per aiutarti!
Phone: 1.718.535.1800
PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



Besuche unsere
Webseite



SCAN MICH
PyleUSA.com

Arcade-Basketballspiel mit individuellem Korb

Ein-Spieler-Basketball-System für drinnen und draußen
con un'Opzione Audio, un Gioco e un Grande
Tabellone Segnapunti LED



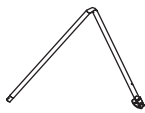
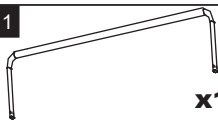
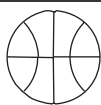
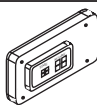
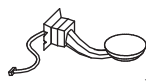
BENUTZERHANDBUCH

WICHTIG! LESEN SIE DIESE MONTAGEANLEITUNG VOLLSTÄNDIG DURCH, BEVOR SIE DAS PRODUKT ZUSAMMENBAUEN.

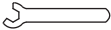
⚠️ WARNUNG

ERSTICKUNGSGEFAHR: DIESER TISCH ENTHÄLT KLEINE BÄLLE UND TEILE, DIE NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET SIND.

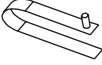
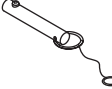
TEILELISTE

1  x2 Board L Rohr Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm	2  x2 Board D Rohr Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm	3  x1 Linke Röhre Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm	4  x1 Rechte Röhre Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm
5  x1 Linke L Röhre Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	6  x1 Rechtes L Röhre Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	7  x2 Stützrohr Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm	8  x2 Befestigungsrohr Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm
9  x2 Rampenrohr Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm	10  x2 Rampe L Rohr Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm	11  x1 Rampe U Rohr Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm	12  x2 Horizontales Rohr U1 Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm
13  x2 Basketball Ball 7" (17.78) Dia.	14  x1 Elektronische Anzeigetafel	15  x1 Schalter Sensor	16  x1 Inbusschlüssel
17  x1 Korbrahmen	18  x1 Korbrahmenmontageplatte	19  x1 Luftpumpe mit Nadel	20  x2 Endkappe
21  x1 Brett	22  x34 M6 Unterlegscheibe	23  x8 Schraube M6 x 20mm (2cm)	24  x6 Schraube M6 x 29mm (2.9cm)

TEILELISTE

25		26		27		28	
x4		x4		x2		x24	
Schraube M6 x 42mm (4.2cm)		Schraube M6 x 48mm (4.8cm)		Schraube M6 x 35mm (3.5cm)		Mutter M6	
29		30		31			
x4		x1		x1			
Schraube 3 x 26mm (2.6cm)		Schraubenschlüssel		Basketball-Rampe mit Seitennetz			

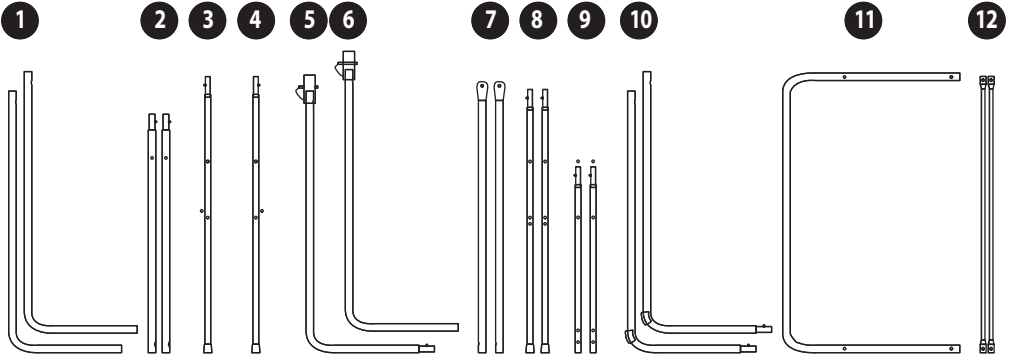
VORINSTALLIERTE TEILE

A1		A2		A3		A4	
x1		x9		x2		x2	
Netz		Federblock		Kunststoffeinsatz für Stange		Verriegelungsstift	

MONTAGEANLEITUNG:

- 1. Suchen Sie sich einen sauberen, ebenen Platz, um mit dem Zusammenbau Ihres Basketballspiels zu beginnen. Wir empfehlen, dass zwei Erwachsene zusammenarbeiten, um dieses Basketballspiel zusammenzubauen.
- 2. Nehmen Sie alle Teile aus dem Karton und vergewissern Sie sich, dass Sie alle Teile haben, die in der Teileliste unten aufgeführt sind. Schneiden oder reißen Sie die vier Ecken des Kartons vorsichtig ab, sodass der Boden des Kartons als Arbeitsfläche verwendet werden kann.

VOR DEM ZUSAMMENBAU - Bitte überprüfen und ordnen Sie alle Stangen und Teile.



IDENTIFIZIERUNG DER TEILE

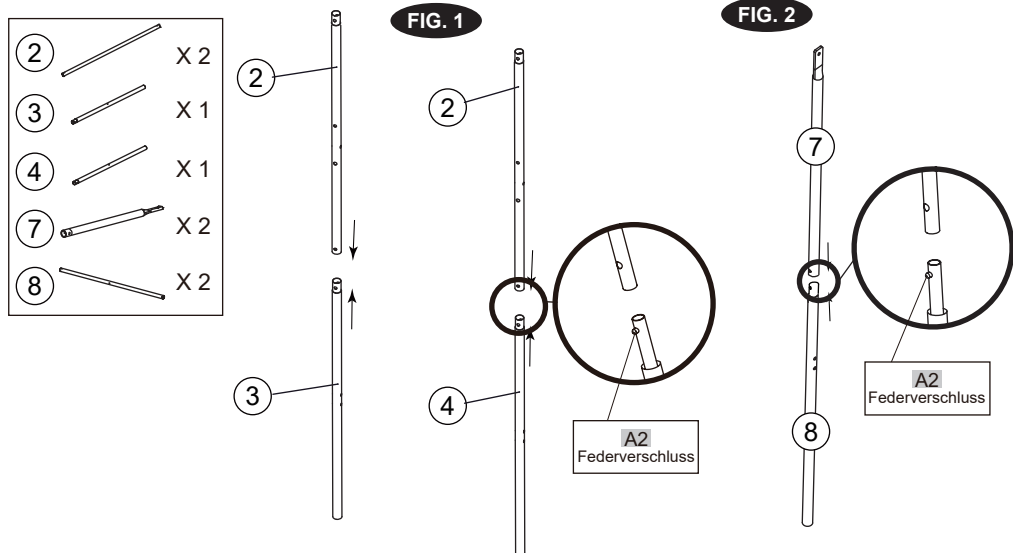


ABB. 1 & 2

3. Befestigen Sie die Tischrohre (2) an den linken Rohren (3) und den rechten Rohren (4) mit dem Federverschluss, wie in ABB. 1 gezeigt.
4. Befestigen Sie die Stützrohre (7) mit dem Federverschluss an den Montagerohren (8), wie in ABB. 2 dargestellt.

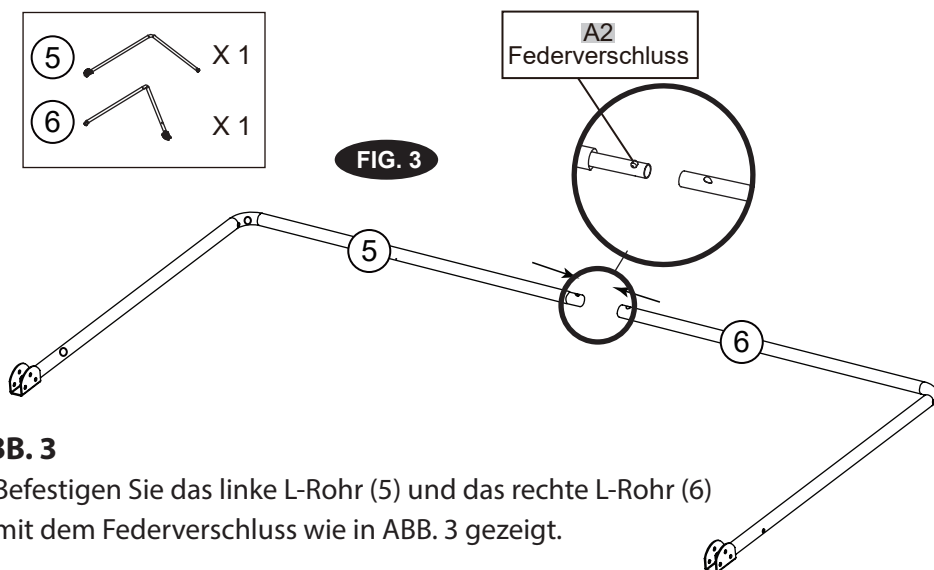


ABB. 3

5. Befestigen Sie das linke L-Rohr (5) und das rechte L-Rohr (6) mit dem Federverschluss wie in ABB. 3 gezeigt.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

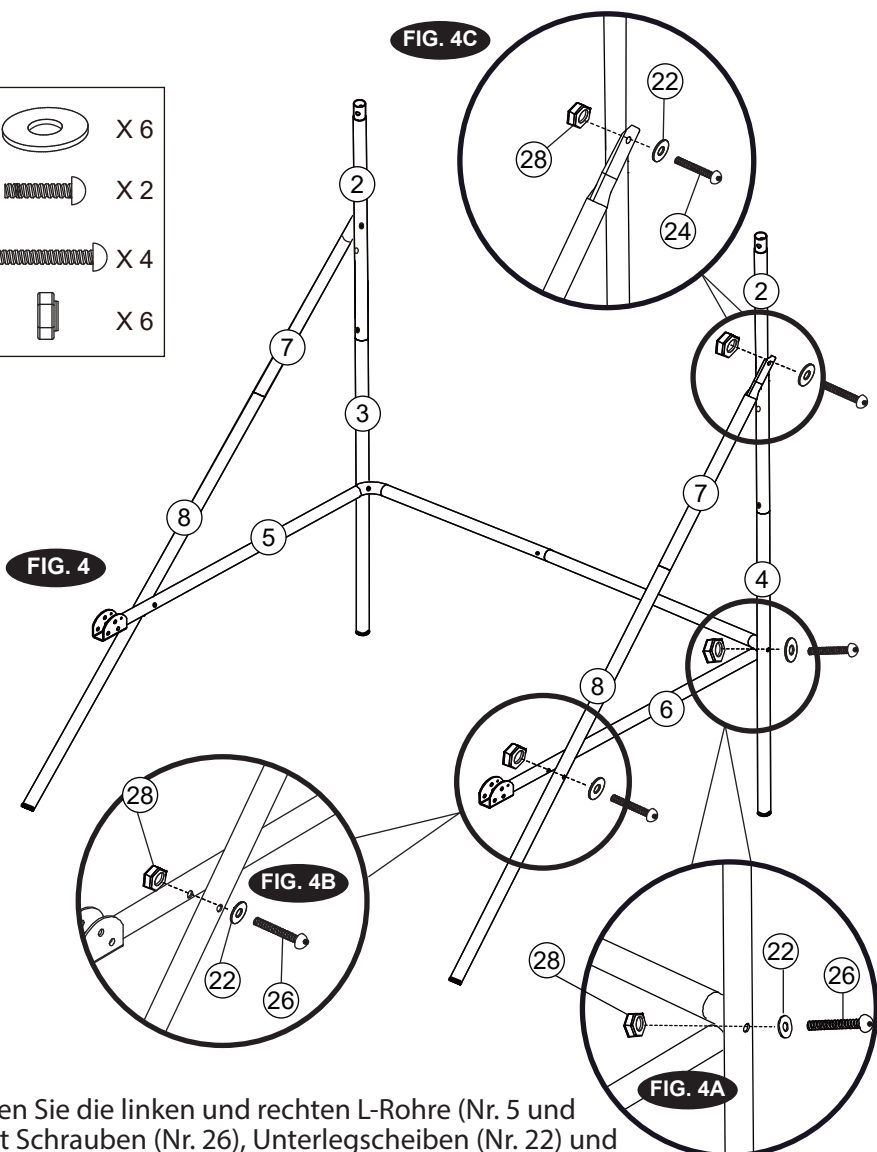


ABB. 4

6. Befestigen Sie die linken und rechten L-Rohre (Nr. 5 und Nr. 6) mit Schrauben (Nr. 26), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28) an den linken und rechten Rohren (Nr. 3 und Nr. 4) und befestigen Sie dann die linken und rechten L-Rohre mit Schrauben (Nr. 26), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28) an dem Montagerohr (Nr. 8), wie in ABB. 4A und 4B gezeigt.
7. Befestigen Sie das Stützrohr und das Montagerohr (Nr. 7 und Nr. 8) mit den Schrauben (Nr. 24), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28) am Tischrohr (Nr. 2), wie in ABB. 4C gezeigt, und wiederholen Sie diesen Schritt für die andere Seite.

Hinweis: Achten Sie darauf, dass der Federblock nach unten

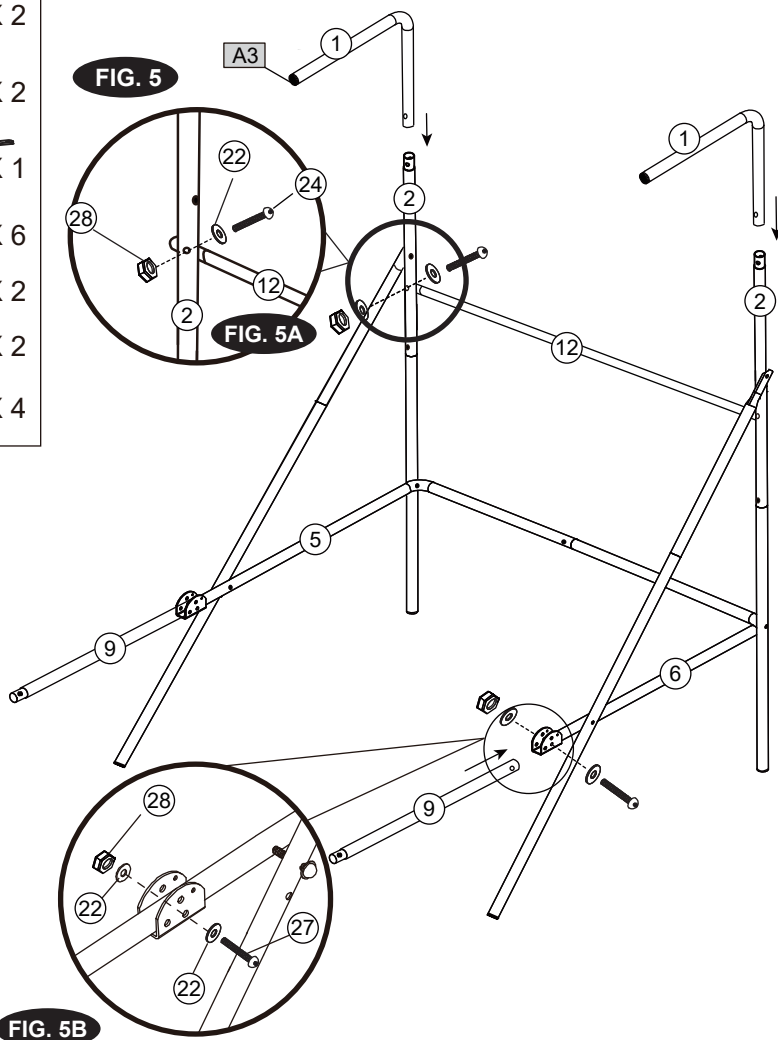
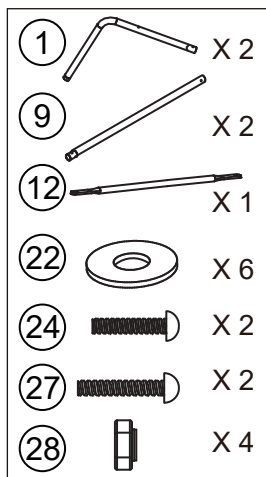


ABB. 5

8. Befestigen Sie das horizontale Rohr (Nr. 12) mit Schrauben (Nr. 24), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28) am Tischrohr (Nr. 2), wie in ABB. 5A gezeigt. Befestigen Sie dann die L-Rohre des Tisches (Nr. 1) an den Tischrohren (Nr. 2), wie in ABB. 5 gezeigt.
9. Befestigen Sie die Rampenrohre (Nr. 9) an den linken und rechten L-Rohren (Nr. 5 und Nr. 6) mit Schrauben (Nr. 27), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28), wie in ABB. 5B dargestellt.

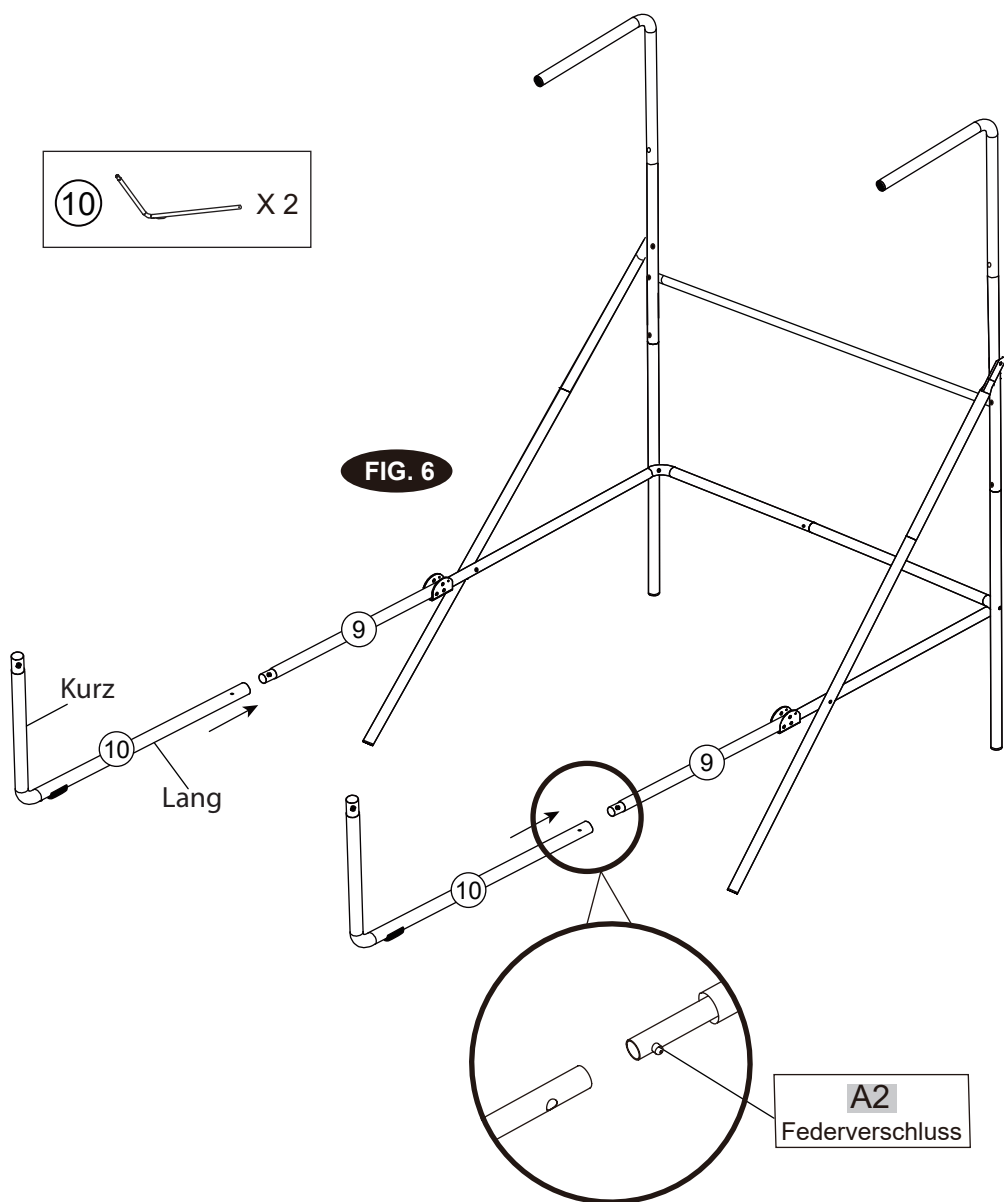


ABB. 6

10. Befestigen Sie die L-Rampenrohre (Nr. 10) an den Rampenrohren (Nr. 9) mithilfe des Federblocks wie in ABB. 6 gezeigt.

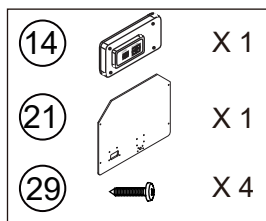


ABB. 7

11. Trennen Sie den Karton vor der elektronischen Anzeigetafel (Nr. 14) ab und befestigen Sie ihn an der Anzeigetafel (Nr. 21). Verwenden Sie dann vier Schrauben (Nr. 29) wie in ABB. 7 gezeigt.

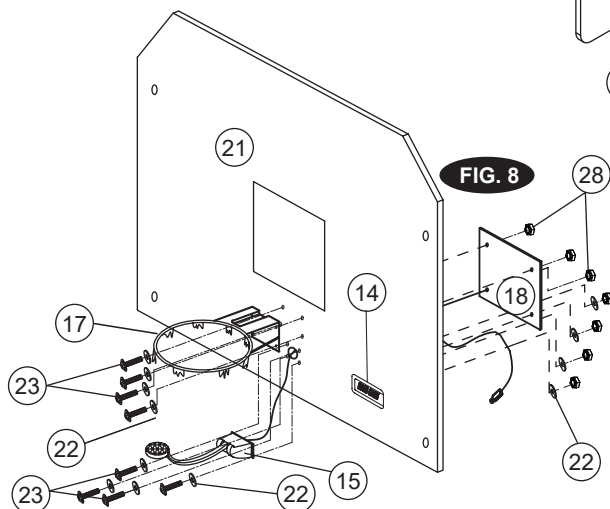
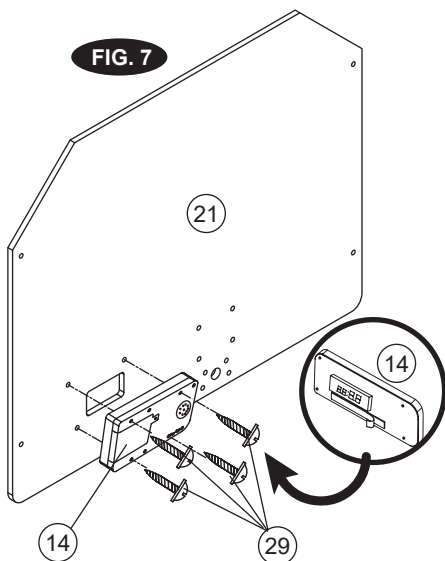


FIG. 8

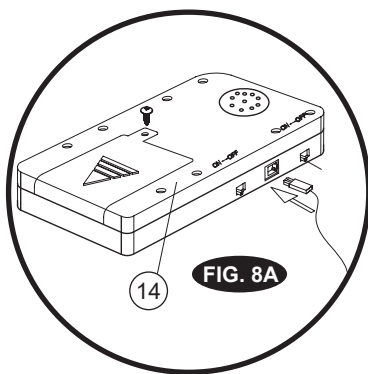


FIG. 8A

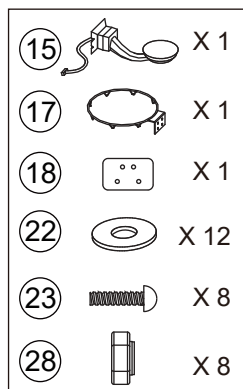


ABB. 8

12. Befestigen Sie den Korbrahmen (Nr. 17) mit vier Schrauben (Nr. 23) und vier Unterlegscheiben (Nr. 22) an der Platte (Nr. 21). Befestigen Sie die Tragplatte (Nr. 18) mit vier Muttern (Nr. 28) an der Rückseite der Platte, wie in ABB. 8 gezeigt.
13. Befestigen Sie den Schaltersensor (Nr. 15) mit vier Schrauben (Nr. 23), acht Unterlegscheiben (Nr. 22) und vier Muttern (Nr. 28) an die Rückwand (Nr. 21), wie in ABB. 8 gezeigt.
14. Verbinden Sie das Kabel des Schaltersensors (Nr. 15) mit der elektronischen Anzeigetafel (Nr. 14) wie in ABB. 8A

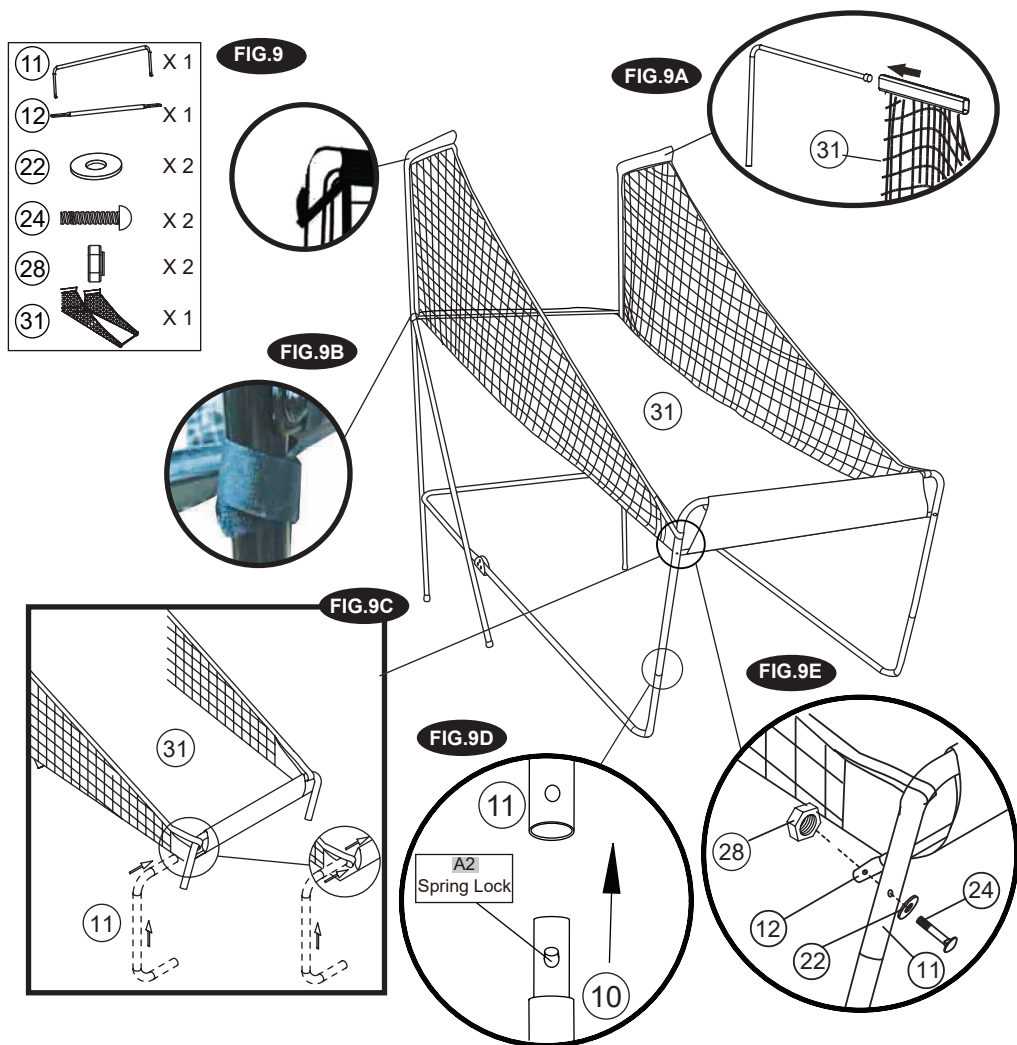


ABB. 9

13. Infilare le cinghie elastiche e la manica della Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) sui Tubi da Bordo come mostrato in FIG. 9A e 9B.
14. Far scorrere il Tubo U della Rampa (#11) nella manica della Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) come mostrato in FIG. 9C.
15. Collegare il Tubo U della Rampa (#11) al Tubo L della Rampa (#10) usando il blocco a molla come mostrato in FIG. 9D.
16. Inserire il Tubo Orizzontale (#12) davanti alla Rampa da Pallacanestro con Rete Laterale (#31) e fissarlo al Tubo U della Rampa (#11) usando Bulloni (#24), Rondelle (#22) e Dadi (#28) come mostrato in FIG. 9E.

(20)		X 2
(22)		X 8
(25)		X 4
(28)		X 4

FIG. 10

FIG. 10A

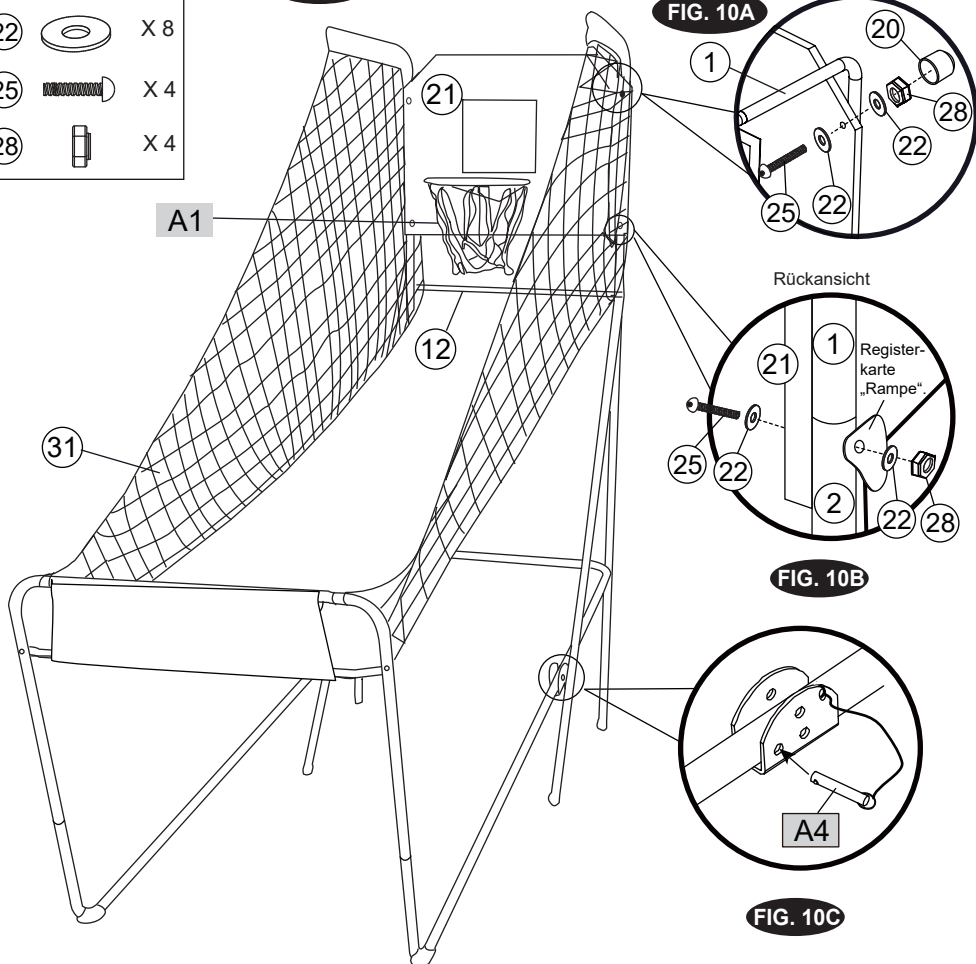


FIG. 10B

FIG. 10C

ABB. 10

17. Befestigen Sie die Platte (Nr. 21) mithilfe eines anderen Erwachsenen an den Rohren des Tisches (Nr. 1) mit Schrauben (Nr. 25), Unterlegscheiben (Nr. 22), Muttern (Nr. 28) und Endkappen (Nr. 20), wie in FIG. 10A. Befestigen Sie die Laschen der Basketball-Rücklaufamme (Nr. 31) mit Schrauben (Nr. 25), Unterlegscheiben (Nr. 22) und Muttern (Nr. 28) in jedem unteren Loch der Rückwand, wie in ABB. 10B gezeigt.
18. Setzen Sie die Schnappverschlüsse (Nr. A4) in die linken und rechten L-Rohre (Nr. 5 und Nr. 6) ein, wie in ABB. 10C gezeigt.

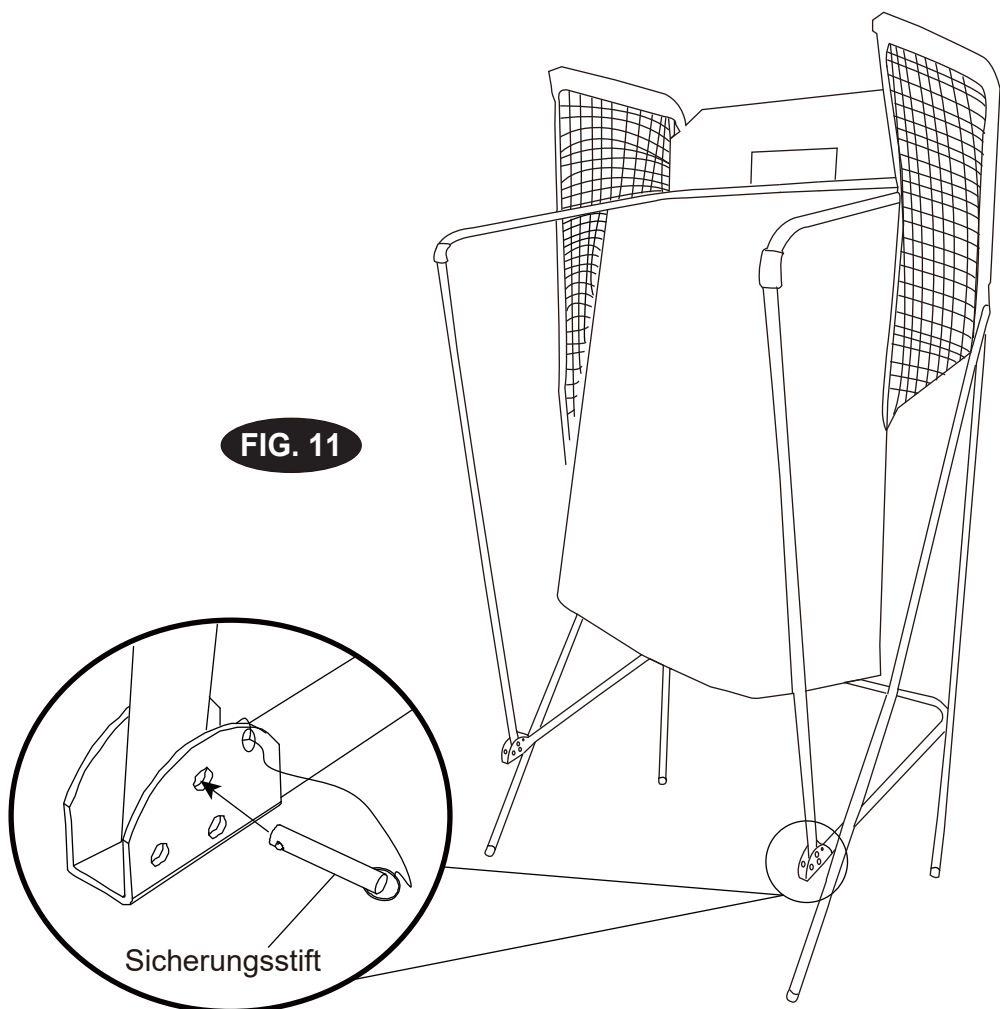


FIG. 11

WICHTIG!

VERWENDEN SIE BEIM FALTEN UNBEDINGT DEN SICHERUNGSTIFT (NR. A4).

ABB. 11

19. Klappen Sie das Basketballspiel ein, wenn Sie es nicht benutzen, und setzen Sie den Sicherungsstift (Nr. A4) ein, wie in ABB. 11 gezeigt.

Beachten Sie:

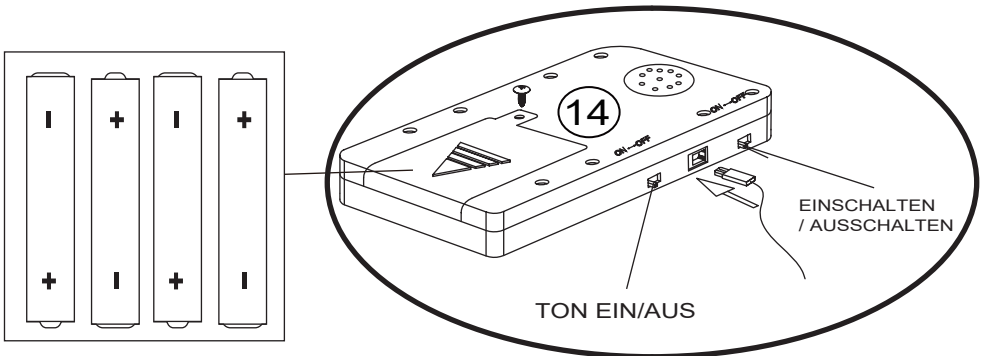
Der Sicherungsstift (Nr. A4) muss aus seiner ursprünglichen Position entfernt werden, wenn das Spiel benutzt wird, bevor er in die neue Position eingesetzt wird, wenn es zusammengeklappt ist.

Installation der Batterien

Batteriefach: Schrauben Sie die Schraube mit einem Schraubenzieher ab und öffnen Sie das Batteriefach. Legen Sie 4 'AA'-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) in der auf der Innenseite des Deckels angegebenen Polaritätsreihenfolge ein. Schließen Sie dann die Abdeckung mit einem Schraubendreher. Schalten

Erinnerung

- Die Batterien müssen mit der richtigen Polarisierung (+ und -) eingesetzt werden.
- Bitte reinigen Sie die Batteriekontakte und auch die Gerätekontakte, bevor Sie die Batterien einlegen.
- Wenn das Spiel über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird, sollten Sie die Batterien herausnehmen.



⚠️ WARNUNG:

- Benötigt 4 'AA' Batterien (nicht enthalten).
- Mischen Sie nicht alte und neue Batterien.
- Mischen Sie keine Alkali-, Standard- (Zink-Kohle) oder wiederaufladbaren (Nickel-Cadmium) Batterien.

WIE MAN SPIELT

1. **Ton EIN/AUS:** Verwenden Sie diesen Schalter, während das Spiel läuft, um den Ton ein- oder auszuschalten.
2. Wenn sich das Spiel im Ruhemodus befindet und ein Korb erzielt wird, schaltet sich das Spiel wieder ein und die Anzeigetafel startet einen 5-sekündigen Countdown.
3. Schalten Sie die Anzeigetafel nach Beendigung des Spiels mit dem ON/OFF-Schalter aus.

HINWEIS: Die Anzeigetafel schaltet sich nach 5 Minuten ab, wenn sie nicht benutzt wird. Wir empfehlen jedoch, den ON/OFF-Schalter auf OFF zu stellen, wenn das Spiel über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

WARNUNG: Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Stelle genehmigt wurden, können dazu führen, dass der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verliert.

NOTE: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen bei der Installation in Wohngebieten bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stören, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder verlegen Sie sie.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht mit dem Stromkreis des Empfängers verbunden ist.
- Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

serenelife™



Fragen oder Kommentare?

Wir sind für Sie da!

Phone: 1.718.535.1800

PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



Odwiedź naszą
stronę



ZESKANUJ MNIE
PyleUSA.com

Zręcznościowa gra w koszykówkę dla jednego gracza

System do koszykówki dla jednego gracza do gry wewnątrz/
na zewnątrz opcją audio, grami i dużą tablicą wyników LED



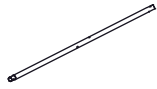
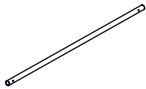
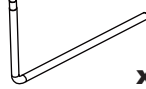
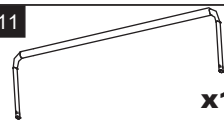
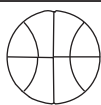
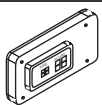
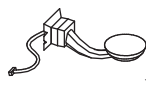
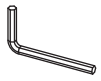
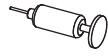
INSTRUKCJA OBSŁUGI

WAŻNE! PRZECZYTAJ NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ MONTAŻU W CAŁOŚCI PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO MONTAŻU PRODUKTU.

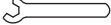
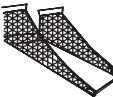
⚠ OSTRZEŻENIE

RYZYKO ZADŁAWIENIA: STÓŁ ZAWIERA MAŁE KULKI I CZĘŚCI NIEODPOWIEDNIE DLA DZIECI PONIŻEJ 3 ROKU ŻYCIA.

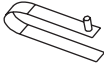
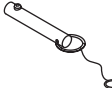
LISTA CZĘŚCI

1  x2 Rurka L stołu Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm	2  x2 Rurka stołu D Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm	3  x1 Lewa rura Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm	4  x1 Prawa rura Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm
5  x1 Lewa rurka L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	6  x1 Prawa rurka L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm	7  x2 Rura nośna Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm	8  x2 Rura montażowa Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm
9  x2 Rura rampy Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm	10  x2 Rura rampy L Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm	11  x1 Rampa U Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm	12  x2 Rura pozioma U1 Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm
13  x2 Piłka do koszykówki o średnicy 7" (17.78) Dia.	14  x1 Elektroniczna tablica wyników	15  x1 Czujnik przełącznika	16  x1 Klucz imbusowy
17  x1 Obręcz	18  x1 Płyta montażowa obręczy	19  x1 Pompka do pompowania z igłą	20  x2 Zaślepka
21  x1 Deska do odbijania	22  x34 Podkładka M6	23  x8 Śruba M6 x 20 mm (2cm)	24  x6 Śruba M6 x 29mm (2.9cm)

LISTA CZĘŚCI

25  x4	26  x4	27  x2	28  x24
Śruba M6 x 42 mm (4.2cm)	Śruba M6 x 48 mm (4.8cm)	Śruba M6 x 35mm (3.5cm)	Nakrętka M6
29  x4	30  x1	31  x1	
Śruba 3 x 26 mm (2.6cm)	Klucz płaski	Rampa do koszykówki z siatką boczną	

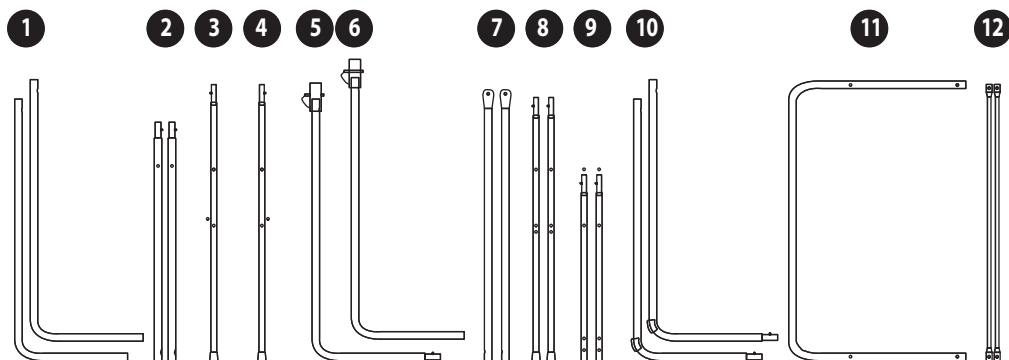
WSTĘPNY MONTAŻ CZĘŚCI

A1  x1	A2  x9	A3  x2	A4  x2
Siatka	Blok sprężynowy	Plastikowa wkładka do słupa	Kołek blokujący

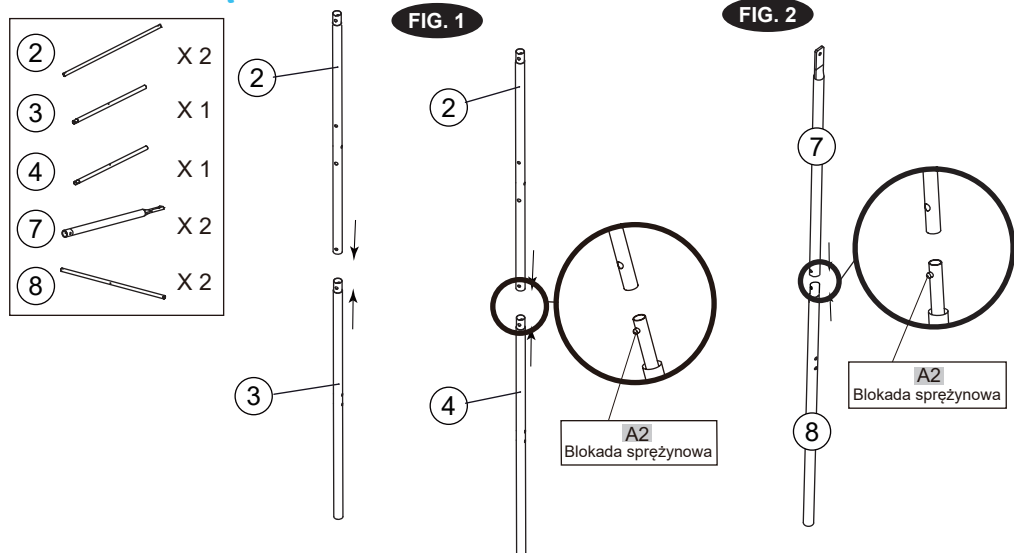
INSTRUKCJE MONTAŻU:

1. Znajdź czyste, równe miejsce, aby rozpocząć montaż gry. Zalecamy, aby przy montażu gry w koszykówkę współpracowały dwie osoby dorosłe.
2. Wyjmij wszystkie części z pudełka i upewnij się, że masz wszystkie części wymienione na poniższej liście części. Ostrożnie odetnij lub oderwij cztery rogi pudełka, tak aby spód pudełka mógł służyć jako powierzchnia robocza.

PRZED MONTAŻEM - Sprawdź i ułóż wszystkie kijki i części.

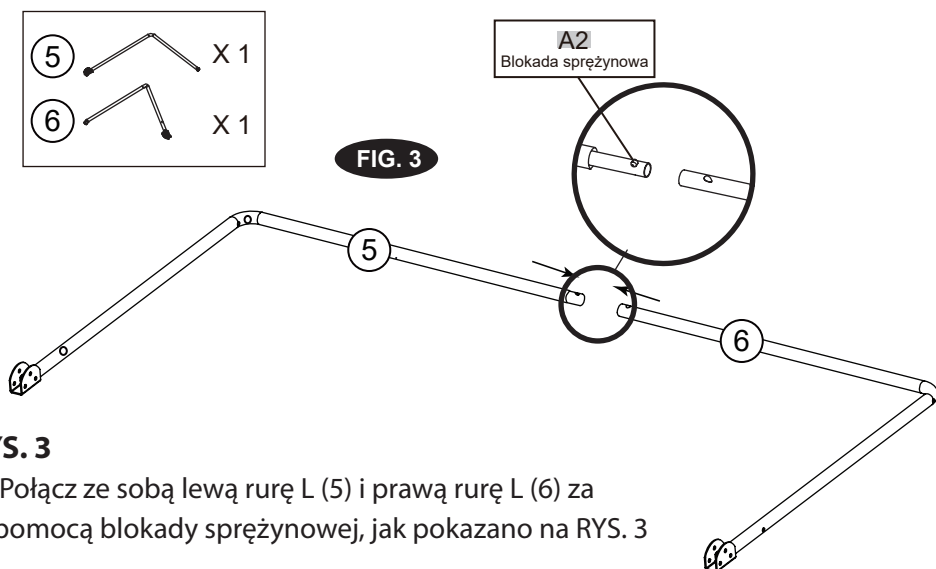


OKREŚLENIE CZĘŚCI



RYS. 1 & 2

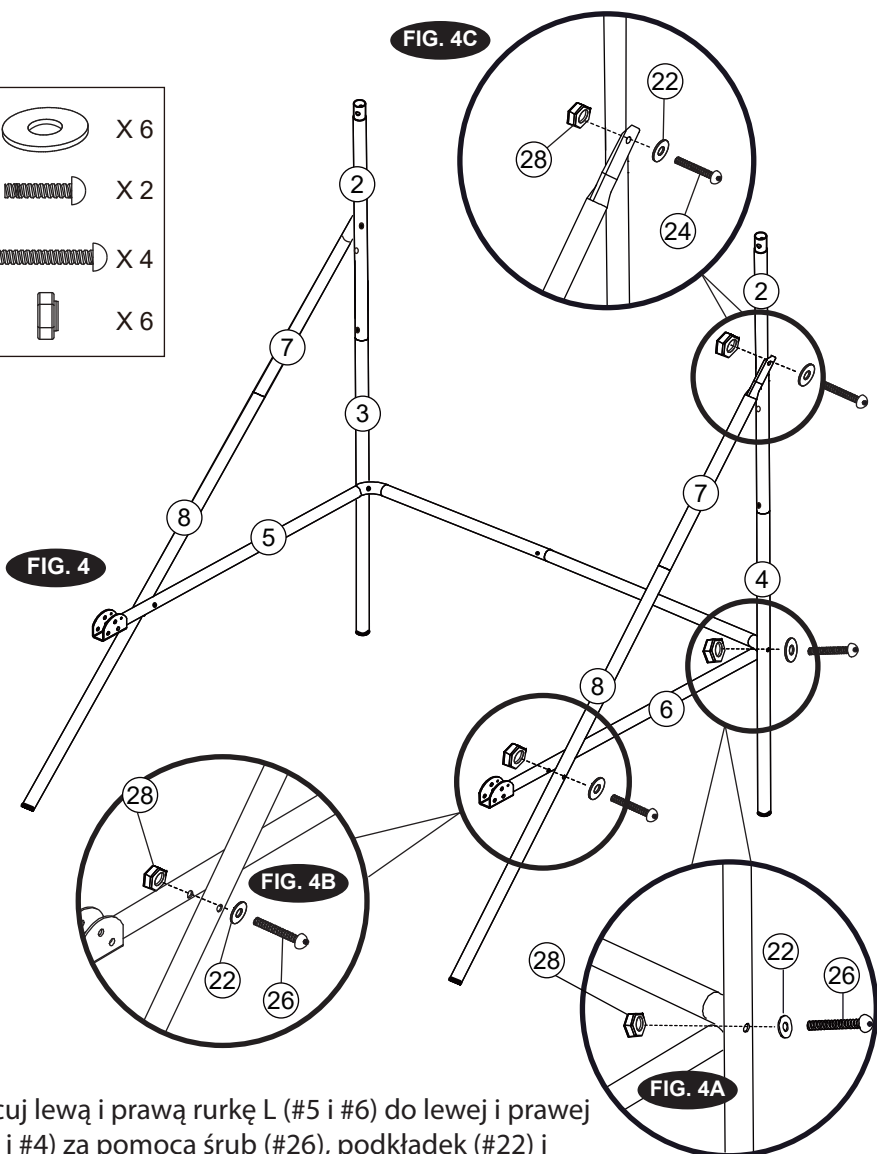
- Przymocuj rurki stołu (2) do lewej rurki (3) i prawej rurki (4) za pomocą blokady sprężynowej, jak pokazano na RYS. 1.
- Przymocuj rury nośne (7) do rur montażowych (8) za pomocą blokady sprężynowej, jak pokazano na RYS. 2.



RYS. 3

- Połącz ze sobą lewą rurę L (5) i prawą rurę L (6) za pomocą blokady sprężynowej, jak pokazano na RYS. 3

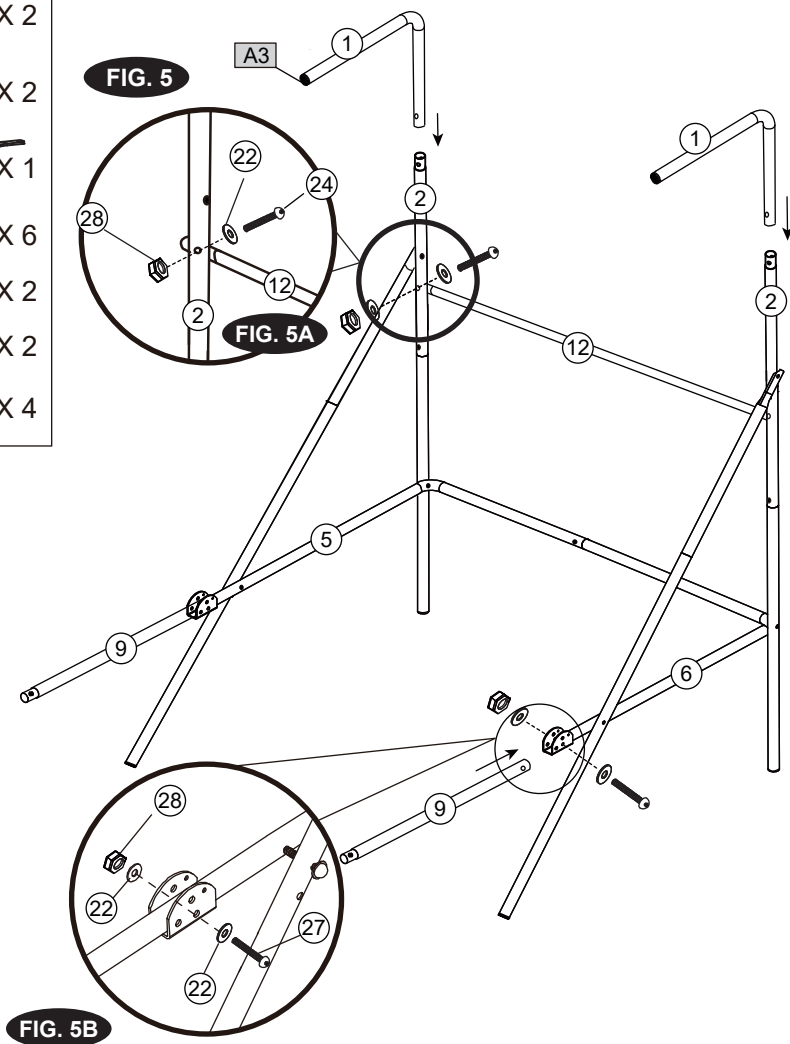
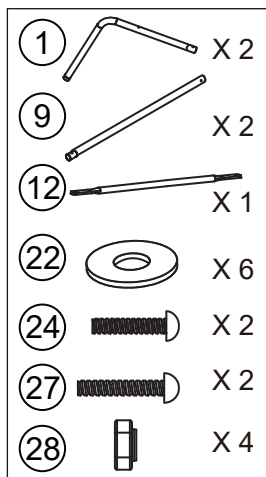
22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6



RYS. 4

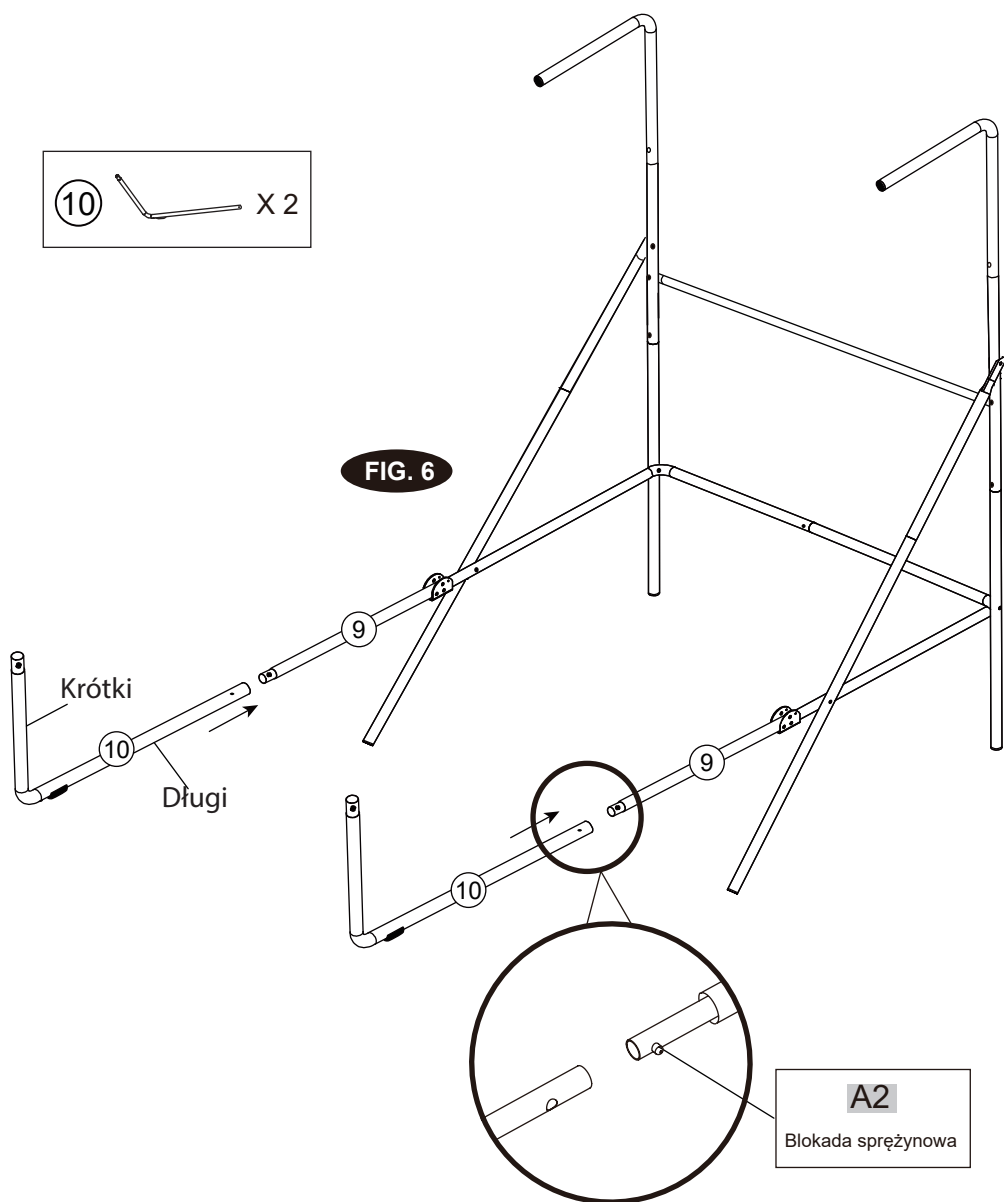
- Przymocuj lewą i prawą rurkę L (#5 i #6) do lewej i prawej rurki (#3 i #4) za pomocą śrub (#26), podkładek (#22) i nakrętek (#28), a następnie przymocuj lewą i prawą rurkę L do rurki montażowej (#8) za pomocą śrub (#26), podkładek (#22) i nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 4A i 4B.
- Przymocuj rurę nośną i rurę montażową (#7 i #8) do rury stołu (#2) za pomocą śrub (#24), podkładek (#22) i nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 4C, powtórz ten krok dla drugiej strony.

Uwaga: Upewnij się, że blok sprężyny jest skierowany w dół.



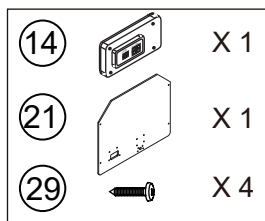
RYS. 5

8. Przymocuj poziomą rurę (nr 12) do rury stołu (nr 2) za pomocą śrub (nr 24), podkładek (nr 22) i nakrętek (nr 28), jak pokazano na RYS. 5A. Następnie przymocuj rury stołu L (#1) do rury stołu (#2), jak pokazano na RYS. 5.
9. Przymocuj rury rampy (#9) do lewej i prawej rury L (#5 i #6) za pomocą śrub (#27), podkładek (#22) i nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 5B.



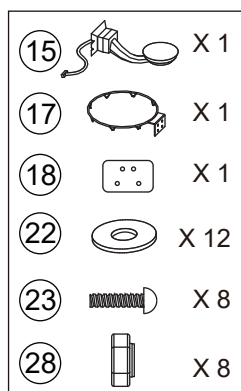
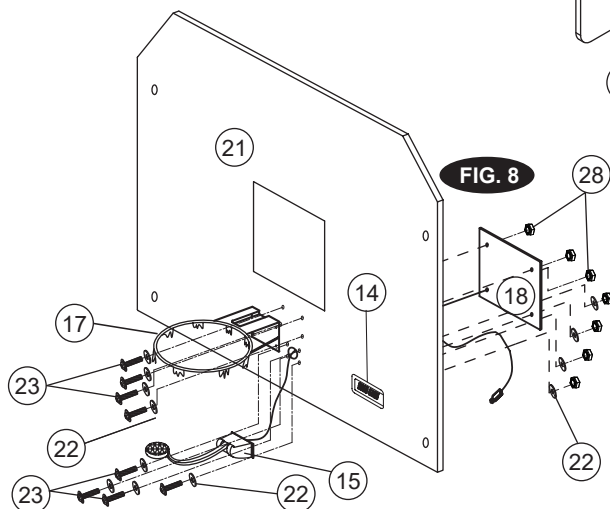
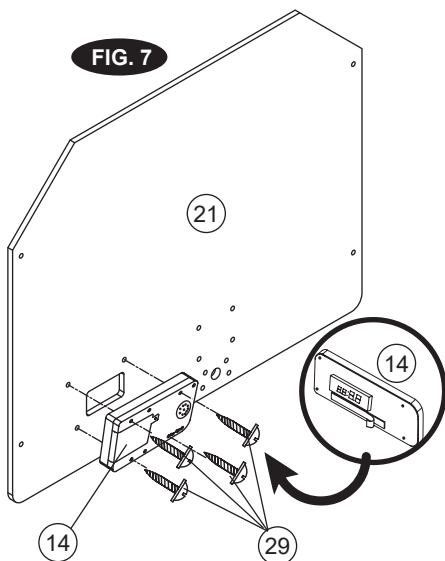
RYS. 6

10. Przymocuj rurki rampy L (#10) do rurek rampy (#9) za pomocą bloku sprężyny, jak pokazano na RYS. 6.



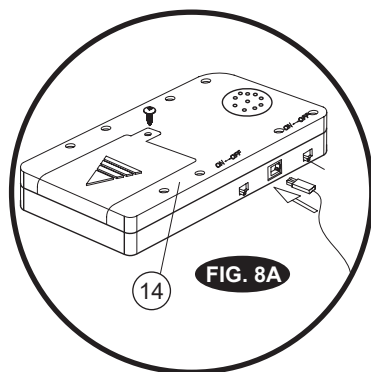
RYS. 7

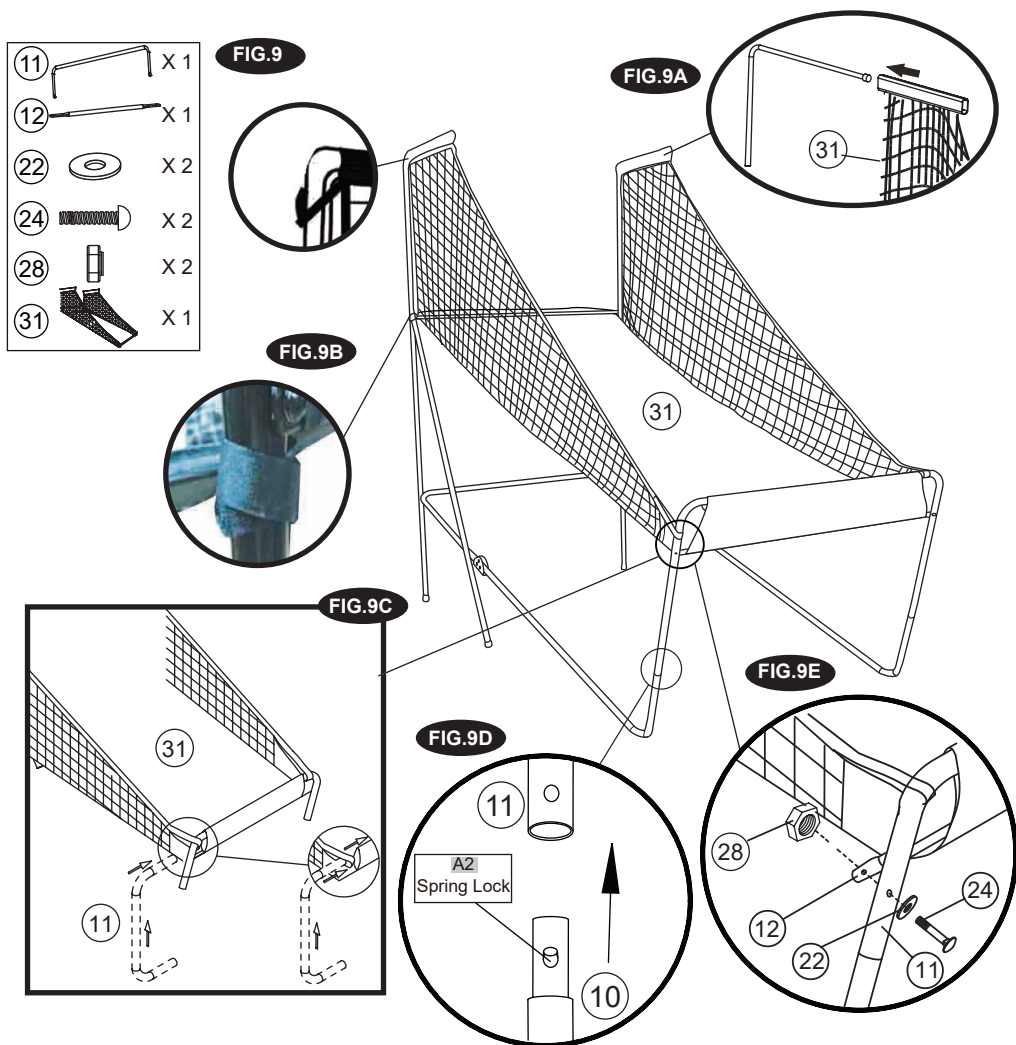
11. Oderwij kartę przed elektroniczną tablicą wyników (#14) i przymocuj ją do tablicy wyników (#21), a następnie użyj czterech śrub (#29), jak pokazano na RYS. 7.



RYS. 8

12. Przymocuj koło (nr 17) do deski (nr 21) za pomocą czterech śrub (nr 23) i czterech podkładek (nr 22), przymocuj płytkę podtrzymującą koło (nr 18) do tylnej części deski za pomocą czterech nakrętek (nr 28), jak pokazano na RYS. 8.
13. Przymocuj czujnik przełącznika (#15) do płyty montażowej (#21) za pomocą czterech śrub (#23), ośmiu podkładek (#22) i czterech nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 8.
14. Podłącz przewód od czujnika przełącznika (#15) do elektronicznej tablicy wyników (#14), jak pokazano na RYS. 8A.





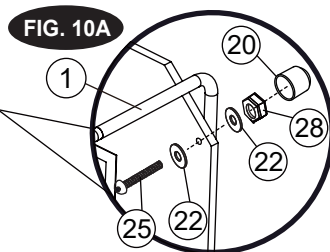
RYS. 9

13. Nawleczyć elastyczne paski i rękaw rampy do koszykówki z siatką boczną (#31) na rurki krawędziowe, jak pokazano na RYS. 9A i 9B.
14. Wsuń rurkę w kształcie litery U (#11) do rękawa rampy do koszykówki z siatką boczną (#31), jak pokazano na RYS. 9C.
15. Połącz rurę Ramp U Tube (#11) z rurą Ramp L Tube (#10) za pomocą blokady sprężynowej, jak pokazano na RYS. 9D.
16. Włóż poziomą rurę (#12) przed rampę do koszykówki z siatką boczną (#31) i przymocuj ją do rury U rampy (#11) za pomocą śrub (#24), podkładek (#22) i nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 9E.

20		X 2
22		X 8
25		X 4
28		X 4

FIG. 10

FIG. 10A



Widok z tyłu

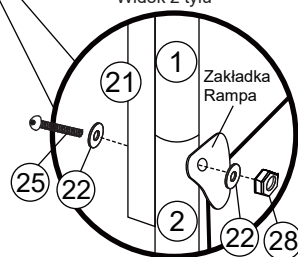


FIG. 10B

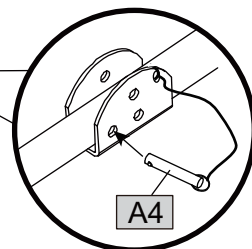
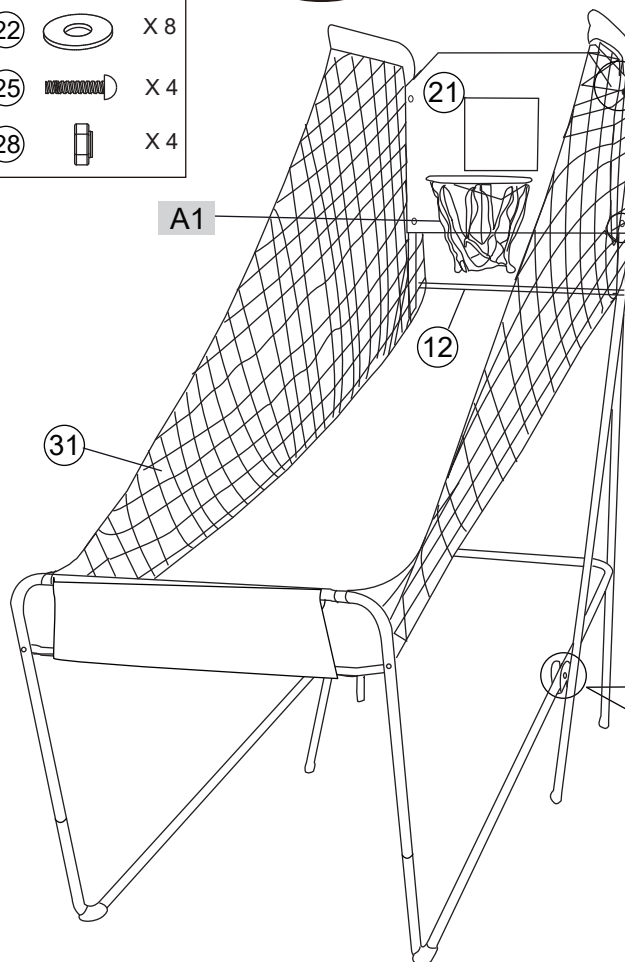


FIG. 10C



RYS. 10

17. Z pomocą innej osoby dorosłej przymocuj deskę (#21) do rurek stołu (#1) za pomocą śrub (#25), podkładek (#22), nakrętek (#28) i zaśleпки (#20), jak pokazano na RYS. 10A.

RYS. 10A. W każdym dolnym otworze tablicy przymocuj wypustki rampy siatki do koszykówki (#31) za pomocą śrub (#25), podkładek (#22) i nakrętek (#28), jak pokazano na RYS. 10B.

18. Włóż zatrzaski (#A4) do lewej i prawej rury L (#5 i #6), jak pokazano na RYS. 10C.

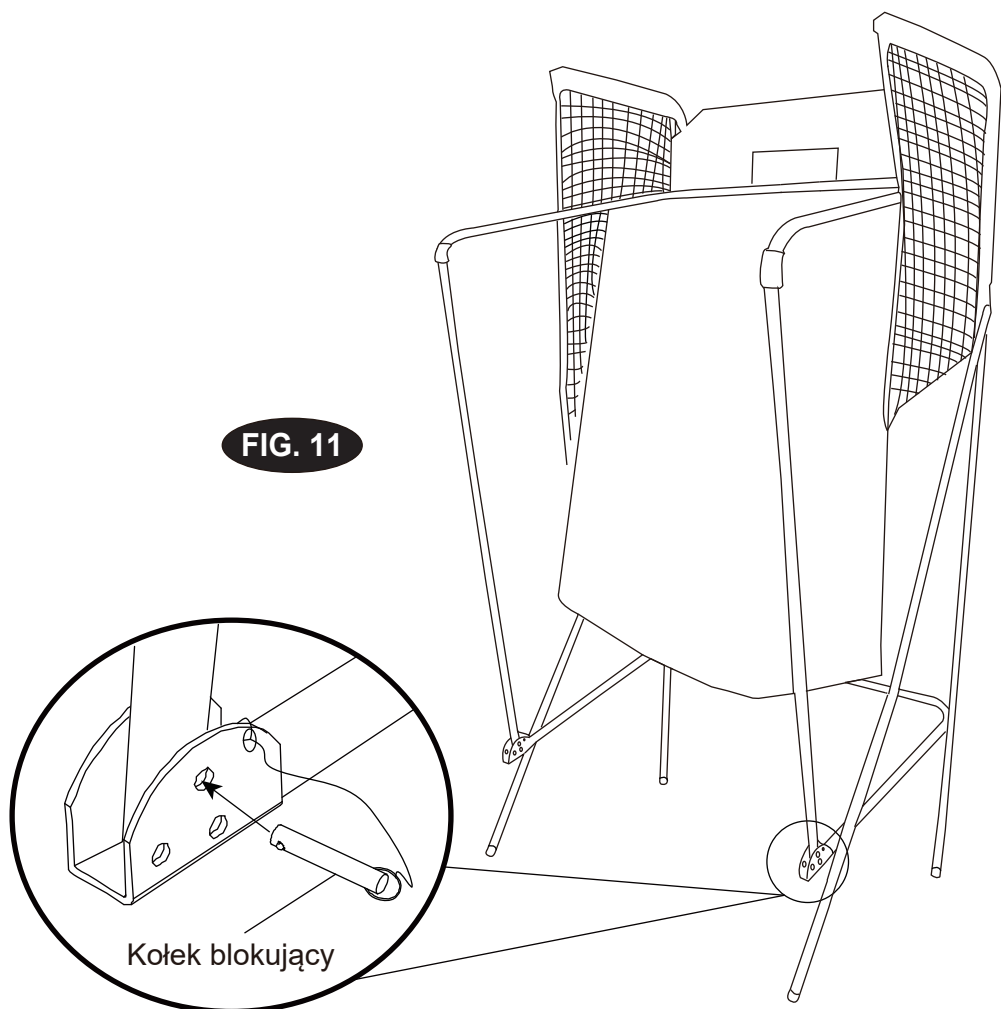


FIG. 11

Kołek blokujący

WAŻNE!

PAMIĘTAJ, ABY PO ZŁOŻENIU UŻYĆ ZATRZASKU (#A4).

RYS. 11

19. Złóż pozycję, gdy nie używasz gry w koszykówkę i włóż blokadę zatrząskową (#A4), jak pokazano na RYS. 11.

WAŻNE:

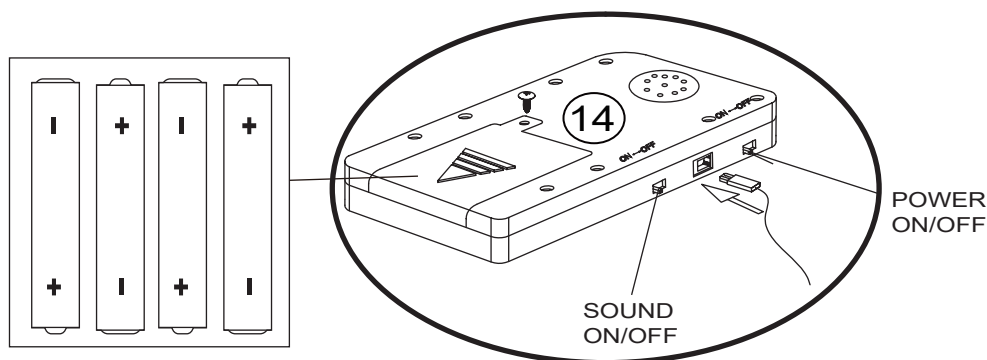
Zapięcie zatrząskowe (#A4) musi zostać usunięte z pierwotnej pozycji, gdy gra jest używana, przed umieszczeniem go w nowej pozycji po złożeniu.

Instalacja baterii

Komora baterii: Odkręć śrubę za pomocą śrubokręta i otwórz pojemnik na baterie. Włóż 4 baterie "AA" (brak w zestawie) zgodnie z kolejnością biegunów pokazaną na wewnętrznej pokrywie. Następnie zamknij pokrywę za pomocą śrubokręta. Włącz przełącznik POWER za pomocą przełącznika ON/OFF.

Przypomnienie

- Baterie muszą być zainstalowane zgodnie z wymaganą prawidłową polaryzacją (+ i -).
- Przed zainstalowaniem baterii wyczyść styki baterii, a także styki urządzenia.
- Jeśli gra nie będzie używana przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii.



⚠ OSTRZEŻENIE:

- Wymaga 4 baterii "AA" (brak w zestawie).
- Nie mieszaj starych i nowych baterii.
- Nie mieszaj baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) ani akumulatorów (niklowo-kadmowych).

JAK GRAĆ

1. **Dźwięk ON/OFF:** Użyj tego przełącznika podczas gry, aby wyłączyć lub włączyć dźwięk.
2. Gdy gra znajduje się w trybie uśpienia, po zdobyciu kosza gra zostanie wznowiona, a na tablicy wyników rozpocznie się 5-sekundowe odliczanie.
3. Po zakończeniu gry wyłącz tablicę wyników za pomocą przełącznika ON/OFF.

UWAGA: Tablica wyników wyłączy się po 5 minutach, jeśli nie będzie używana, jednak zalecamy ustawienie przełącznika ON/OFF w pozycji OFF, gdy gra nie będzie używana przez dłuższy czas.

OSTRZEŻENIE: Zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

UWAGA: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w konkretnej instalacji. Jeśli to urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzenia, zachęca się użytkownika do podjęcia próby usunięcia zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z następujących środków

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

serenelife™



Pytania lub uwagi?

Jesteśmy tutaj, aby pomóc!

Phone: 1.718.535.1800

PyleUSA.com/ContactUs

serenelife™



İnternet sitemizi
ziyaret edin



BENİ TARA
PyleUSA.com

Tek Oyunculu Arcade Basketbol Oyunu

Tek Oyunculu Kapalı/Açık Basketbol Sistemi
Ses Seçeneği, Oyun ve Büyük LED Skorbord ile



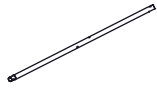
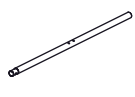
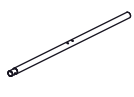
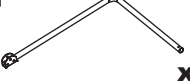
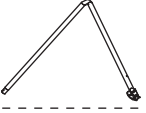
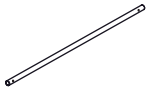
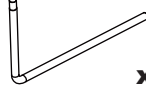
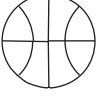
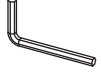
KULLANICI KILAVUZU

ÖNEMLİ. ÜRÜNÜ MONTE ETMEDEN ÖNCE BU MONTAJ TALİMATLARINI TAMAMEN OKUYUN.

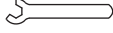
⚠ UYARI

BOĞULMA TEHLİKESİ: BU MASA 3 YAŞINDAN KÜÇÜK ÇOCUKLAR İÇİN UYGUN OLMAYAN KÜÇÜK TOPLAR VE PARÇALAR İÇERİR.

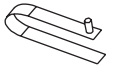
PARÇA LİSTESİ

1  Masa L Tüpü Ø22x584x432mm Ø2.2x58.4x43.2cm x2	2  Masa D Tüpü Ø22x686mm Ø2.2x68.6cm x2	3  Sol tüp Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm x1	4  Sağ tüp Ø22x883mm Ø2.2x88.3cm x1
5  Sol tüp L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm x1	6  Sağ tüp L Ø22x756x349mm Ø2.2x75.6x34.9cm x1	7  Destek borusu Ø22x832mm Ø2.2x83.2cm x2	8  Montaj borusu Ø22x838mm Ø2.2x83.8cm x2
9  Rampa Borusu Ø22x559mm Ø2.2x55.9cm x2	10  Rampa L Tüp Ø22x419x387mm Ø2.2x41.9x38.7cm x2	11  Rampa U Boru Ø22x628x451mm Ø2.2x62.8x45.1cm x1	12  Yatay U1 tüpü Ø12.7x628mm Ø1.27x62.8cm x2
13  Basketbol Topu 7" (17.78cm) Dia. x2	14  Elektronik Skorboard x1	15  Anahtar Sensörü x1	16  Alyan anahtarı x1
17  Jant x1	18  Jant Destek Plakası x1	19  İğneli şişirme pompası x1	20  Uç Kapağı x2
21  Zıplama Tahtası x1	22  M6 rondela x34	23  Cıvata M6 x 20mm (2cm) x8	24  Cıvata M6 x 29mm (2.9cm) x6

PARÇA LİSTESİ

25		x4	26		x4	27		x2	28		x24
M6 x 42mm (4.2cm) cıvata			M6 x 48mm (4.8cm) cıvata			M6 cıvata x 35mm (3.5cm)			Somun M6		
29		x4	30		x1	31		x1			
Vida 3 x 26mm (2.6cm)			Anahtar			Yan Fileli Basketbol Rampası					

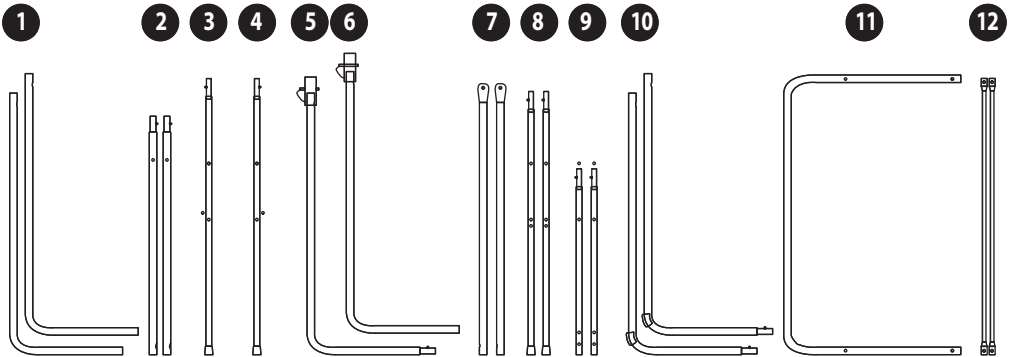
ÖNCEDEN TAKILMIŞ PARÇALAR

A1		x1	A2		x9	A3		x2	A4		x2
Ağ			Yay Bloğu			Direk için Plastik Ek Parça			Kilitleme Tapası		

MONTAJ TALİMATLARI:

1. Basketbol Oyununuzu monte etmeye başlamak için temiz ve düz bir yer bulun. Bu basketbol oyununu monte etmek için iki yetişkinin birlikte çalışmasını öneriyoruz.
2. Tüm parçaları kutudan çıkarın ve aşağıdaki parça listesinde gösterildiği gibi listelenen tüm parçalara sahip olduğunuzdan emin olun. Kutunun alt kısmının çalışma yüzeyi olarak kullanılabilmesi için kutunun dört köşesini dikkatlice kesin veya yırtın.

MONTAJDAN ÖNCE - Lütfen tüm direklerinizi ve parçalarınızı inceleyin ve yerleştirin.



PARÇA TANIMLAYICI

2		X 2
3		X 1
4		X 1
7		X 2
8		X 2

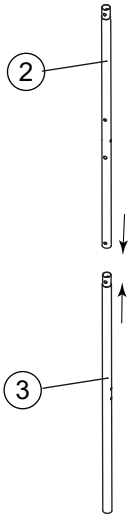


FIG. 1

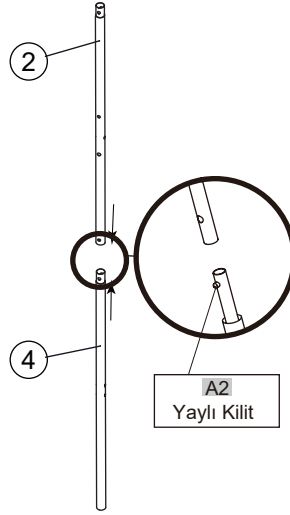
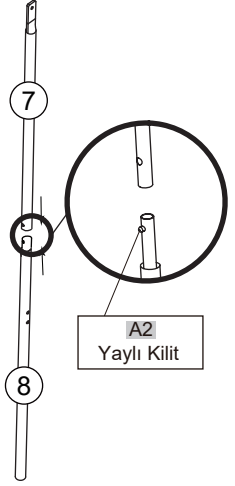


FIG. 2

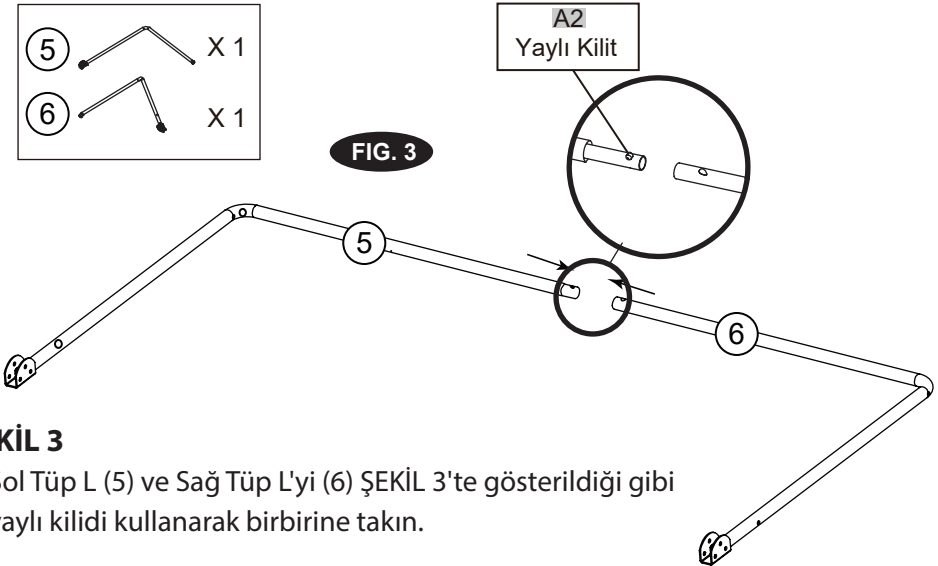


ŞEKİL 1 VE 2.

3. Masa Tüplerini (2) Sol Tüplere (3) ve Sağ Tüplere (4) ŞEKİL 1'de gösterildiği gibi yaylı kilit kullanarak takın.
4. Destek Tüplerini (7) ŞEKİL 2'de gösterildiği gibi yaylı kilidi kullanarak Montaj Tüplerine (8) takın.

5		X 1
6		X 1

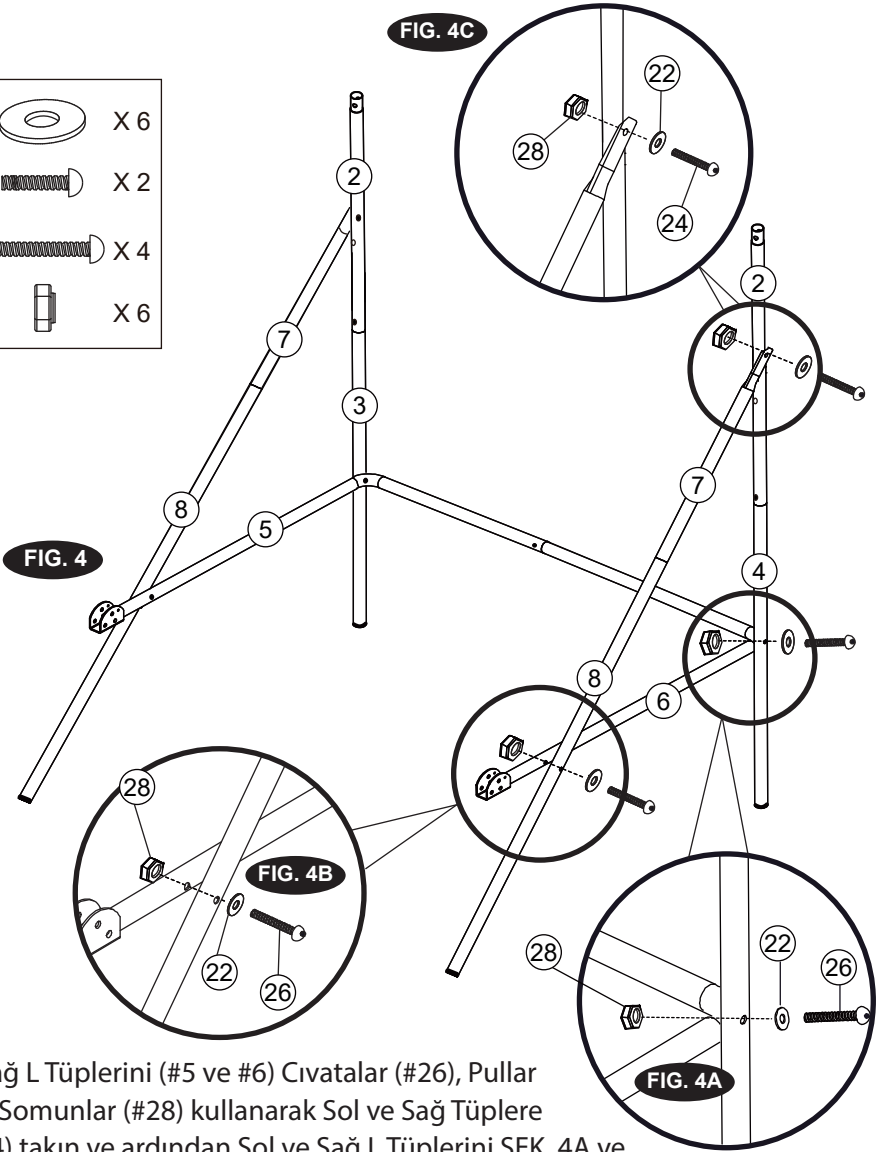
FIG. 3



ŞEKİL 3

5. Sol Tüp L (5) ve Sağ Tüp L'yi (6) ŞEKİL 3'te gösterildiği gibi yaylı kilidi kullanarak birbirine takın.

22		X 6
24		X 2
26		X 4
28		X 6

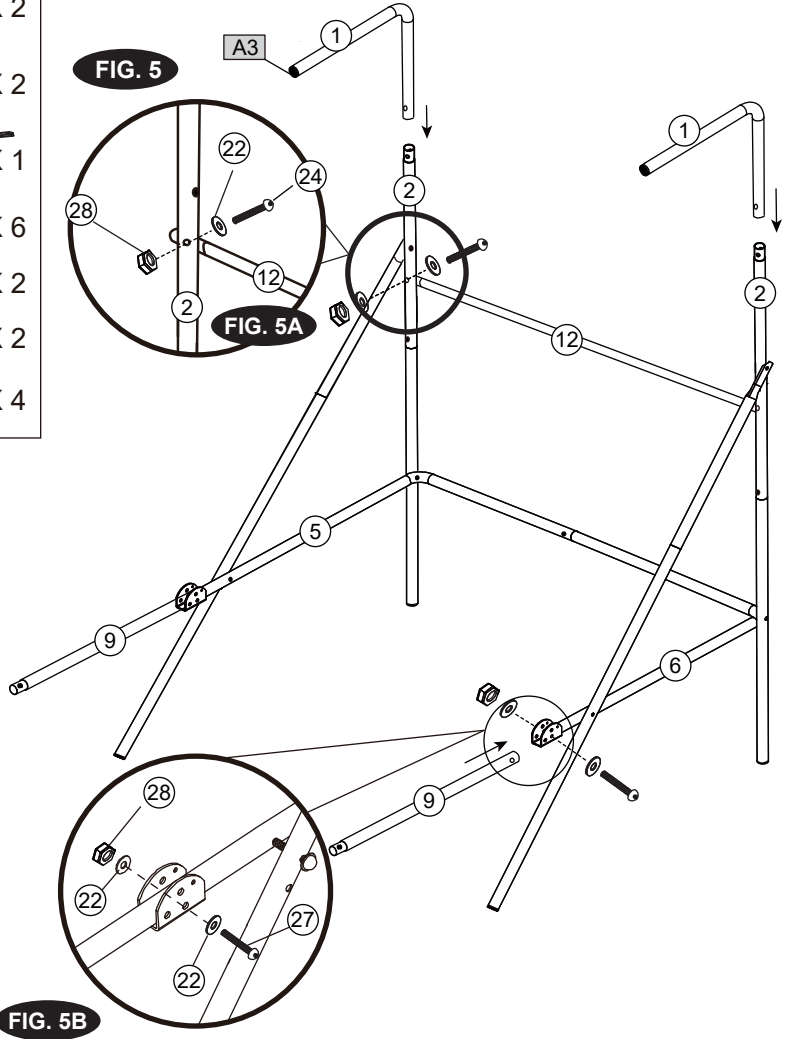
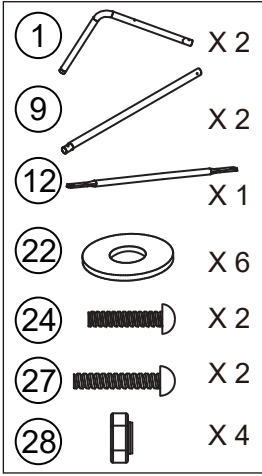


ŞEKİL 4

6. Sol ve Sağ L Tüplerini (#5 ve #6) Cıvatalar (#26), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak Sol ve Sağ Tüplere (#3 ve #4) takın ve ardından Sol ve Sağ L Tüplerini ŞEK. 4A ve 4B'de gösterildiği gibi Cıvatalar (#26), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak Montaj Tüpüne (#8) takın.

7. Destek Borusunu ve Montaj Borusunu (#7 ve #8) ŞEKİL 4C'de gösterildiği gibi Cıvatalar (#24), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak Masa Borusuna (#2) takın, bu adımı diğer taraf için tekrarlayın.

Not: Yay bloğunun aşağı baktığından emin olun.



ŞEKİL 5

8. Yatay Tüpü (#12) ŞEKİL 5A'da gösterildiği gibi Cıvatalar (#24), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak Masa Tüpüne (#2) takın. Ardından L Tablosu Tüplerini (#1) ŞEKİL 5'te gösterildiği gibi Tabla Tüpüne (#2) yerleştirin.

9. Rampa Borularını (#9) Sol ve Sağ L Borularına (#5 ve #6) ŞEKİL 5B'de gösterildiği gibi Cıvatalar (#27), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak takın.

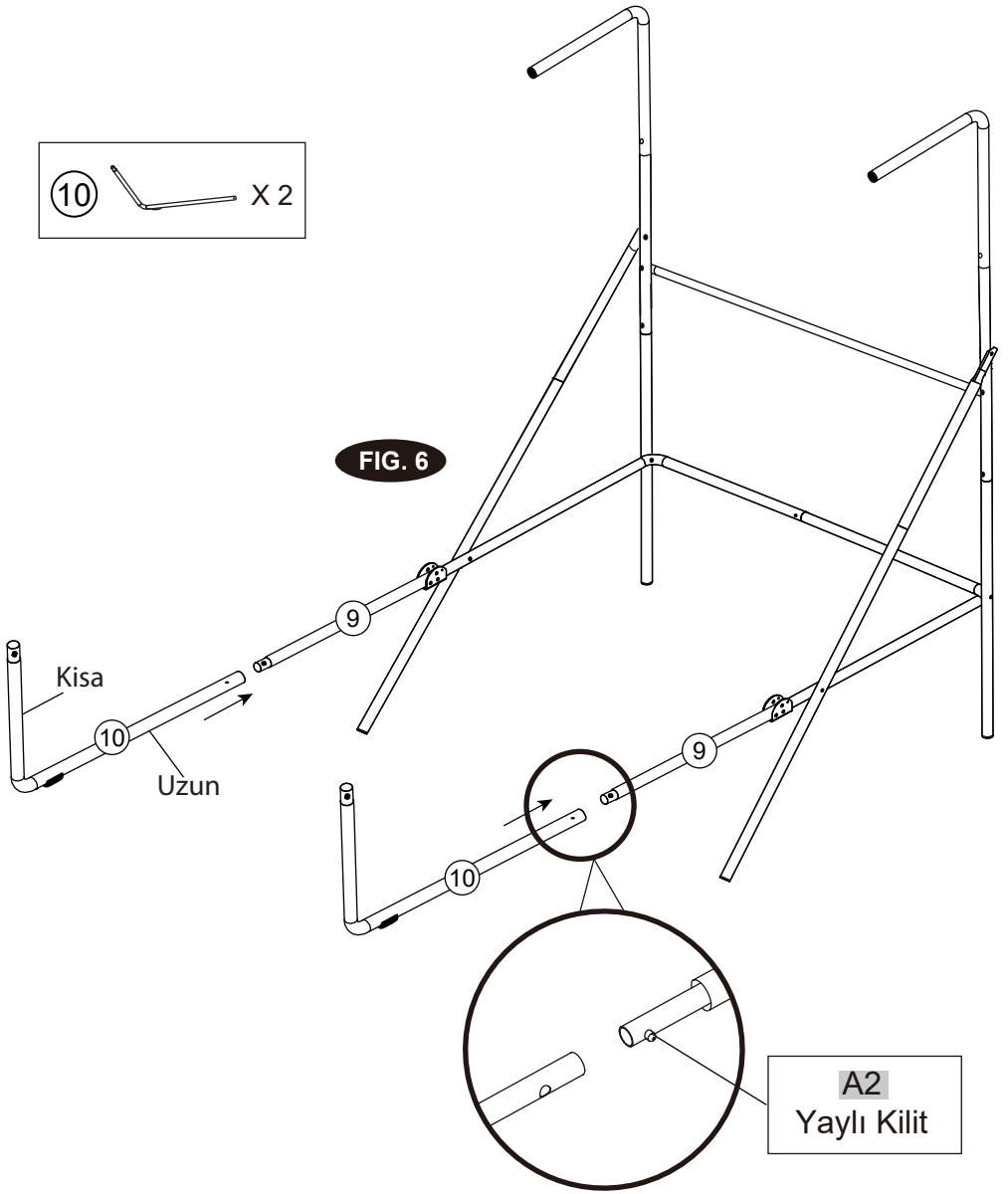
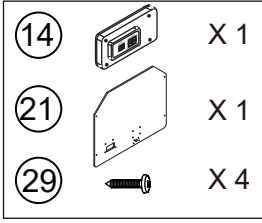


FIG. 6

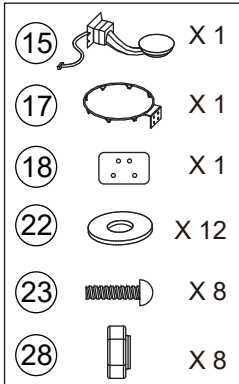
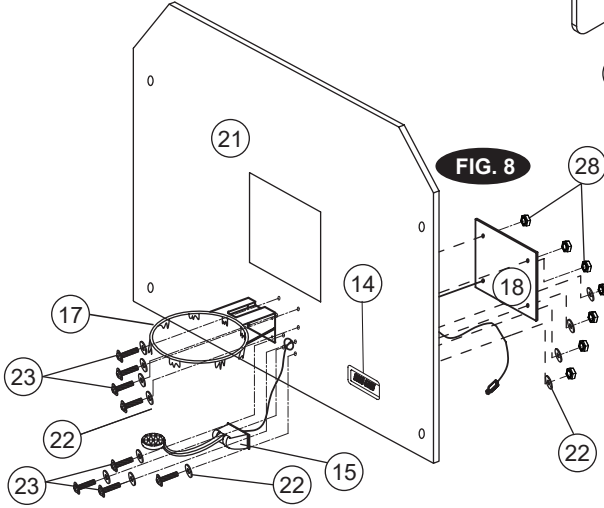
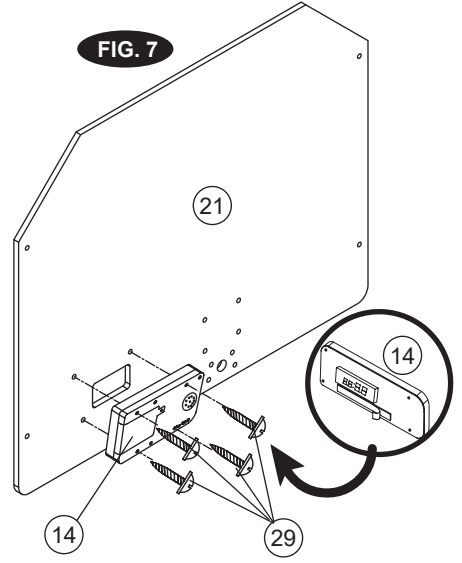
ŞEKİL 6

10. Rampa L Tüplerini (#10) ŞEK. 6'da gösterildiği gibi yay bloğunu kullanarak Rampa Tüplerine (#9) takın.



ŞEKİL 7

11. Elektronik Skor Kartının (#14) önündeki kağıdı yırtın ve Skor Tahtasına (#21) takın, ardından ŞEK. 7'de gösterildiği gibi dört Vida (#29) kullanın.

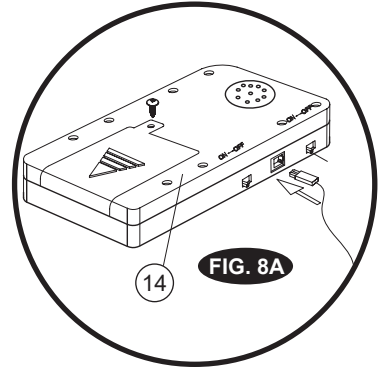


ŞEKİL 8

12. Daireyi (#17) dört Cıvata (#23) ve dört Pul (#22) kullanarak Skorbord'a (#21) takın, Daire Destek Plakasını (#18) ŞEKİL 8'de gösterildiği gibi dört Somun (#28) kullanarak Skorbord'un arkasına takın.

13. ŞEKİL 8'de gösterildiği gibi dört Cıvata (#23), sekiz Pul (#22) ve dört Somun (#28) kullanarak Anahtar Sensörünü (#15) Skorbord'a (#21) takın.

14. Şalter Sensörünün (#15) kablosunu ŞEK. 8A'da gösterildiği gibi Elektronik Skorbord'a (#14) bağlayın.



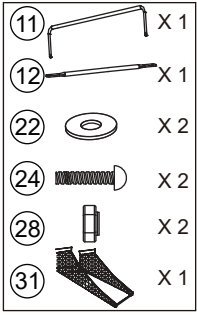


FIG.9

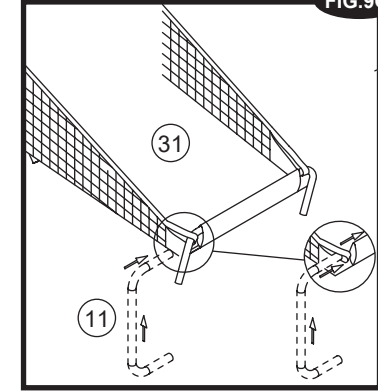
FIG.9A

FIG.9B

FIG.9C

FIG.9D

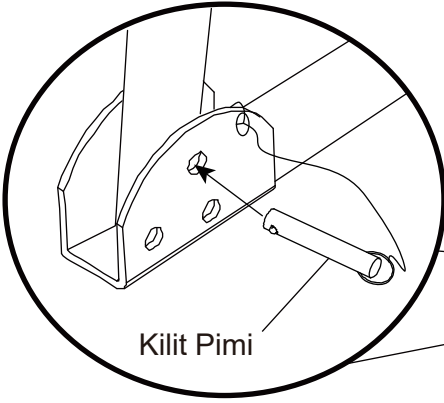
FIG.9E



ŞEKİL 9

13. Yan Fileli Basketbol Rampasının (#31) elastik kayışlarını ve manşonunu ŞEK. 9A ve 9B'de gösterildiği gibi Kenar Borularına geçirin.
14. Rampa U Tüpünü (#11) Yan Fileli Basketbol Rampasının (#31) manşonunun içine ŞEKİL 9C'de gösterildiği gibi kaydırın.
15. ŞEKİL 9D'de gösterildiği gibi yay bloğunu kullanarak Rampa U Tüpünü (#11) Rampa L Tüpüne (#10) bağlayın.
16. Yatay Boruyu (#12) Yan Fileli Basketbol Rampasının (#31) önüne yerleştirin ve ŞEKİL 9E'de gösterildiği gibi Cıvatalar (#24), Pullar (#22) ve Somunlar (#28) kullanarak Rampa U Borusuna (#11) takın.

FIG. 11



ÖNEMLİ!

KATLANDIĞINDA GEÇMELİ MANDALI (#A4) KULLANDIĞINIZDAN EMİN OLUN.

ŞEKİL 11

19. Basketbol oyununu kullanmadığınızda katlama pozisyonunu alın ve Çıtçıtlı Durdurucuyu (#A4) ŞEK. 11'de gösterildiği gibi yerleştirin.

Not:

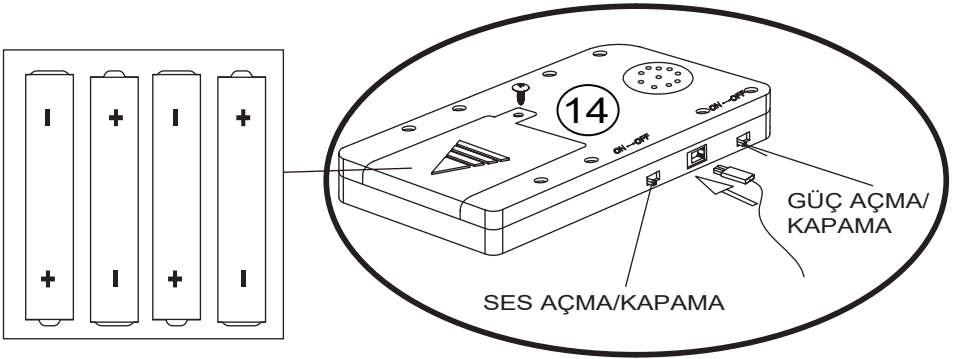
Çıtçıt (#A4), oyun kullanılırken katlandığında yeni konumuna yerleştirilmeden önce orijinal konumundan çıkarılmalıdır.

Akülerin Montajı

Akü bölmesi: Bir tornavida kullanarak cıvatayı sökün ve pil kutusunu açın. 4 adet "AA" pili (dahil değildir) iç kapakta gösterildiği gibi kutup sırasına göre yerleştirin. Ardından bir tornavida kullanarak kapağı kapatın. AÇMA/KAPAMA düğmesini kullanarak GÜÇ düğmesini açın.

Hatırlatma

- Aküler, gereken doğru polarizasyona (+ ve -) göre takılmalıdır.
- Lütfen pilleri takmadan önce pil temas noktalarını ve ayrıca cihaz temas noktalarını temizleyin.
- Oyun uzun bir süre kullanılmayacaksa, pillerin çıkarılması önerilir.



⚠ UYARI:

- 4 adet "AA" pil gerektirir (dahil değildir).
- Eski ve yeni pilleri karıştırmayın.
- Alkalın, standart (çinko karbon) veya şarj edilebilir (nikel kadmiyum) pilleri karıştırmayın.

NASIL OYNANIR?

1. **Ses AÇMA/KAPAMA:** Oyun açıkken sesi kapatmak veya açmak için bu düğmeyi kullanın.
2. Oyun Uyku Modundayken, bir basket atılırsa oyun tekrar açılır ve skorbord 5 saniyelik bir geri sayıma başlar.
3. Oyun bittikten sonra, AÇMA/KAPAMA düğmesini kullanarak skorbordu kapatın.

NOT: Skorbord kullanılmazsa 5 dakika sonra kapanacaktır, ancak oyun uzun süre kullanılmayacaksa AÇMA/KAPAMA düğmesini KAPALI konuma getirmenizi öneririz.

UYARI: Uyumluluktan sorumlu tarafça açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar kullanıcının ekipmanı çalıştırma yetkisini geçersiz kılabilir.

NOT: Bu ekipman test edilmiş ve FCC Kuralları Bölüm 15 uyarınca B Sınıfı dijital cihaz sınırlarına uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu sınırlar, bir konut kurulumunda zararlı parazitlere karşı makul koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu ekipman radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimde zararlı parazite neden olabilir. Ancak, belirli bir kurulumda parazit oluşmayacağını garantiyi yoktur. Bu ekipman, radyo veya televizyon yayınlarının alınmasında zararlı parazite neden olursa (bu durum ekipmanın açılıp kapatılmasıyla belirlenebilir), kullanıcının aşağıdaki önlemlerden birini veya birkaçını alarak paraziti gidermeye çalışması önerilir:

- Alıcı antenin yönünü değiştirin veya yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Ekipmanı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devre üzerindeki prize bağlayın.
- Yardım için satıcıya veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

serenelife™



Sorulariniz veya yorumlarınız var mı?
Yardımlar için buradayız!
Phone: 1.718.535.1800
PyleUSA.com/ContactUs